**贪吃蛇大作战项目用例描述说明书**

**作者：**[162052105马紫暄 162052129蔺慧婷 162052133张琪]

**文档变更记录**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 日期 | 版本号 | 修订内容 | 修订 | 审核 |
| 2018-10-11 | V1.0 | 完成用例描述部分 | 马紫暄 | 项目组长 |

1. **引言**

[说明本文档编写目的、预期读者、参考资料等]

本文档用于对贪吃蛇大作战项目进行规划，对游戏场景地图、游戏计分规则、游戏食物相关规则、过关规则、控制规则和死亡规则等进行细致研究和设计。

1. **项目概述**

[包括项目开发背景、意义、应用现状、目标、范围、作用等]

现如今休闲游戏十分受青少年欢迎，既免费又能缓解大脑疲劳，所以市面上陆续出现了大量的休闲小游戏，贪吃蛇就是其中之一。

1. **项目用例描述**

**3.1 初始界面：**

**3.11 欢迎界面显示欢迎进入贪吃蛇大作战**

**3.12 显示游戏主窗口，进入游戏界面**

**3.13 蛇出现在游戏窗口中间位置，向右移动**

**3.2蛇的运动：蛇根据当前蛇头方向向前移动，后一个部位的下个位置是前一个部位的当前部位**

**3.3蛇的方向控制：根据用户按键调整运动方向**

**WSAD上下左右移动**

**3.4蛇吃食物：**

**3.41 食物的位置随机出现**

**3.42 每吃完一个食物，出现一个新食物**

**3.43 每吃完一个食物，蛇身变长**

**3.44 每吃掉一个食物，加10分**

**3.5关卡控制：**

**3.51 分数够30分，关卡加1**

**3.52 每加一关蛇的移动速度加快**

**3.6死亡控制：**

**3.61 蛇碰到墙壁死**

**3.62 蛇头碰到蛇身死**

**3.63 死亡后重新从第一关开始**

**3.64 死亡后分数归零**

**3.7暂停控制：**

**3.71 空格键暂停/解除暂停**

**3.72 暂停时不能对游戏进行操作**

**3.73 暂停时蛇停止移动**

**3.8退出控制：**

**3.81 ESC键退出**

**3.82 退出时弹出对话框确认是否退出**

**3.83 弹出对话框未进行确认时游戏处于暂停状态**

**3.84 如果选择’否‘关闭对话框，游戏继续**

**3.85 如果选择‘是‘关闭对话框并退出游戏界面**