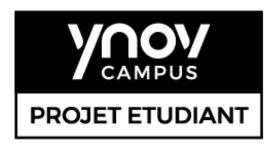
# Rendu Projet Techno Web

MODOLO Thomas / MATAS Lucas

# Fonctionalités majeures

Notre site web **GAMINGUE** est une plateforme de vente de jeux vidéo en ligne sur les supports console et PC. Il permet aux utilisateurs de **s'inscrire** et d'accéder à un **catalogue de jeux** disponible sur la page principale. Ils peuvent évidemment les acheter grâce au panier mis en place. Après un achat l'utilisateur peut poster un avis et reçois un mail contenant : le **code d'activation**, la quantité de jeux acheté, le **prix total** ainsi qu'une **facture** qui sera directement accessible sur la page de son profil. L'utilisateur peut aussi entièrement **personnaliser** son profil : avec photo, pseudo, nom, date d'anniversaire..etc.

Il y a aussi un côté **administration**, où l'admin peut gérer (ajouter, modifier, supprimer) toute la liste des jeux, des utilisateurs, les avis, à l'aide de **tableaux** où tout est listé. Il peut aussi voir certaines **statistiques** du site comme par exemple : Le nombre de revenu sur 7 jours, le nombre de membre inscrits..etc, tout ça à l'aide d'un **tableau de bord**.



# Technologies utilisées

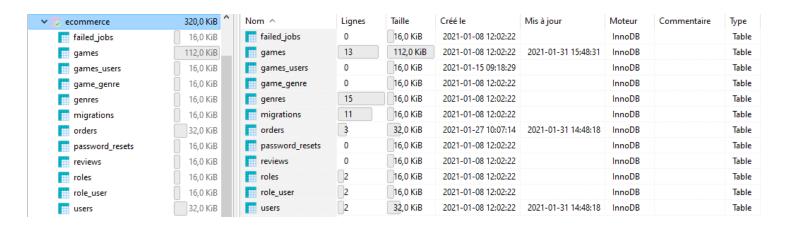
Durant ce projet, nous avons travaillé avec **Laragon** qui nous a permis d'héberger localement notre site. **Laragon** possède aussi les packages de **LARAVEL**, un **Framework PHP** très puissant qui nous a servis à faire l'entièreté du site ainsi que les bases de données en **SQL**.

Nous avons aussi utilisé LaravelShoppingcart pour le panier et LARA-VEL-invoices pour la génération des factures. Le tout a évidement été complémenté avec JavaScript et NODE JS (Qui nous ont servis pour tout), de l'HTML généré avec BLADE, du CSS généré automatiquement à l'aide de SASS et SCSS, avec en surcouche le framework Bootstrap 5, pour rendre les pages facilement modulable et jolie.

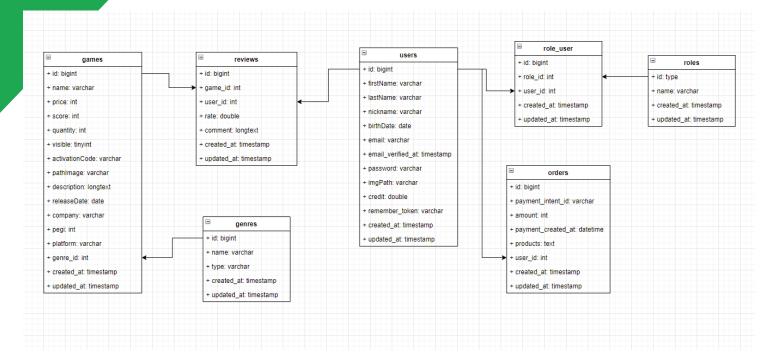
Pour ce qui est des paiements par cartes bancaire (fictifs), nous utilisons l'api de **STRIPE**. **Mailtrap** nous a permis de tester l'envoi des mails après achat et inscription.

### Structure de la base de données

Voici l'intégralité des tables de la base de données

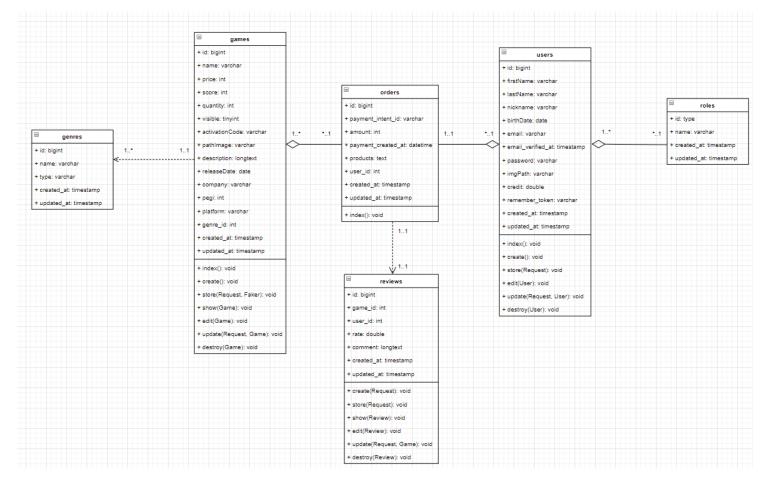


### Et voici la structure



## Architecture du site

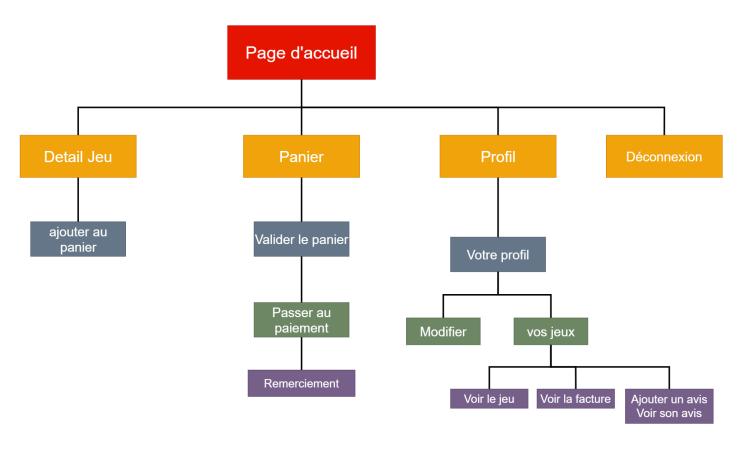
### Diagramme UML



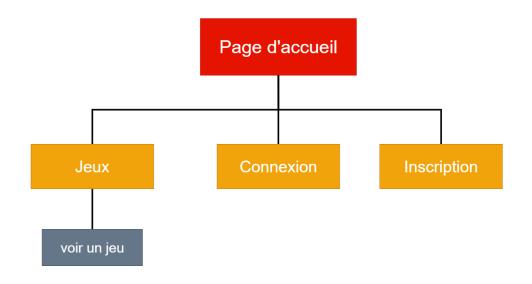
### Structure du site

### **Utilisateur**

### Utilisateur lambda inscrit



### Utilisateur non inscrit



### **Partie 1: Administration**

# Administrateur Page d'accueil Tableau de bord Achats Gestion Jeux Gestion Utilisateurs Afficher la facture Ajouter Modifier Supprimer Modifier Supprimer

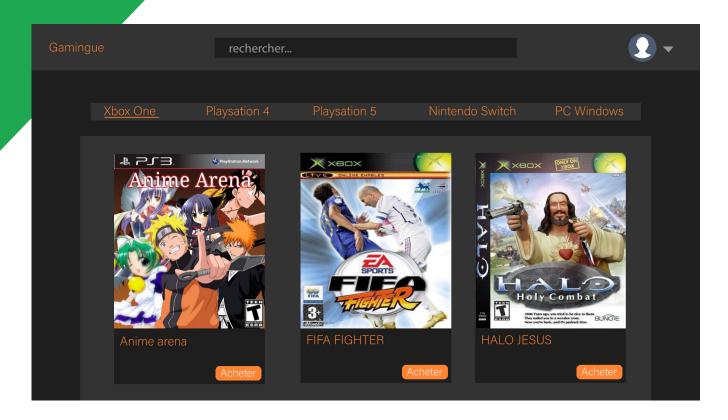
**Partie 2: Administration** 

# Administrateur Page d'accueil Detail Jeu Panier Profil Déconnexion Valider le pannier Passer au paiement Passer au paiement Voir le jeu Voir la facture Ajouter un avis Voir son avis

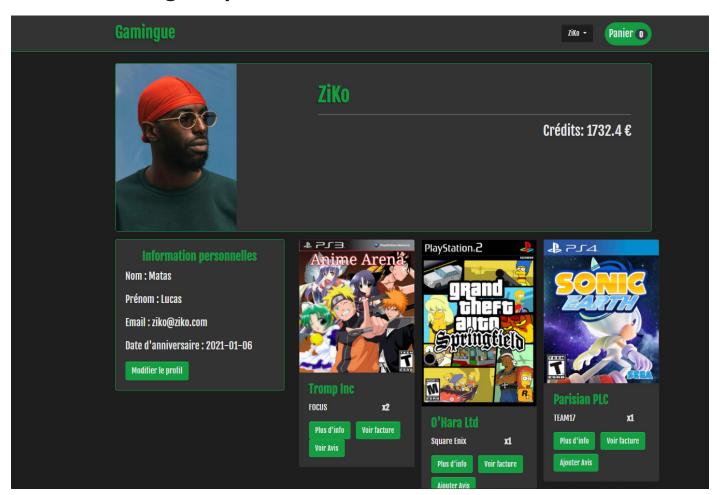
# Aperçu du site

Croquis fait a l'aide d'Illustrator (important comme exemple)



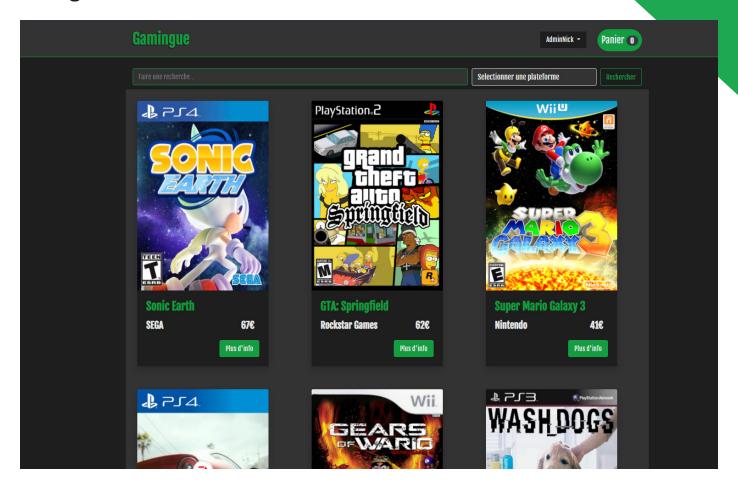


Site Web: Page de profil d'un utilisateur



On peut y voir les jeux achetés par l'utilisateur, ainsi que son crédit et des informations suplémentaires. C'est ici que l'utilisateur pourra retrouver ses factures et poster des avis.

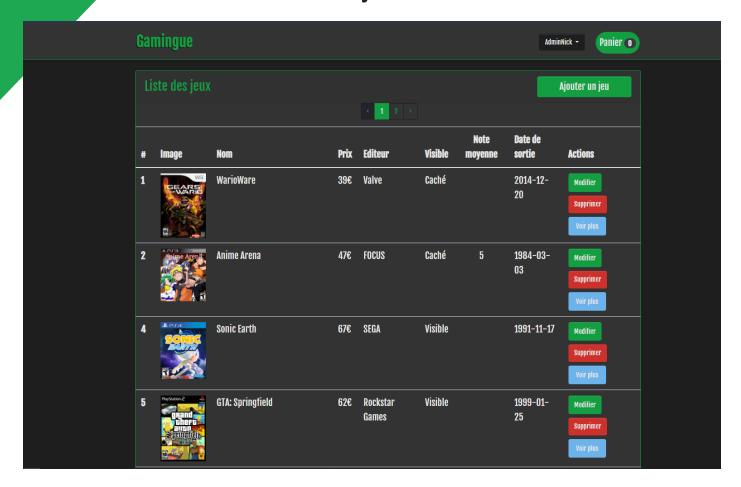
### Page d'accueil



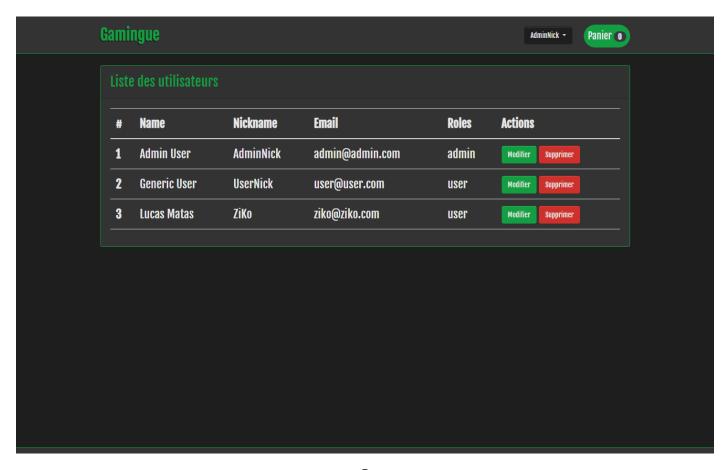
### Page d'achat d'un jeu



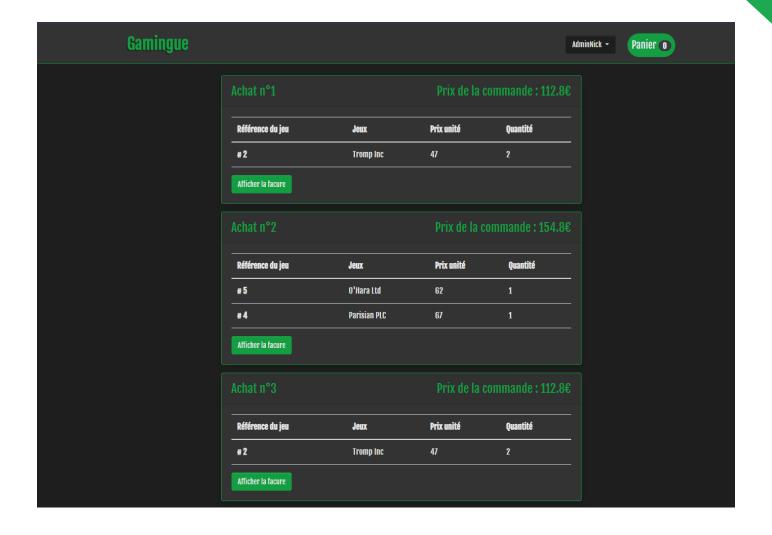
### Partie administration : liste des jeux



### Partie administration : liste des utilisateurs



### Partie administration : liste de tout les achats



Lien du GIT: https://github.com/Modols/Projet-Web-2021

