

Макеты уровней

Начальные уровни служат для обучения игрока основным механикам игры.

УРОВЕНЬ 0 (нулевой)

Данный уровень нужен для обучения игрока таким механикам как:

- Передвижение
- Подбор ключа для открывания двери
- Рестарт уровня

+ Подсказки по управлению

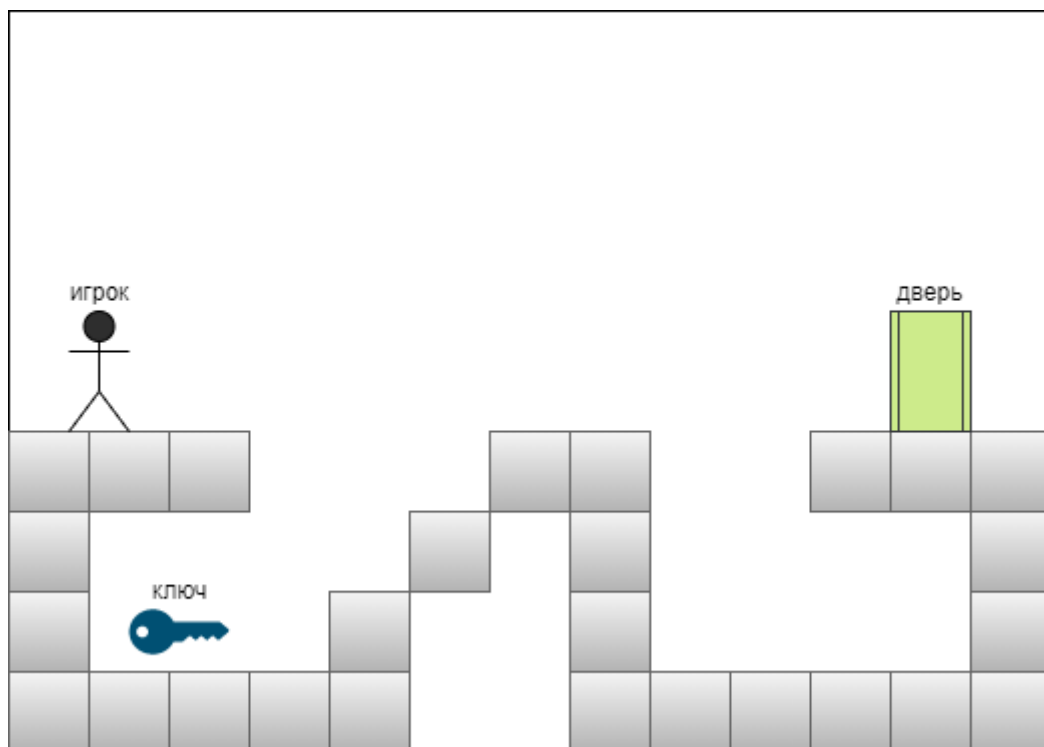


Схема 0 уровня

УРОВЕНЬ 1 (первый)

Данный уровень знакомит игрока:

- С основными врагами – красный
- И основной механикой – спавн врагов (НИПов)

+ Подсказки по управлению

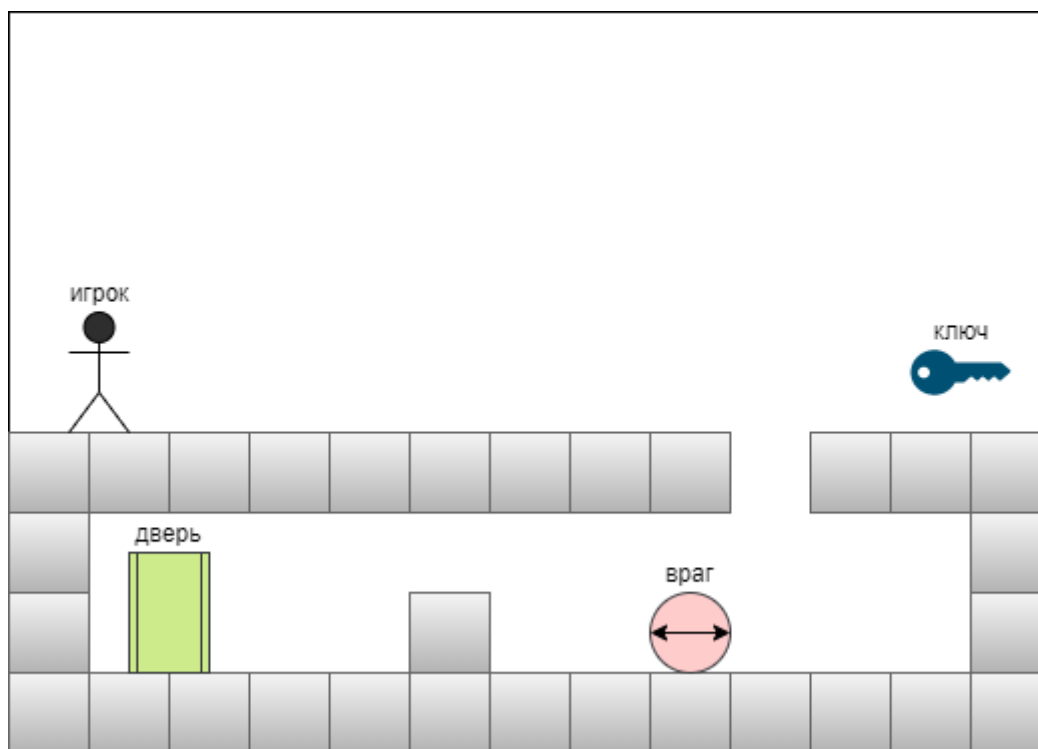


Схема 1 уровня

УРОВЕНЬ 2 (второй)

Данный уровень знакомит игрока:

- С другим типом врагов – зеленый
- С механикой прыжков по головам НИПов

+ Подсказки по механике прыжка по головам

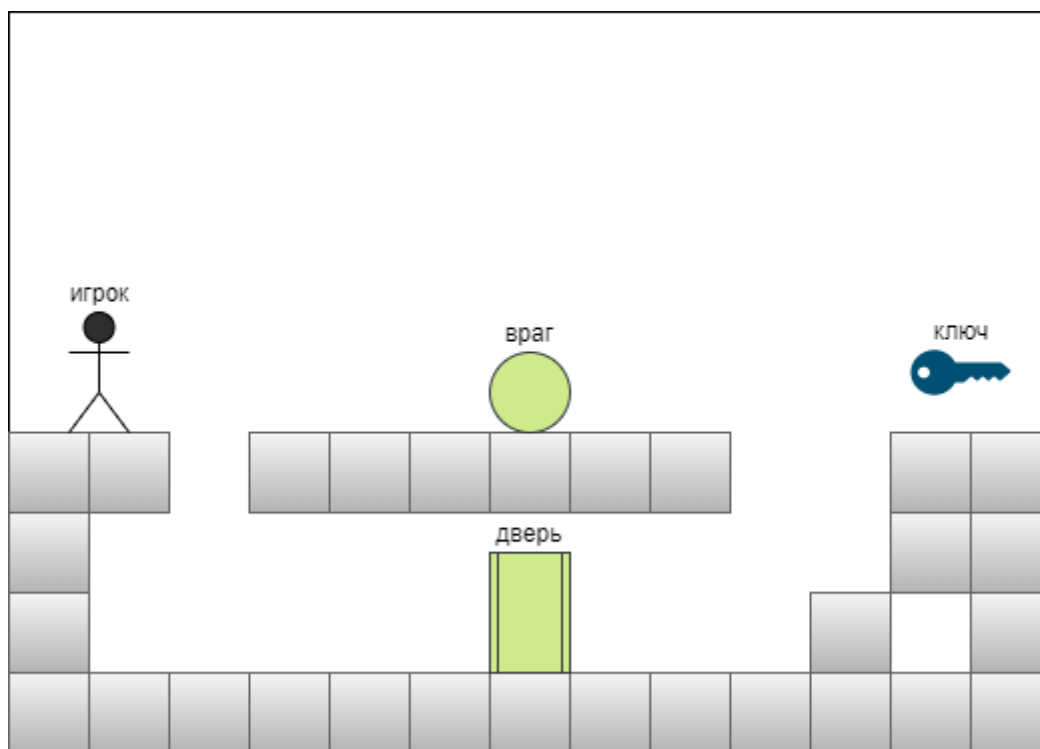


Схема 2 уровня

УРОВЕНЬ 3 (третий)

Данный уровень знакомит игрока с механикой подбора ключей красными НИПами.

+ Подсказки по механике

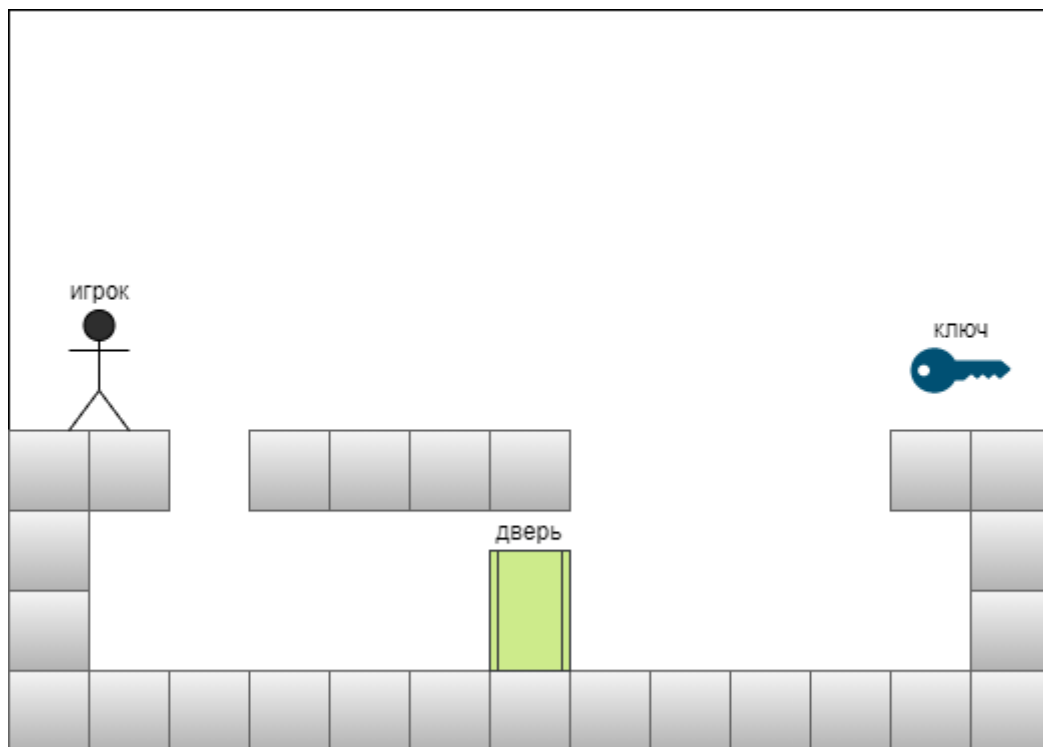


Схема 3 уровня