

# 朱泽松

厦门 前端/全栈工程师

☎ 152-5993-9539 ✉ [ZhuxbClouds@gmail.com](mailto:ZhuxbClouds@gmail.com)

## 技术能力

- 熟练使用 HTML5,CSS3 进行页面布局, 熟练掌握 JavaScript,TypeScript 语言, 关注 ESNEXT 新语法。
- 熟悉 Vue2/3 相关技术栈, 有 Uni-app 开发移动端应用经验, 使用过 React/Next.js 框架。熟悉 iView/Element Plus/Ant Design 等主流 ui 框架
- 熟练使用 Node.js 脱离浏览器环境进行开发, 熟悉 Nest.js,Express.js 等框架, 了解 pm2,NGINX,docker 等工具, 有服务端部署开发经验。
- 熟练使用Git进行版本控制和代码托管, 熟悉约定式提交。了解并灵活运用设计模式, 懂得代码设计的重要性, 遵守代码规范。关注前端发展趋向, 对新技术保持热情, 敢于学习并尝试新技术。

## 工作经历

武汉光谷信息技术股份有限公司

2022.06-2023.10

前端开发工程师

### 疾控中心管理系统

- 本项目基于原有的疾控中心管理系统, 对其进行了重构, 主要负责PC端及移动端的技术选型与开发。
- 在AntD-Vue的基础上进行二次封装了一些高复用, 可扩展/维护性好的Hook, 遍布使用于项目中 90% 的功能模块页面内。相较以前整体缩略了约 30% 的代码量, 迭代开发的速度提升了约 1-3 倍。
- 本项目在实际业务场景有线下填写问卷部分, 通过d3.js实现了可视化配置问卷功能。问卷存在一些较为复杂的校验规则与路径, 在移动端实例化问卷并根据用户填写自动生成链表, 填写完成后传入远端。在PC端使用pdf-lib.js将问卷以回答的颗粒度绘制在pdf文件上。
- 在移动端调用低功耗蓝牙设备, 阅读过相关协议。
- 使用gzip、静态资源切片等WebpackPlugin优化前端打包, 最终产物体积下降60%, 访问速度提升80%。

Vue3 Uni-app AntDesign-Vue d3.js pdf-lib.js

### 国土资源生态修复管理系统

- 本项目基于老项目进行新功能模块的开发, 通过openlayers.js实现了大屏端可交互多图层地图。
- 设计并开发MultiTable业务组件, 通过迭代调用实现多级column-head。采用JSON配置化设计, 基本上解决了原本多级表格开发过于繁琐的痛点问题。

Vue2 ElementUI openlayers.js

### 中外运仓库管理系统

- 本项目中, 使用 Nest.js 编写 BFF 层, 并承担一部分网关服务。使用 REST Api 规范设计接口, 制定前端规范, 优化 console 信息显示。
- 指导新同事进行功能开发, 帮助解决开发中遇到的困难。

[Node.js](#)[Nest.js](#)[sequelize](#)

## 其他项目

---

PromptTool词图

<http://prompttool.com/my-home>

基于Stable Diffusion构建的AICG应用，使用Vue3 + Vite进行前端项目开发。

- 独立开发并维护核心画板功能，使用Fabric.js实现多图层、序列化的绘制画板。使用策略模式构建画板操作栈，使其与画板功能解耦。
- 维护原有的项目代码，并重构收藏、绘图、瀑布流功能。
- 对SPA进行简单的SEO优化，使Google正确展示站点信息。

[Vue3](#)[Vite](#)[TypeScript](#)[Fabric.js](#)

个人博客

<https://zhuxb.dev/>

- 习惯编写技术文章并分享。
- 使用 Next.js 实现的SSG静态网页，并通过GitHub Action实现的CI/CD，在push时build并打包至服务端。服务端使用Nginx进行反向代理、HTTPS配置，并通过cdn加速js、css文件的访问速度。

[CI/CD](#)[Next.js](#)

## 教育经历

---

汉口学院

2018.09 ~ 2022.06

本科 - 计算机科学与技术专业

## 其他链接

---

-  Github <https://github.com/Zhuxb-Clouds>