



**Objetivo:**

- Consolidar los conocimientos adquiridos en clase sobre Java.

**Enunciado:**

En un programa de ordenador, las facturas tienen necesariamente un conjunto de datos de los productos de los cuales comprar y un conjunto de datos del cliente, un total (valor decimal) y una fecha de la factura.

Los datos del cliente son la cadena de caracteres nombre, cedula, y el entero fiabilidad de pago, mientras que los datos del detalle de la factura son sólo su producto, cantidad, valor.

Cada clase tendrá los métodos para leer y fijar (“set” y “get”) todos sus atributos.

También se debe incluir en la clase Factura un método de “Borrado”, que no devuelve ni recibe ningún parámetro.

Los productos que venden la empresa son de carácter de computadores y tienen un id, descripción, precio unitario, stock, iva (si se calcula el iva o no).

Los atributos serán privados y tendrán métodos públicos para acceder a ellos. Se pide dibujar el diagrama UML de las clases Factura, Datos\_del\_cliente y Datos\_del\_producto y generar el sistema en Java para realizar los procesos de CRUD para generar facturas, productos, clientes.

Se calificará el avance con los siguientes criterios de evaluación:

- Diagrama de Clases: 25%
- MVC: 25%
- Usabilidad – Vista - Menús: 25%
- Ejecución, pruebas y sustentación 25%

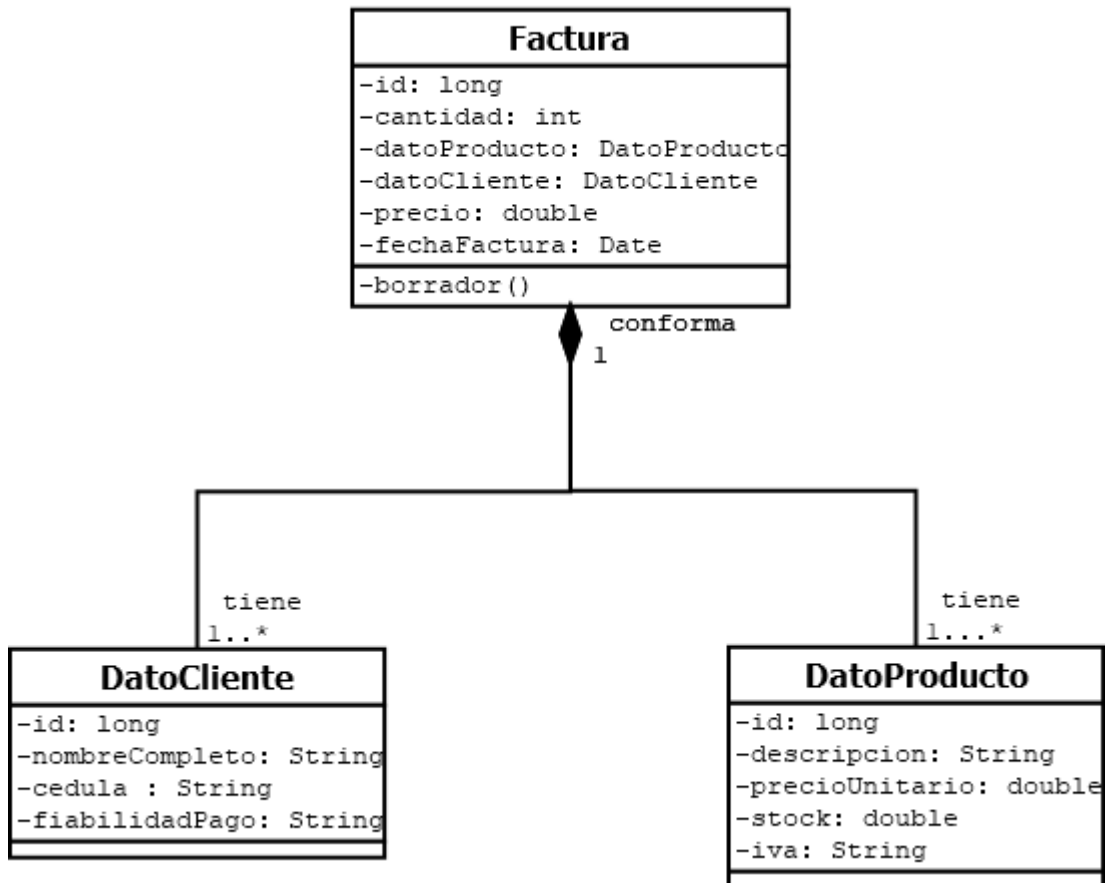


Examen

06/03/2021

Nombre: Edison Zhunio

EDISSON ZHUNIO



**Entrega:** Subir al Git el documento en formato PDF de la practica y código hasta las **23:55** del domingo *06 de Junio del 2021*.