day3

时间: 2022年4月8日22:22:32

目录

- 局部变量
- bean的作用域

一、局部变量

1.代码

```
public class Exam5 {
      static int s;
      int i;
      int j;
           int i = 1;
          i++;
          j++;
          5++;
      public void test(int j){
                                                                                           运行
           j++;
           i++;
           5++;
      public static void main(String[] args) {
           Exam5 obj1 = new Exam5();
           Exam5 obj2 = new Exam5();
          obj1.test(10);
           obj1.test(20);
           obj2.test(30);
          System.out.println(obj1.i + "," + obj1.j + "," + obj1.s);
System.out.println(obj2.i + "," + obj2.j + "," + obj2.s);
```

2.考点

- 就近原则
- 变量的分类
 - 成员变量:类变量、实例变量
 - 。 局部变量
- 非静态代码块的执行:每次创建实例对象都会执行
- 方法的调用规则:调用一次执行一次

3.局部变量 成员变量的区别

a.声明的位置

• 局部变量: 方法体{}、形参、代码块{}

• 成员变量: 类中, 方法体外

类变量:有static修饰实例变量:没有static修饰

b.修饰符

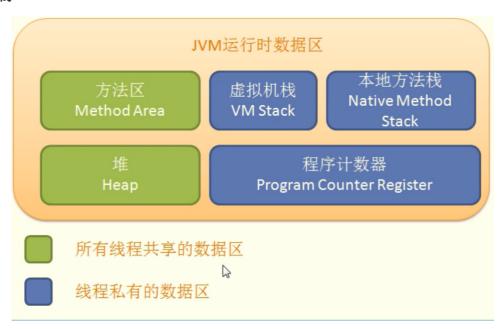
• 局部变量: final

• 成员变量: public、protected、private、final、static、volatile、transient

c.值存储位置

局部变量: 栈实例变量: 堆类方法: 方法区

堆栈



1 堆(Heap)

2

3

5

6

8

此内存区域的唯一目的就是存放对象实例,几乎所有的对象实例都在这里分配内存。这一点在Java虚拟机规范中的描述是:所有的对象实例以及数组都要在,堆上分配。

4 通常所说的栈(Stack)

是指虚拟机栈。虚拟机栈用于存储局部变量表等。局部变量表存放了编译期可知长度的各种基本数据类型(boolean、byte、char、short、int、float、long、double)、对象引用(reference类型,它不等同于对象本身,是对象在堆内存的首地址)。方法执行完,自动释放。

7 方法区(Method Area)

用于存储已被虚拟机加载的类信息、常量、静态变量、即时编译器编译后的代码等数据。

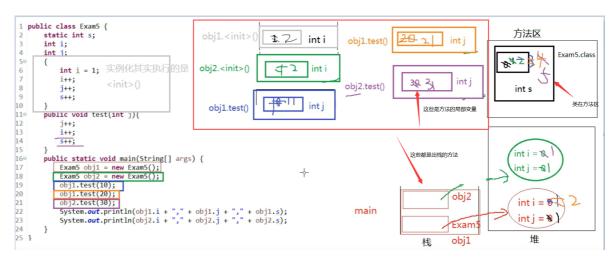
d.作用域

- 局部变量:从声明处开始,到所属的}结束
- 实例变量:在当前类中"this."(有时this.可以缺省),在其他类中"对象名."访问
- 类变量:在当前类中"类名."(有时类名.可以省略),在其他类中"类名."或"对象名."访问

e.生命周期

- 局部变量:每一个线程,每一次调用执行都是新的生命周期
- 实例变量:随着对象的创建而初始化,随着对象的被回收而消亡,每一个对象的实例变量是独立的
- 类变量:随着类的初始化而初始化,随着类的卸载而消亡,该类的所有对象的类变量是共享的

4.内存模型



- 栈的进出单位是方法
- 类是在方法区中

二、bean的作用域

1.前言

在Spring中,可以在元素的scope属性里设置bean的作用域,以决定这个bean是单实例的还是多实例的。

默认情况下,Spring 只为每个在IOC容器里声明的bean创建唯一一个实例, 整个IOC容器范围内都能共享该实例:所有后续的getBean()调用和bean引用都将返回这个唯一的bean实例。该作用域被称为singleton,它是所有bean的默认作用域。

类别	说明
singleton	在SpringlOC容器中仅存在-个Bean实例, Bean以单实例的方式存在
prototype	SpringlOC容器不在实例化bean ,只有在每次调用getBean0时都会返回一个新的实例
request	每次HTTP请求都会创建一个新的 Bean,该作用域仅适用于 WebApplicationContext环境
session	同一个HTTP Session共享-一个Bean,不同的HTTP Session使用不同的Bean。该 作用域仅适用于WebApplicationContext环境

2.代码

```
import com.atguigu.spring.beans.Book;

class SpringTest {

    //创建IOC容器对象
    ApplicationContext ioc = new ClassPathXmlApplicationContext("beans.xml");

@Test
    void testBook() {
        Book book = (Book) ioc.getBean("book");
        Book book2 = (Book) ioc.getBean("book");
        System.out.println(book==book2);
    }
```