|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 10 | Напиши скрипт створення й очищення колекції елементів з наступним функціоналом.  Є **input**, у який користувач вводить бажану кількість елементів. Після натискання на кнопку **Create** має рендеритися (додаватися в DOM) колекція з відповідною кількістю елементів і очищатися значення в інпуті. При повторному натисканні на кнопку **Create** поверх старої колекції має рендеритись нова. Після натискання на кнопку **Destroy** колекція елементів має очищатися.  <div id="controls">  <input type="number" min="1" max="100" step="1" />  <button type="button" data-create>Create</button>  <button type="button" data-destroy>Destroy</button> </div>  <div id="boxes"></div>  Після натискання користувачем на кнопку **Create** треба провалідувати значення в input, воно має бути в межах від 1 до 100 включно. Тільки якщо воно задоволяє умову, мають додаватися нові <**div**> елементи в DOM.  Для рендеру елементів на сторінці створи функцію **createBoxes**(**amount**), яка приймає один параметр — число, що зберігає кількість елементів для рендеру. Функція має створювати стільки <**div**> елементів, скільки вказано в параметрі amount і додавати їх у DOM дочірніми елементами для **div**#**boxes**.   1. Розміри першого <**div**> елемента мають бути 30px на 30px. 2. Кожен наступний елемент повинен бути ширшим і вищим від попереднього на 10px. 3. Усі елементи повинні мати випадковий колір фону. Використовуй готову функцію **getRandomHexColor()**для отримання випадкового кольору.   function getRandomHexColor() {  return `#${Math.floor(Math.random() \* 16777215)  .toString(16)  .padStart(6, 0)}`; }  Для очищення колекції після натискання на кнопку **Destroy** створи функцію **destroyBoxes**(), яка очищає вміст div#**boxes**, у такий спосіб видаляючи всі створені елементи. | Всі непарні та парні номери за списком групи |