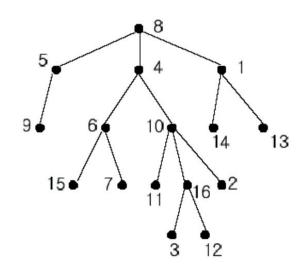
**题目描述(POJ1330):** 一棵树如下图所示,每个节点都标有{1, 2, ..., 16}的整数,节点 8 是树根。若节点 x 位于根和 y 之间的路径中,则 x 是 y 的祖先,节点也是自己的祖先。8、4、10 和 16 是 16 的祖先,8、4、6 和 7 是 7 的祖先。若 x 是 y 的祖先和 z 的祖先,则 x 被称为 y 和 z 的公共祖先,因此 8 和 4 是 16 和 7 的公共祖先。若 x 是 y 和 z 的公共祖先并且在它们的公共祖先中最接近 y 和 z ,则 x 被称为 y 和 z 的最近公共祖先,16 和 7 的最近公共祖先是 4。若 y 是 z 的祖先,则 y 和 z 的最近公共祖先是 y,4 和 12 的最近公共祖先是 4。编写一个程序,找到树中两个不同节点的最近公共祖先。



输入:第1行包含一个整数 T,表示测试用例的数量。每个测试用例的第1行都包含整数 N(2≤N≤10,000),表示树中的节点数。节点用1~N标记。接下来的 N-1 行,每行都包含一对表示边的整数,第1个整数是第2个整数的父节点(有N个节点的树则恰好有N-1条边)。每个测试用例的最后一行都包含两个不同的整数,求其最近公共祖先。

输出:对每个测试用例,都单行输出两个节点的最近公共祖先。

## **HDU2586**

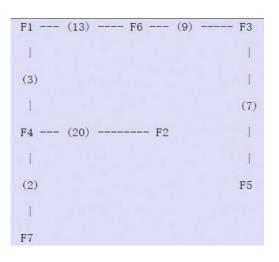
**题目描述(HDU2586)**:有 n 栋房屋,由一些双向道路连接起来。每两栋房屋之间都有一条独特的简单道路("简单"意味着不可以通过两条道路去一个地方)。人们每总是喜欢这样问:"我从 A 房屋到 B 房屋需要走多远?"

**输入:**第1行是单个整数 T(T  $\leq$  10),表示测试用例的数量。每个测试用例的第1行都包含 n(2  $\leq$  n  $\leq$  40000)和 m(1  $\leq$  m  $\leq$  200),表示房屋数量和查询数量。下面的 n-1 行,每行都包含三个数字 i、j、k,表示有一条道路连接房屋 i 和房屋 j,长度为 k(0 < k  $\leq$  40000),房屋被标记为 1  $\sim$  n。接下来的 m 行,每行都包含两个不同的整数 i 和 j,求房屋 i 和房屋 j 之间的距离。

输出:对每个测试用例,都输出 m 行查询答案,在每个测试用例后都输出一个空行。

## POJ1986

**题目描述(POJ1986):** 约翰有 N 个农场,标记为 1~N。有 M 条垂直和水平的道路连接农场,每条道路的长度各不相同。每个农场都可以直接连接到北部(N)、南部(S)、东部(E)或西部(W)最多 4 个其他农场。农场位于道路的终点,正好一条道路连接一对农场,没有两条道路交叉。他希望知道两个农场之间的道路长度,农场的地图如下图所示。"1 6 13 E"表示从 F1 到 F6 有一条长度为 13 的道路,F6 在 F1 的东部。



**输入:**第1行包含两个整数 N(2≤N≤40,000)和 M(1≤M<40,000)。第2..M+1 行,每行都包含 4 个字符 a、b、l、d,表示两个农场 a 和 b 由一条路相连,长度为 l(1≤l≤1000),d 是字符 "N" "S" "E" 或 "W",表示从 a 到 b 的道路方向。第 M+2 行包含单个整数 K(1≤K≤10,000),表示查询个数。接下来的 K 行,每行都包含距离查询的两个农场的编号。

输出:对每个查询,都单行输出两个农场的距离。

## **HDU2874**

**题目描述(HDU2874):**由于大部分道路在战争期间已被完全摧毁,所以两个城市之间可能没有路径,也没有环。已知道路状况,想知道任意两个城市之间是否存在路径。若答案是肯定的,则输出它们之间的最短距离。

输入:输入包含多个测试用例。每个用例的第 1 行都包含 3 个整数 n、m、c(2≤n≤10000,0≤m<10000,1≤c≤1000000)。n表示城市数,编号为 1~n。接下来的 m 行,每行都包含 3 个整数 i、j 和 k,表示城市 i 和城市 j 之间的道路,长度为 k。最后 c 行,每行都包含 i、j 两个整数,表示查询城市 i 和城市 j 之间的最短距离。

输出:对每个查询,若两个城市之间没有路径,则输出"Not connected",否则输出它们之间的最短距离。