

THOMAS CICOGNANI

INGÉNIEUR CONCEPTEUR



EXPÉRIENCES

Depuis septembre 2009

INGÉNIEUR CONCEPTEUR

Mia-Software (groupe Sodifrance puis Sopra-Steria)

Nantes

Conception, développement, maintenance et tests de produits (Mia-Mining, Mia-Discovery, portail qualité, dictionnaire de données, etc.), de compilateurs / parseurs, de projets communautaires chez Eclipse (EMF Facet et MoDisco) et d'outillages spécifiques.

Suivi quotidien d'une personne en alternance pendant 2 ans (2017-2018).

Projets en dehors de l'équipe Mia-Software :

- Projet MAAF PUMA (12 mois dont certains à Niort) : développement d'outils pour aider le client lors de sa transition Pacbase vers Cobol.
- RCI Banque (1 mois): intégration front-end d'une application GWT migrée
- MAAF (4 mois): intégration front-end d'une application HTML Javascript migrée depuis GWT (simulateurs d'assurances habitation et automobile).
- MMA (2 mois, certains jours au Mans) : développement d'une application de consolidation de bases de données pour futures analyses de type Big Data.

2012 - 2016

CHRONIQUEUR & RÉALISATEUR RADIO (BÉNÉVOLE)

Création de critiques jeu vidéo et de chroniques sur le monde du numérique. Réalisation d'émissions lors des deux dernières années.

Depuis 2008

CRITIQUE JEU VIDÉO (BÉNÉVOLE)

Game Side Story

▼ Site Web

Rédaction de critiques jeu vidéo sur différents sites web : sur www.gamesidestory.com depuis 2 ans.

Déplacement sur des événements professionnels comme la gamescom (Allemagne) pour réalisation de reportages et interviews.

FORMATIONS

Février 2019

FORMATION KUBERNETES

Chez Sodifrance

Formation sur 3 jours pour apprendre comment utiliser Kubernetes dans le milieu professionnel. Formation donnée par deux personnes de chez Liksi.

Février 2013

FORMATION ECLIPSE RCP

ENI Service Formation sur 3 jours. ▼ Saint-Herblain

2009

MASTER ALMA

UFR Des Sciences et Techniques ▼ Nantes Master en architecture logicielle, spécialité architecture distribuée. Stage de fin d'études chez Sodifrance : création d'un framework de

communication entre une application Smalltalk et une application Java.

2006

DUT INFORMATIQUE

Spécialité Imagerie Numérique.

▼ Reims

Projet de fin d'études : simulateur 3D temps réel de cheveux (C++ / OpenGL) Stage de fin d'études à l'université de Coventry (Angleterre) : modélisation 3D de l'université afin de la visualiser dans un navigateur web (VRML).

2002

BREVET D'INITIATION AÉRONAUTIQUE

▼ Aérodrome de Vitry-le-François - Vauclerc Diplôme délivré conjointement par le Ministère de la Transition Écologique et Solidaire, chargé des Transports, et par celui de l'Éducation Nationale ...

CONTACT



https://www.linkedin.com/in/thomas-cicognani-85221712/ https://www.zhykos.fr/

▲ MON PROFIL

Fort de 12 ans d'expérience dans l'architecture logicielle et l'analyse de Systèmes d'Information de divers clients, j'ai appris à m'adapter aux différentes technologies et à les interpréter afin de fournir aux mieux des informations essentielles à la maintenance au sein de nos produits. Soif de connaissances, je suis aujourd'hui à la recherche de nouveaux challenges avec des technologies innovantes et enrichissantes.

Ansible	•				
Bash / Shell	•	•			
C / C++	•	•			
Cobol	•	•			
Docker	•	•	•		
Eclipse RCP 3	•	•	•	•	•
EMF / UML	•	•	•	•	
Git / SVN	•	•	•	•	
HTML / CSS	•	•	•		
Intégration continue	•	•	•	•	
Java 8	•	•	•	•	•
JavaScript	•	•	•		
Kubernetes	•	•	•		
Model Driven Architecture	•	•	•	•	•
Neo4j / Cypher	•	•	•	•	
Node.js	•	•	•		
Perl	•				
PHP	•	•			
React	•				
Scrum / Agilité	•	•	•	•	
Smalltalk	•	•	•	•	
SpringBoot	•				
Swagger / OpenAPI	•	•	•	•	
Tests unitaires	•	•	•	•	•



LANGUES

Français	•	•	•	•	•
Anglais	•	•	•	•	
Espagnol	•				



AUTRES ACTIVITÉS

Sports: course à pied, trail, basketball. Sports en club: roller, aviron.

Secouriste à l'UNASS: PCE1.

Divers : jeux de société, jeux de rôles, comics.