



Projet Pokemon

PHP POO

Énoncé :

Réalisez une application en utilisant la programmation orientée objet permettant de capturer des Pokémons.

Pour cela, vous devrez créer une base de données et y stocker les informations suivantes :

- Table Pokemon : id, name, isCaptured

A vous de leur donner les bonnes contraintes.

Vous verrez à chaque nouveau chargement de page un pokemon aléatoire apparaître avec la possibilité de :

- Le capturer
- Le laisser tranquille (recharge simplement la page)

Un pokemon sauvage apparait, Bulbizarre est dans la place !

Capturer

Laisser tranquille

Si vous le capturez, le Pokemon apparaîtra comme capturé et sera relâchable via un bouton.

Bulbizarre

Libérer

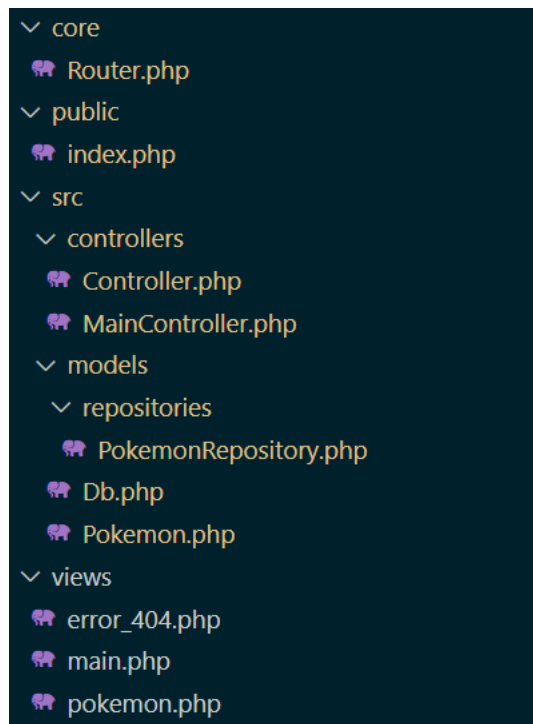
Carapuce

Libérer

Bonus : Pouvoir cliquer sur un pokemon pour se rendre sur sa page de détails

Détails techniques

Vous devrez respecter une architecture MVC, donc sous l'arborescence suivante :



Vous devrez lancer le serveur via le terminal de vscode grâce à la commande suivante :

php -S localhost:8000 -t public

Le site sera alors disponible à l'adresse localhost:8000. Ce sera à vous d'écrire la classe Router.php permettant de rediriger l'utilisateur vers le bon controller en fonction de l'url.

Par exemple : la page /pokemon redirigerait vers le PokemonController, /login vers LoginController, / vers MainController

Pensez à importer les vues à la fin de vos controller.

Have fun !