基于 YOLO-V3 训练自己的数据与任务:

- (一):数据打标签
- 1. 安装好 labelme 工具
- 2. 标注我们的数据

名称	修改日期	类型	大小
20181127085426_6.json	2020-04-07 23:07	JSON 文件	311 KB
20181127085719_1.json	2020-04-07 23:08	JSON 文件	366 KB
20181127085719_2.json	2020-04-07 23:08	JSON 文件	362 KB
20181127085719_3.json	2020-04-07 23:09	JSON 文件	359 KB
20181127085758_2.json	2020-04-07 23:10	JSON 文件	398 KB

(二): 写好模型所需的配置文件

名称	修改日期	类型	如
pycache	2020-04-07 17:59	文件夹	
assets	2020-03-26 18:04	文件夹	
checkpoints	2020-04-07 18:24	文件夹	
config	2020-04-07 17:47	文件夹	
custom-bac	2020-04-07 16:47	文件夹	
data data	2020-03-26 19:19	文件夹	
logs	2020-04-07 18:17	文件夹	
output	2020-04-03 14:34	文件夹	
utils	2020-03-27 13:13	文件夹	
weights	2020-03-26 19:25	文件夹	
detect.py	2019-05-06 6:27	PY 文件	6 KB
models.py	2020-04-07 17:59	PY文件	16 KB
test.py	2019-05-06 6:27	PY 文件	4 KB
train.py	2020-04-07 18:16	PY 文件	7 KB
■ 构建自己的数据集.docx	2020-04-07 22:55	Microsoft Word	12 KB

1.

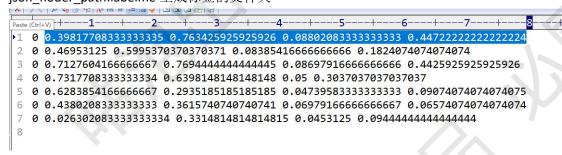
2. https://git-scm.com/



- 3. bash create_custom_model.sh 2 (后面的数字表示你的任务的类别个数)
- 4. 自动生成 yolov3-custom.cfg
- (三):标签格式转换:
- 1. labelme --->x1,y1,x2,y2 YOLO-V3---->Cx,Cy,W,H 相对位置(取值范围 0-1)
- 2. json2yolo.py 用它来把标签转换成对的格式
- (四): 写好数据和标签的路径

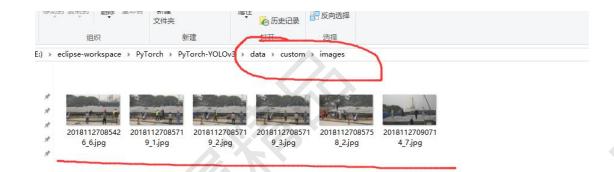
转换好的输出路径: data\custom\labels

json_floder_path:labelme 生成标签的文件夹



(五): 完全其他配置操作

1.数据放到相应位置,注意名字和 label 的得一致

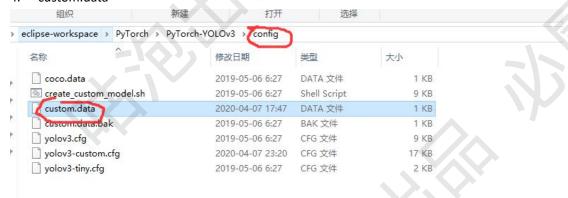


2. classes.names 改成你任务里有的类别名字

3. 在 train.txt 与 val.txt 中写好对应的路径

文件(F) 編輯(E) 格式(O) 查看(V) 帮助(H) data/custom/images/20181127085426_6.jpg data/custom/images/20181127085719_1.jpg data/custom/images/20181127085719_2.jpg data/custom/images/20181127085719_3.jpg data/custom/images/20181127085758_2.jpg data/custom/images/20181127090714_7.jpg

4. custom.data



classes= 2
train=data/custom/train.txt
valid=data/custom/valid.txt
names=data/custom/classes.names

(六): 训练代码更改

- 1.train.py 需要设置的参数
- --model_def config/yolov3-custom.cfg
- --data_config config/custom.data
- --pretrained_weights weights/darknet53.conv.74 #看你想不想在人家基础上去做

(七): 预测操作

- --image_folder data/samples/
- #把需要预测的数据放到这里
- --checkpoint_model checkpoints/yolov3_ckpt_100.pth
- #训练好模型的路径

- --class_path data/custom/classes.names
- #画图时候要把框上显示出来 name

额外注意: create_custom_model.sh 不能重复执行,要先把 yolov3-custom.cfg 删除掉才可以