Общие обязательные требования к выполнению всех лабораторных работ по Java:

* Соблюдение единого стиля кода: <http://www.oracle.com/technetwork/java/codeconventions-150003.pdf>
* Наличие минимальной документации к коду (классы, методы): <https://www.tutorialspoint.com/java/java_documentation.htm>
* В лабораторных работах первого уровня сложности использование Scene Builder запрещено. Для второго и третьего уровня сложности - разрешено, но обязательно будут вопросы о том, как сделать то же самое кодом.
* В течение курса работ первого и третьего уровня сложности необходимо попробовать все три фреймворка для разработки GUI. Порядок произвольный.

Дополнительные условия к выполнению лабораторных работ (за дополнительные баллы) для 1 и 2 варианта лабораторных работ:

* Код хранится в системе контроля версий (*git)*
* Сгенерирована HTML документация *(Javadoc)*
* Присутствуют и проходят юнит-тесты *(JUnit)*
* Не выдаёт ошибок и предупреждений утилита для проверки стиля [Checkstyle](http://checkstyle.sourceforge.net/cmdline.html) (для настроек используйте файл со страницы утилиты [sun\_checks.xml](https://raw.githubusercontent.com/checkstyle/checkstyle/master/src/main/resources/sun_checks.xml))

Тематика вопросов к лабораторным работам:

1. Лабораторная работа:
   1. существующие менеджеры компоновки (они же containers, layouts) выбранной библиотеки (какие есть / какие отличия)
   2. события и их обработка с помощью выбранной библиотеки
2. Лабораторная работа:
   1. Объектно-ориентированное программирование в Java