

ال struct من نوع value type علي عكس class من نوع reference type كذا ال struct بيتخزن في stack اما الكلاس بيتخزن في heap فلازم لما نيجي نعرف ال object لازم نستخدم كلمة new علي عكس struct مش شرط.

وال struct ميقدرش يعمل inheritance لأي struct ثاني ولكن بقدر يعمل ل implement interface ولكن في حالات قليلة هي اللي ممكن تخليني استخدم ال struct زي مثلا ان ال object اللي هعمله هيكون مدة استخدامه قليلة في المشروع وسبب ثاني انه يكون مبيتغيرش.

واني استخدمه في بعض الداتا تايب اللي من نوع primitive data types زي int, double ويكون حجم ال object صغير ميتخطاش 16 bytes ولكن غير أي حاجه من دول الافضل طبعا اننا نستخدم الكلاس علشان مزاي التعريف في heap وميزة ال inheritance