

集成环境软件支持的软中断

输 入	功 能	输 出
INT 21H 软中断		
AH = 01H, AL = 00H	带回显的字符输入 (无字符输入时将等待输入)	AL = 键值
AH = 01H, AL = 01H	带回显的 16 进制数输入 (无输入时将等待输入)	AL = 键值
AH = 01H, AL = 02H	带回显的 10 进制数输入 (无输入时将等待输入)	AL = 键值
AH = 02H, DL = 8 位数据(通常是 ASCII 代码)	字符输出(输出一字符到信息窗的 Dos 标签视中)	
AH = 06H, DL=0FFH	请求输入 (它与 INT 21H, AH=01H 区别, 它 不会等待键输入)	如果之前有键按下: 零标志=清除, AL=键值; 如果之前没有键按下, 零标志=置 1
AH = 06H, DL= 00H-0FEH(通常是 ASCII 代码)	字符输出(输出一字符到信息窗的 Dos 标签视中)	
AH = 09H DS: DX = 段: 偏移地址	输出字符串(送一字符串到信息窗 的 Dos 标签视中, 字符串以' '\$' 字 符(24H)结尾	
AH = 0AH AL = 0(接收任意字符) DS: DX = 段: 偏移地址 缓冲区的第一个字节存放它能保 存的最大字符数(1 至 255)	缓冲输入(从键盘读一行并放入用 户定义的缓冲区)	缓冲区的第一个字节说明它能保 存的最大字符数(1 至 255), 该值 由用户设置, 第二个字节返回实际 输入的字符数(回车除外)
AH = 0AH AL = 0(接收 16 进制数) DS: DX = 段: 偏移地址 缓冲区的第一个字节存放它能保 存的最大字符数(1 至 255)	缓冲输入(从键盘读一行并放入用 户定义的缓冲区)	缓冲区的第一个字节说明它能保 存的最大字符数(1 至 255), 该值 由用户设置, 第二个字节返回实际 输入的字符数(回车除外)
AH = 0AH AL = 2(接收 10 进制数) DS: DX = 段: 偏移地址 缓冲区的第一个字节存放它能保 存的最大字符数(1 至 255)	缓冲输入(从键盘读一行并放入用 户定义的缓冲区)	缓冲区的第一个字节说明它能保 存的最大字符数(1 至 255), 该值 由用户设置, 第二个字节返回实际 输入的字符数(回车除外)
AH = 0BH	取输入状态(检查是否可以从键盘 缓冲区取一个字符)	AL = 00H(没有输入), AL = 0FFH(有字符输入)
AH = 0CH	先清键盘缓冲区, 然后, 如果 AL = 01H、06H、07H、 08H、0AH, 相当于 INT 21H, AH = AL	
AH = 25H, AL = 中断号 DS: DX = 中断处理过程段: 位移	置中断向量	
AH = 35H, AL = 中断号	取中断向量(得到当前中断处理程	ES: BX =中断处理程序段: 位移

	序地址)	
AH = 4CH	带返回码结束程序	
AH = 0FEH, AL = 0 EDI = 存放缓冲区首地址	读取 GDTR 寄存器	EDI: 缓冲区首地址
AH = 0FEH, AL = 1 EBX = 全局描述符表首地址 CX = 读取长度 EDI = 存放缓冲区首地址	读取全局描述符表	EDI: 缓冲区首地址
AH = 0FEH, AL = 2	如果操作系统是 Winxp SP2 或更新, 返回: AL=1; 操作系统比 Winxp SP2 来得早, 返回: AL = 0	操作系统是 Winxp SP2 或更新, 返 回: AL=1; 操作系统比 Winxp SP2 来得早, 返回: AL = 0
AH = 0FEH, AL = 3, EDI = 存放缓冲区首地址	读 CR3	EDI: 缓冲区首地址(存放 CR3)
AH = 0FEH, AL = 4 CX = 读取字节数, EBX = 物理地址, EDI = 存放缓冲区首地址	读内存	CY = 1, 读取成功; CY = 0, 读取失败
AH = 0FEH, AL = 5 EDI = 存放缓冲区首地址	读 PCI9052 板卡三块 Memory 对应的 虚拟地址、物理地址	第一个双字: 虚拟地址—— PCI9052 MEMORY 基地址(用于访问 局部配置寄存器) 第二个双字: 物理地址—— PCI9052 MEMORY 基地址 第三个双字: 虚拟地址—— PCI9052 板卡上 8 位 Memory 空间 基地址 第四个双字: 物理地址—— PCI9052 板卡上 8 位 Memory 空间 基地址 第五个双字: 虚拟地址—— PCI9052 板卡上 32 位 Memory 空间 基地址 第六个双字: 物理地址—— PCI9052 板卡上 32 位 Memory 空间 基地址
AH = 0FEH, AL = 6	读当前系统的 DS	DS->EAX
AH = 0FFH, DX=多少毫秒	延时 DX 毫秒	
INT 10H 软中断		
AH = 0	清屏	
AH = 2, DH = 行, DL = 列	设置光标位置 (用字符坐标确定光标位置)	
AH = 3	读光标位置	DH = 行, DL = 列