Concept de test

Love Mirroring

|  |  |
| --- | --- |
| Classification | non classifié |
| État | en cours d'élaboration |
| Nom du programme | Love Mirroring |
| N° du projet | 1 |
| Chef de projet | Tim Allemann |
| Version | 4.0 |
| Date | 02.06.2020 |
| Mandant | Stéphane Gerber |
| Auteur/Auteurs | Tim Allemann, Sébastien Berger, Hans Morsch |
| Distribution |  |

Suivi des modifications

| Version | Date | Modification | Auteur |
| --- | --- | --- | --- |
| 0.1 | 26.03.2020 | Création de la documentation et première modification | Sébastien Berger |
| 0.2 | 28.03.2020 | Ajouts de tests | Tim Allemann |
| 0.3 | 02.04.2020 | Remplissage du dossier | Sébastien Berger |
| 1.0 | 10.05.2020 | Modification des tests | Sébastien Berger |
| 4.0 | 31.05.2020 | Modification des tests | Sébastien Berger |

Tableau 1: Contrôle des modifications

Description

Le concept de test décrit les objectifs des tests, les objets à tester, les types de test, l’infrastructure et l’organisation de test. Il englobe également la planification des tests et la description des cas de test. Une description détaillée est établie pour chaque cas de test. Elle représente la spécification du test. La planification des tests détermine le déroulement logique et temporel des tests. Le concept de test constitue la base sur laquelle l’organisation et l’infrastructure de test sont mises à disposition et les tests sont exécutés. Il est régulièrement actualisé si de nouvelles constatations sont faites.

# Objectifs des tests

Objectifs mesurables des tests applicables à tous les cas de test:

| No | Description | Grandeur de mesure | Priorité\* |
| --- | --- | --- | --- |
| 1 | Test de création de compte | Création du compte réussie et visible dans la base de données.  Profil établi avec succès via un quizz | N |
| 2 | Test de l’authentification | Authentification réussi, l’utilisateur peut accéder à l’application | N |
| 3 | Test de la gestion du compte | L’utilisateur peut faire du CRUD sur son compte | N |
| 4 | Test de visualisation des profils | L’utilisateur peut voir des profils qui lui correspondent (selon réponse au quizz) | N |
| 5 | Tester la gestion des rôles | L’administrateur peut faire du CRUD sur les rôles | N |
| 6 | Test l’outil de communication | L’utilisateur peut envoyer des messages dans les différents canaux | N |
| 7 | Test de l’abonnement | L’abonnement fourni les prestations proposées et le paiement est fonctionnel. | N |
| 8 | Test de la vérification par mail | L’email de l’utilisateur est vérifié | N |
| 9 | Test de la vérification par sms | Le téléphone de l’utilisateur est vérifié | N |
| 10 | Test de réinitialisation de mot passe | Le mot de passe est modifié | N |
| 11 | Test de la messagerie privée | Le destinataire doit recevoir le message ainsi qu’un mail si spécifié | 1 |
| 12 | Test du chat général | Le message doit s’afficher sur le chat général pour tous les utilisateurs | 1 |
| 13 | Test de l’algorithme de match | L’algorithme doit faire correspondre des profils à 70% | N |
| 14 | Test de l’API sécurisé | L’API ne doit être utilisé que par les clients et utilisateurs concerné | N |
| 15 | Test de l’intégration des langues | La langue affichée s’appuie sur la langue du navigateur | 3 |
| 16 | Test de l’intégration de la newsletter | La newsletter s’envoie chaque jour | 2 |
| 17 | Test du support client | Vérification que l’administrateur reçoit le mail par le biais du formulaire | N |
| 18 | Test du bot | Le bot doit filtrer les messages indésirables | 1 |
| 19 | Test du paiement | Le paiement doit être exécuté chez le fournisseur et être historisé sur notre application | N |
| 20 | Test de la vérification des comptes | Le compte doit être validé suite à la vérification système | N |
| 21 | Test complet | Procédure d’inscription et de match de A-Z | 1 |
| 22 | Test bloquer et signaler | L’utilisateur doit pouvoir signaler et/ou bloquer un utilisateur | 2 |
| \* Priorité: N = nécessaire / 1 = haute, 2 = moyenne, 3 = basse | | | |

Tableau 2: Objectifs généraux des tests

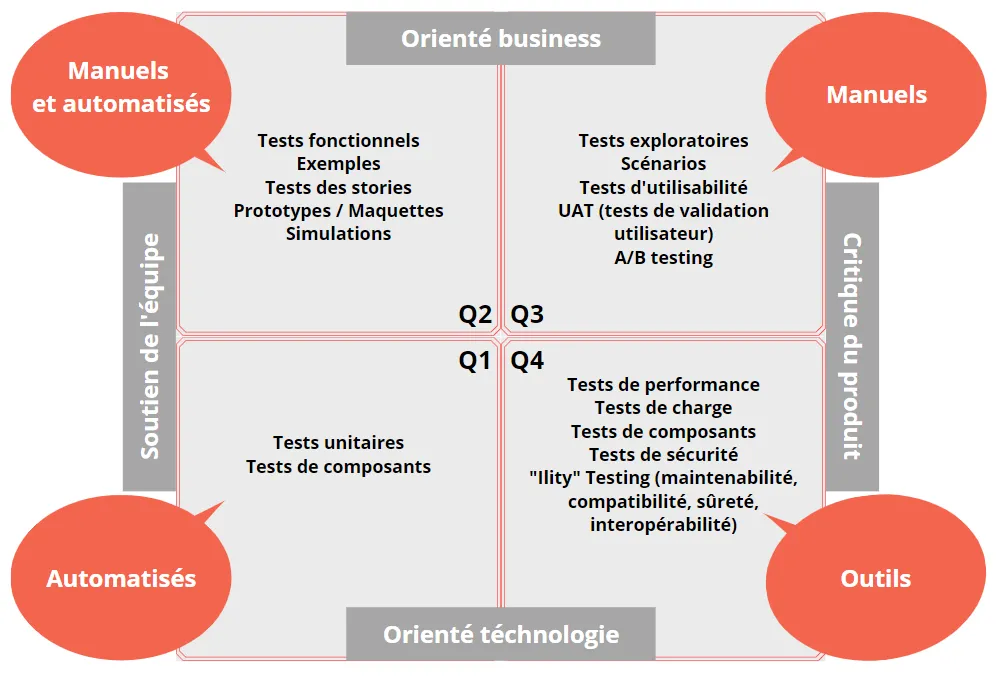
# Stratégie en matière de tests et niveaux de tests

Pour une procédure de test efficace, il est nécessaire d’élaborer une stratégie de test réfléchie (et éventuellement applicable dans un environnement agile):

Notre but est de fournir une application qui répondent aux exigences de notre mandant en donnant des points d’états durant l’avancée du projet et en évaluant la fiabilité de notre application grâce à nos tests.

Notre mode de fonctionnement serait de développer le test de la fonctionnalité avant de penser à sa réalisation. De plus nos user stories ne seront pas validées tant que les tests ne seront pas validés.

Nous souhaitons pour cela utiliser une matrice qui correspondrait à notre mode de fonctionnement :



* Quelles étapes de test existe-t-il? / À quelle étape de test faut-il commencer ?

1. Identifier les besoins
2. Focaliser sur les parcours stratégiques
3. Imaginer les comportements consommateurs les plus insolites
4. Séquencer et identifier les actions
5. Être précis sur les attendus

Pour éviter de faire des tests qui n’apportent pas une plus-value au projet nous allons procéder de la manière suivante :

1. Effectuer les tests unitaires dès que le code est rédigé pour voir si le fonctionnement de la méthode est ok.
2. Test de composants : faire un test de l’API ainsi que des différents services que nous utilisons dans notre projet
3. Tests des stories pour s’assurer que chaque livrable opérationnel
4. Tests fonctionnels afin de pouvoir avoir une vue d’ensemble de ce qui fonctionne et ce qu’il reste à faire. Cela nous permettrait d’avoir une vue d’ensemble du fonctionnement global de l’application.
5. Test de scénario : faire des tests en incarnant des types d’utilisateurs ou demander à des externes d’effectuer un test sur notre application. Cela nous permettrait d’avoir un retour externe.
6. Test de charge et performance : Pour voir si notre application tiendra le coup même en cas de surcharge. Cela s’appliquera notamment pour les canaux de communication pour voir si notre serveur tiendrait la charge en cas d’envoi de données en masse.

Pour pouvoir mener à bien nos tests il faudra respecter l’ordre qui a été mentionné plus haut afin de ne pas générer de retard et d’erreur involontaire et de se perdre dans les divers bugs qui pourraient survenir.

Afin de garantir que notre environnement de test a été efficace nous allons planifier un test d’utilisation réel par des utilisateurs (peut-être la classe) comme mentionné plus haut.

# Objets à tester

| No | Objet | Description |
| --- | --- | --- |
| 1 | Compte | Faire du CRUD et toute autre action sur un compte utilisateur. |
| 2 | Système de paiement | Il doit pouvoir choisir une formule d’adhésion et effectuer un paiement mensuel jusqu’au choix de l’arrêter |
| 3 | Outil de communication | L’utilisateur doit pouvoir communiquer dans différents canaux de communication. |
| 4 | Bot | Le bot doit pouvoir filtrer des messages qui ne respectent pas la charte d’utilisation de l’application. |
| 5 | Support client | L’utilisateur doit pouvoir contacter le support client pour soumettre différentes demandes. |
| 6 | Newsletter | L’utilisateur doit pouvoir s’abonner à la newsletter afin de garder un contact avec l’application et d’être averti des derniers profils qu’il peut visualiser |
| 7 | Vérification de compte | L’utilisateur doit passer par un processus de vérification multiples pour pouvoir valider son compte |
| 8 | Algorithme de match | Le système doit pouvoir déterminer les profils correspondent à l’utilisateur en fonction de plusieurs paramètres |
| 9 | Administration | Faire des opérations d’administration sur l’application. |
| 10 | Traçabilité des connexions | L’administrateur doit pouvoir voir les informations sur les utilisateurs (connexions) |
| 11 | API Sécurisée | L’API doit être sécurisées et on ne doit pas pouvoir accéder aux controllers sans être authentifié |
| 12 | Compte externes | L’utilisateur doit pouvoir se connecter avec un compte externe |

Tableau 3: Objets à tester

# Types de test

| No | Type de test | Description |
| --- | --- | --- |
| 1 | Tests unitaires | Tester des bouts de code ainsi que leurs dépendances. |
| 2 | Test d’intégration | Vérifier que tous les codes de nos tests unitaires sont fonctionnels et collaborent bien ensemble si nécessaire. |
| 3 | Test système | Tester notre application en entier en appliquant des processus. |

Tableau 4: Types de test

# Couverture du test

## Aperçu des cas de test

| No | Objet à tester | Cas de test |
| --- | --- | --- |
| 1 | Compte | T-001, T-002, T-003, T-004, T-005, T-020, T-030 |
| 2 | Système de paiement | T-008, T-009 |
| 3 | Outil de communication | T-011 |
| 4 | Bot | T-018 |
| 5 | Support client | T-014 |
| 6 | Newsletter | T-012 |
| 7 | Vérification de compte | T-010 |
| 8 | Algorithme de match | T-007, T-015, T-019, T-006 |
| 9 | Administration | T-013, T-016, T-017, T-021, T-029 |
| 10 | API Sécurisée | T022, T-024 |
| 11 | Compte externes |  |

Tableau 5: Couverture du test

## Évaluation des objectifs et couverture du test

# Cadre de test

## Conditions du test

Notre équipe seront les testeurs de l’application en termes de fonctionnalité, pour le test manuel nous allons proposer à des externes de tester l’application pour avoir un avis client et pas une vue développeur qui connait en soit l’application.

Notre équipe a déjà expérimenté des tests sur d’autres projets et elle pourra mettre ses compétences en œuvre pour rendre l’application livrable sans bug majeur.

Nous avons pensé demander à Monsieur Braillard et Madame Thirunavukarasu pour tester notre application.

## Classification des défauts

Les défauts constatés et les exigences non satisfaites (attentes) sont classés dans des catégories allant de 0 à 4. La catégorie 0 est uniquement utilisée pour présenter séparément un résultat irréprochable :

| No | Catégories de défaut | Description |
| --- | --- | --- |
| 0 | Sans erreur | Irréprochable et conforme aux exigences |
| 1 | Défaut insignifiant | Utilisation possible et utilité avérée; aucun défaut ne devrait survenir |
| 2 | Défaut léger | Utilisation possible; l’utilité n’est que légèrement réduite |
| 3 | Défaut grave | Utilisation encore possible; l’utilité est très limitée |
| 4 | Défaut critique | Inutilisable;  les fonctionnalités principales ne sont pas assurées;  impossibilité d’assumer la responsabilité de la mise en service (p. ex. pour des raisons de sécurité) |

Tableau 6: Catégories de défauts

La classification indique la gravité des conséquences et la charge de travail nécessaire pour corriger les défauts observés. Elle permet également d’obtenir un ordre de priorité approximatif pour l’élimination des défauts.

Si une catégorie de défauts entre 1 et 3 est atteinte, la réception du système/produit peut être effectuée sous réserve. Des mesures doivent toutefois être définies pour la suppression des défauts. Un contrôle complémentaire est impératif.

En revanche, si des défauts de la catégorie 4 sont constatés, la réception du système/produit ne peut être effectuée et le mandataire doit immédiatement prendre des mesures pour supprimer ces défauts. Il doit en outre initier une nouvelle réception.

## Conditions de début et d’arrêt

Le test doit débuter une fois que la fonctionnalité a été mise en place, il est intéressant d’appliquer la méthode Test-Driven Development. Donc le test débutera directement au début du développement de la fonctionnalité et s’arrêtera une fois que le test a été conçu.

Cela nous permettra d’effectuer des tests automatiques et de diriger notre développement plus facilement grâce au test.

# Environnement de test

Pour pouvoir tester notre interface nous ferons des tests manuels pour surtout identifier si l’application de ne comporte pas de bug graphique ou que les données ne sont pas correctement exploitées par les vues.

Pour la partie métier (controller et modèle) nous allons effectuer des tests automatiques avec le principe de test unitaire et tout ce qui s’y rapporte.

Cela nous permettra d’avance un peu plus rapidement dans notre développement sans devoir intervenir avec l’interface graphique à chaque fois et de faire la totalité des étapes à la main.

# Infrastructure de test

## Système de test

Nous allons utiliser les tests unitaires en. NETCore pour pouvoir définir nos tests

## Données de test

Les tests seront répertoriés sur un fichier Excel interne ou tout le monde pourra poster ses résultats.

Pour les tests globaux de l’application par des utilisateurs externes, nous allons leur mettre à disposition un fichier Excel leur permettant de décrire ce qu’ils voient durant leur expérience et si les tâches qu’ils devaient effectuer

## Utilitaires de test

Nous avons créé projet MSTest (.NETCore) ou nous écrirons nos tests. Le but est de pouvoir lancer des tests au fur et à mesure de notre développement pour avoir un bon aperçu de nos fonctionnalités.

A chaque test nous rédigerons un procès-verbal de test fournit par la méthode Hermès afin d’avoir une traçabilité de ce que l’on effectue sur nos applications.

En cas de non-réussite d’une fonctionnalité nous pourrons remonter dans les tests pour identifie à quel moment cela fonctionnait sans trop de problèmes.

# Organisation des tests

Voir dans la stratégie de test

# Description des cas de test

| ID / Désignation | T-001 | A1- Le test est réussi quand l’utilisateur reçoit un mail de confirmation de son inscription. | Nn p. ex. les exigences liées à la qualité dans le résultat Exigences concernant le système |
| --- | --- | --- | --- |
| Description | L’utilisateur doit pouvoir créer un compte depuis la vue correspondante. | | |
| Condition préalable au test | Les fonctionnalités d’inscription doivent avoir été remplie auparavant. | | |
| Étapes du test | Etape 1 : créer un utilisateur pour pouvoir l’envoyer au contrôleur  Etape 2 : envoyer l’utilisateur au contrôleur  Etape 3 : La méthode qui insert l’utilisateur dans la base de données | | |
| Résultat attendu | L’utilisateur doit avoir été insérer dans la base de données | | |

| ID / Désignation | T-002 | A2 – Le test est réussi quand l’utilisateur a pu correctement s’identifier sur l’application. | Nn |
| --- | --- | --- | --- |
| Description | Il doit pouvoir s’authentifier avec son compte. | | |
| Condition préalable au test | Les fonctionnalités de connexion doivent avoir été définies auparavant et un utilisateur doit avoir été créé | | |
| Étapes du test | Etape 1 : Entrez les informations de la personne qui souhaite s’authentifier  Etape 2 : Lancer le script d’authentification.  Etape 3 : L’utilisateur est redirigé sur l’accueil de l’application. | | |
| Résultat attendu | L’index de l’application si le test a passé sinon si une erreur survient, l’utilisateur doit être informé de ce qui s’est mal passé (mauvais mot de passe, etc…) | | |

| ID / Désignation | T-003 | A3 - L’utilisateur doit pouvoir avoir un accès total aux informations de son compte |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Description | L’utilisateur doit pouvoir gérer son compte et accéder à toutes les informations qui le concernent | | |
| Condition préalable au test | Les fonctionnalités d’inscription doivent avoir été remplie auparavant.  Ainsi que les fonctionnalités d’authentification. | | |
| Étapes du test | Etape 1 : L’utilisateur est authentifié et il est sur l’accueil.  Etape 2 : L’utilisateur clique sur son nom pour se diriger sur page d’administration  Etape 3 : l’utilisateur reçoit l’ensemble de ses informations et peut effectuer des actions. | | |
| Résultat attendu | Les données de l’utilisateurs sont renvoyées correctement et correspondent à ce qui a été demandé | | |

| ID / Désignation | T-004 | A4 - Le test est réussi quand l’utilisateur ne trouve plus aucune trace de lui sur l’application |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Description | L’utilisateur doit pouvoir supprimer son compte en tout temps. | | |
| Condition préalable au test | L’utilisateur doit être authentifié | | |
| Étapes du test | Etape 1 : L’utilisateur se rend dans la gestion de son compte  Etape 2 : L’utilisateur clique sur le bouton pour supprimer son compte  Etape 3 : Il doit effectuer une vérification (entrer le nom de son compte ou son mot de passe) pour pouvoir confirmer | | |
| Résultat attendu | Le compte a bien été supprimé de la base de données et il n’y a aucune trace de passage de l’utilisateur. | | |

| ID / Désignation | T-005 | A5 - Le test est réussi quand l’utilisateur a réussi à récupérer l’ensemble des données le concernant |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Description | L’utilisateur doit pouvoir en un clic récupérer les informations de son compte dans un fichier externe à l’application. | | |
| Condition préalable au test | L’utilisateur doit être authentifié et posséder un compte valide | | |
| Étapes du test | Etape 1 : L’utilisateur se rend dans la gestion de son compte  Etape 2 : L’utilisateur clique sur le lien pour récupérer ses données | | |
| Résultat attendu | L’application doit retourner un fichier csv contenant les données de l’utilisateur. | | |

| ID / Désignation | T-006 | A6 - Tests réussis si l’utilisateur voit une liste de profil. |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Description | L’utilisateur doit pouvoir visualiser des profils | | |
| Condition préalable au test | L’utilisateur doit posséder un compte valide | | |
| Étapes du test | Etape 1 : L’utilisateur se connecte et arrive sur la page d’accueil  Etape 2 : Sur la page d’accueil il doit voir un ou plusieurs profils en fonction de sa formule d’adhésion. | | |
| Résultat attendu | L’application retourne la photo et le nom du profil correspondant. | | |

| ID / Désignation | T-007 | A7 - Valider les données affichées avec des comptes de tests et vérifier si l’algorithme prend en compte tous les paramètres |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Description | Le système doit pouvoir déterminer les profils correspondent à l’utilisateur en fonction de plusieurs paramètres | | |
| Condition préalable au test | L’utilisateur doit posséder un compte valide | | |
| Étapes du test | Etape 1 : Le système répond à la demande de façon journalière  Etape 2 : Le système cherche grâce à l’algorithme une liste de profil correspondant à chaque utilisateur. | | |
| Résultat attendu | Le système retourne un profil ou plusieurs qui correspondent aux critères de la personne. | | |

| ID / Désignation | T-008 | A8 - Le test est réussi si l’utilisateur peut choisir une formule d’adhésion ou s’il décide de rester en formule simple |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Description | L’utilisateur doit pouvoir remplir le formulaire d’adhésion et l’envoyer au système | | |
| Condition préalable au test | L’utilisateur doit posséder un compte valide et doit être connecté. | | |
| Étapes du test | Etape 1 : L’utilisateur doit pouvoir accéder à sa gestion de compte  Etape 2 : L’utilisateur doit pouvoir voir sa formule d’adhésion  Etape 3 : L’utilisateur peut changer sa formule d’adhésion en cliquant sur le lien  Etape 4 : le formulaire d’adhésion s’ouvre et demande les informations de paiement de la personne.  Etape 5 : L’utilisateur soumet le formulaire au système | | |
| Résultat attendu | L’utilisateur reçoit une confirmation visuelle que le formulaire a bien été envoyé. | | |

| ID / Désignation | T-009 | A9 - Tester les paiements et vérifier les technologies utilisées durant les transactions. |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Description | Le paiement doit être sécurisé et la transaction doit bien se passer. | | |
| Condition préalable au test | L’utilisateur doit posséder un compte valide et doit être connecté. | | |
| Étapes du test | Etape 1 : L’utilisateur doit pouvoir envoyer un paiement sécuriser  Etape 2 : La communication avec le fournisseur externe doit être aussi sécurisée. | | |
| Résultat attendu | La communication a été réussie et elle est sécurisée. | | |

| ID / Désignation | T-010 | A10 - Tester plusieurs types de comptes potentiellement frauduleux |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Description | Le paiement ne doit pas passer si le compte n’est pas valide ou que les informations de paiement ne sont pas valables. | | |
| Condition préalable au test | L’utilisateur doit posséder une carte de crédit et un compte validé par le système. | | |
| Étapes du test | Etape 1 : L’utilisateur entre un moyen de paiement qui expire bientôt  Etape 2 : L’utilisateur effectue le paiement.  Etape 3 : Le paiement doit s’annuler si la carte n’est plus valide. | | |
| Résultat attendu | Le paiement est sécurisé et les informations de paiements sont validées et contrôlées. | | |

| ID / Désignation | T-011 | A11 - Tester les canaux de communication et vérifier que tout le monde reçoit bien les messages et les éléments multimédias. |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Description | Les moyens de communication doivent fonctionner et être mis à jour dynamiquement. | | |
| Condition préalable au test | L’utilisateur doit posséder un compte valide et doit être connecté.  L’utilisateur ne doit pas avoir un compte bloqué. | | |
| Étapes du test | Etape 1 : L’utilisateur tente d’envoyer un message.  Etape 2 : Un second utilisateur envoie un message  Etape 3 : Les messages doivent être synchronisés et apparaître dans le fil de discussion directement après l’envoi | | |
| Résultat attendu | La messagerie est dynamique et fonctionnelle | | |

| ID / Désignation | T-012 | A12 - Tester que les campagnes mail parviennent bien aux listes d’utilisateurs |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Description | La newsletter doit pouvoir être envoyée seulement à une liste utilisateur. | | |
| Condition préalable au test | L’utilisateur doit avoir accepté d’être dans la liste de diffusion | | |
| Étapes du test | Etape 1 : l’utilisateur autorise le système à lui envoyer des newsletters  Etape 2 : Le système envoie une notification à l’utilisateur pour l’informer qu’il est bien inscrit à la newsletter.  Etape 3 : Le système envoie une newsletter à la liste | | |
| Résultat attendu | Les membres de la liste doivent avoir reçu la newsletter et elle s’affiche correctement. | | |

| ID / Désignation | T-013 | A13 - Tester les fonctionnalités de chaque rôle |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Description | Chaque rôle doit pouvoir effectuer les actions qui lui sont attribuées. | | |
| Condition préalable au test | L’utilisateur doit posséder un compte valider | | |
| Étapes du test | Etape 1 : L’administrateur test ses fonctionnalités, il doit pouvoir effectuer du CRUD sur les comptes et d’autres opérations comme bloquer, bannir mais aussi gérer les données de l’application.  Etape 2 : Le modérateur peut effectuer des actions comme bannir ou supprimer des messages sur les canaux de communication.  Etape 3 : Les utilisateurs ne doivent pas pouvoir accéder à la partie administration. | | |
| Résultat attendu | Chaque rôle dispose des droits qui conviennent | | |

| ID / Désignation | T-014 | A14 - Tester les contacts pour vérifier qu’ils nous parviennent bien |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Description | Rendre possible pour la clientèle de nous contacter et nous faire des propositions | | |
| Condition préalable au test | L’utilisateur doit posséder un compte valide et doit être connecté. | | |
| Étapes du test | Etape 1 : L’utilisateur envoie une demande au support client.  Etape 2 : La demande doit être enregistrée dans le système.  Etape 3 : Le suivi doit pouvoir être visible par l’utilisateur.  Etape 4 : L’administrateur doit recevoir la demande dans une boite mail prévu à cet effet. | | |
| Résultat attendu | La demande a pu être traitée et l’utilisateur a pu avoir un suivi. | | |

| ID / Désignation | T-015 | A15 - Tester les profils pour s’assurer qu’ils correspondent bien à un ou plusieurs critères |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Description | Vérifier que tous les paramètres des profils sont pris en compte lors de la recherche de match. | | |
| Condition préalable au test | L’utilisateur doit définir ses préférences et se connecter s’il souhaite à des services externes. | | |
| Étapes du test | Etape 1 : Le système utilise un profil de test  Etape 2 : Modifier les données du profil pour tester toutes les possibilités | | |
| Résultat attendu | Tous les profils doivent être retourné au moins une fois. | | |

| ID / Désignation | T-016 | A16 - Tester les différentes versions pour qu’il n’y a pas d’erreur de traduction ou des traductions manquantes |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Description | Ajouter différentes langues au site pour toucher une population plus grande | | |
| Condition préalable au test | Le système doit avoir été traduit préalablement | | |
| Étapes du test | Etape 1 : Choisir une langue à tester.  Etape 2 : Vérifier que les pages sont correctement traduites sur l’application.  Etape 3 : Changer pour tester une autre langue | | |
| Résultat attendu | Toutes les pages doivent ressortir le texte traduit par le système. | | |

| ID / Désignation | T-017 | A17 - Tester que l’administrateur puisse supprimer un compte ou mettre ce dernier en état d’attente |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Description | Espace pour gérer l’application | | |
| Condition préalable au test | L’utilisateur doit avoir un rôle administrateur | | |
| Étapes du test | Etape 1 : L’administrateur doit pouvoir accéder à l’interface d’administration  Etape 2 : L’administrateur doit pouvoir effectuer du CRUD sur les comptes et changer leurs états. | | |
| Résultat attendu | L’administrateur peut effectuer toutes les étapes. | | |

| ID / Désignation | T-018 | A18 - Tester que le bot réponde bien aux attentes des utilisateurs |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Description | Utiliser des bots pour offrir un service propre aux utilisateurs | | |
| Condition préalable au test | Le bot doit être actif et configuré pour l’application. | | |
| Étapes du test | Etape 1 : un message de test est envoyé sur le canal général  Etape 2 : le bot doit pouvoir détecter le message est effectuer une action (avertir, bannir)  Etape 3 : Le bot doit filtrer plusieurs types de message. | | |
| Résultat attendu | Le bot applique correctement le filtre sur le canal général de l’application | | |

| ID / Désignation | T-019 | A19 - Tester la localisation des utilisateurs en temps réel |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Description | Evaluer les possibilités en fonction de la localisation de chaque utilisateur. | | |
| Condition préalable au test | L’utilisateur doit avoir accepté que l’on utilise ses données de localisation. | | |
| Étapes du test | Etape 1 : On accède aux données de localisation d’un utilisateur de test  Etape 2 : On utilise un autre utilisateur pour tester si l’algorithme prend en compte la localisation. | | |
| Résultat attendu | Le système doit sortir un profil qui se trouve dans la zone ou l’utilisateur se trouve et pas lui proposer un compte trop distant. | | |

| ID / Désignation | T-020 | A20 - Le test est réussi quand l’utilisateur a réussi à changer son mot de passe et a pu se connecter |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Description | L’utilisateur doit pouvoir faire une demande pour récupérer son mot de passe via email | | |
| Condition préalable au test | L’utilisateur possède un compte sur l’application | | |
| Étapes du test | Etape 1 : Vérifier que la demande de réinitialisation arrive bien au système  Etape 2 : Envoyer un email de réinitialisation à l’utilisateur  Etape 3 : L’utilisateur change son mot de passe  Etape 4 : Le système confirme le changement de mot de passe | | |
| Résultat attendu | L’utilisateur doit pouvoir se connecter avec le nouveau de mot passe et pas avec l’ancien. | | |

| ID / Désignation | T-021 | A21 - Le test est réussi quand on peut visualiser l’adresse IP et l’heure de connexion d’un utilisateur X. |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Description | Pouvoir avoir des informations sur la connexion de chaque utilisateur en récupérant leur adresse IP et leur temps de connexion | | |
| Condition préalable au test | L’utilisateur possède un compte valide et il doit s’être connecté au moins une fois sur son compte.  Action effectuée par l’administrateur | | |
| Étapes du test | Etape 1 : Ouvrir depuis l’interface d’administration un compte au hasard  Etape 2 : Cliquer sur l’espace dédié à la traçabilité | | |
| Résultat attendu | Les informations sur la connexion de l’utilisateur doivent être retournée à l’administrateur. Il doit pouvoir visualiser l’adresse IP et le type de navigateur qu’il a utilisé. | | |

| ID / Désignation | T-022 | A22 - Le test est réussi quand on peut utiliser ID4 avec une application API et un client |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Description | Pouvoir utiliser le système d’authentification de ID4 | | |
| Condition préalable au test | Doit être couplé à Identity Framework | | |
| Étapes du test | Etape 1 : Lancer l’app ID4  Etape 2 : Lancer l’app API  Etape 3 : Lancer l’app MVC (client)  Etape 4 : Vérifier que tout fonctionne entre les applications. | | |
| Résultat attendu | L’authentification doit fonctionner en développement comme en production | | |

| ID / Désignation | T-023 | A23 - Le test est réussi quand on peut valider son compte avec un code par SMS |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Description | Pouvoir utiliser le système de validation Twilio sms | | |
| Condition préalable au test | L’utilisateur doit pourvoir se connecter | | |
| Étapes du test | Etape 1 : Se connecter  Etape 2 : Recevoir le code  Etape 3 : valider son compte avec le code  Etape 4 : Vérifier le compte est validé | | |
| Résultat attendu | Le compte de l’utilisateur doit être validé par un code sms | | |

| ID / Désignation | T-024 | A24 – Le test est réussi quand le compte est créé et qu’il a pu afficher des profils. |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Description | Pouvoir utiliser l’application avec un processus de A-Z | | |
| Condition préalable au test | L’utilisateur doit pouvoir créer un compte et se connecter | | |
| Étapes du test | Etape 1 : Se connecter  Etape 2 : Recevoir le code  Etape 3 : valider son compte avec le code  Etape 4 : Vérifier le compte est validé  Etape 5 : Enregistrer ses préférences  Etape 6 : Modifier ses préférences  Etape 7 : Répondre au Quizz  Etape 8 : Voir ses détails  Etape 9 : Modifier son compte  Etape 10 : Faire une recherche  Etape 11 : Like un utilisateur  Etape 12 : Unlike un utilisateur  Etape 13 : Trouver une musique  Etape 13 : Voir les détails de l’utilisateur trouvé ou liké  Etape 14 : Récupéré les données de son compte  Etape 15 : Supprimer son compte | | |
| Résultat attendu | L’utilisateur a bien supprimé son compte et il ne reste plus de relation dans la base de données. | | |

| ID / Désignation | T-025 | A25 – Le test est réussi quand l’utilisateur a pu choisir une musique favorite |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Description | Pouvoir utiliser Spotify pour définir une musique favorite | | |
| Condition préalable au test | L’utilisateur doit avoir un profil et il doit avoir enregistrés ses préférences. | | |
| Étapes du test | Etape 1 : Chercher une musique  Etape 2 : La choisir en musique préférée  Etape 3 : Si la musique est déjà connue de l’application, il faut l’afficher dans la liste. | | |
| Résultat attendu | L’utilisateur a bien enregistré sa musique dans ses préférences. | | |

| ID / Désignation | T-026 | A26 – Le test est réussi quand l’administrateur peut réinitialiser un Quiz |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Description | Si l’utilisateur a répondu au Quiz un peu trop vite il peut faire une demande à l’administrateur pour qu’il réinitialise son profil. | | |
| Condition préalable au test | L’utilisateur doit avoir rempli le Quiz au moins 1 fois | | |
| Étapes du test | Etape 1 : L’administrateur va sur l’interface administration  Etape 2 : L’administrateur clique sur la liste des utilisateurs qui ont rempli le Quiz.  Etape 3 : L’administrateur clique sur le bouton pour réinitialiser le Quiz | | |
| Résultat attendu | L’utilisateur peut de nouveau répondre au Quiz et il n’est plus enregistré avec un ancien profil. | | |

| ID / Désignation | T-027 | A27 – Le test est réussi quand l’utilisateur a pu faire du CRUD sur les différents éléments de la base de données. |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Description | Modifier les modalités d’inscription et de préférences (Corpulence, Sexualité, etc…) | | |
| Condition préalable au test | L’interface d’administration doit être fonctionnelle | | |
| Étapes du test | Etape 1 : L’administrateur se connecte sur l’interface administration.  Etape 2 : L’administrateur choisit une section.  Etape 3 : L’administrateur effectue du CRUD sur la section en question | | |
| Résultat attendu | Les données ont bien été traitées en CRUD | | |

| ID / Désignation | T-028 | A28 – Le test réussi quand l’administrateur peut bannir et supprimer le bannissement sur les utilisateurs |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Description | Bannir et enlever le ban sur l’utilisateur | | |
| Condition préalable au test | L’interface d’administration doit être fonctionnelle | | |
| Étapes du test | Etape 1 : l’administrateur cherche un utilisateur  Etape 2 : L’administrateur peut définir la date de fin du bannissement pour l’utilisateur  Etape 3 : L’utilisateur ne peut plus se connecter  Etape 4 : L’administrateur peut enlever le ban sur l’utilisateur | | |
| Résultat attendu | L’utilisateur ne peut plus se connecter et doit attendre une action de l’administrateur pour pouvoir utiliser l’application. | | |

| ID / Désignation | T-029 | A29 – Le test réussi quand l’utilisateur à pu se connecter avec son compte Facebook |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Description | Utiliser un compte externe pour pouvoir s’authentifier | | |
| Condition préalable au test | Communication avec l’api Facebook fonctionnelle | | |
| Étapes du test | Etape 1 : L’utilisateur clique sur le bouton pour se connecter avec Facebook.  Etape 2 : L’utilisateur doit autoriser Love Mirroring à accéder à certaines informations.  Etape 3 : L’utilisateur doit compléter son profil. | | |
| Résultat attendu | L’utilisateur peut utiliser l’application dans son ensemble avec son compte Facebook. | | |

| ID / Désignation | T-030 | A30 – Le test est réussi quand l’administrateur peut faire du CRUD sur les publicités. |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Description | CRUD sur les publicités de l’application | | |
| Condition préalable au test | Interface administrateur fonctionnelle. | | |
| Étapes du test | Etape 1 : l’administrateur accède à l’interface d’administration  Etape 2 : L’administrateur accède à la section publicité  Etape 3 : l’administrateur peut faire du CRUD sur les publicités. | | |
| Résultat attendu | La publicité modifiée apparait sur les pages du site | | |

Tableau 7: Description des cas de test

# Plan des tests

| No | Activité | Responsable | Collaboration | Délai |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 1 | Création de compte | Sébastien Berger | Tim Allemann | 28.03.2020 |
| 2 | Authentification | Tim Allemann |  | 28.03.2020 |
| 3 | Suppression de compte | Sébastien Berger | Tim Allemann | 07.04.2020 |
| 4 | Gérer son compte | Sébastien Berger | Tim Allemann | 07.04.2020 |
| 5 | Algorithme de match | Hans Morsch |  | 06.04.2020 |
| 6 | Mise en place de Identity server 4 avec identity framework | Tim Allemann |  | 06.04.2020 |
| 7 | API sécurisé | Tim Allemann |  | 06.04.2020 |
| 8 | Vérification par sms | Tim Allemann |  | 06.04.2020 |
| 9 | Test complet de A-Z (inscription, match) | Sébastien Berger | Tim Allemann | 12.05.2020 |

Tableau 8: Plan des tests

Abréviations et glossaire

| Abréviation / Terme technique | Explication |
| --- | --- |
| HERMES | La méthode de gestion de projets et de programmes HERMES 5 est une norme eCH. |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |

Tableau 9: Abréviations et glossaire

Table des matières

Suivi des modifications 1

Description 1

1 Objectifs des tests 2

2 Stratégie en matière de tests et niveaux de tests 2

3 Objets à tester 2

4 Types de test 2

5 Couverture du test 3

5.1 Aperçu des cas de test 3

5.2 Évaluation des objectifs et couverture du test 3

6 Cadre de test 3

6.1 Conditions du test 3

6.2 Classification des défauts 3

6.3 Conditions de début et d’arrêt 4

7 Environnement de test 4

8 Infrastructure de test 4

8.1 Système de test 4

8.2 Données de test 4

8.3 Utilitaires de test 4

9 Organisation des tests 4

10 Description des cas de test 4

11 Plan des tests 4

Abréviations et glossaire 4

Table des matières 4

Table des tableaux 4

Table des tableaux

Tableau 1: Contrôle des modifications 1

Tableau 2: Objectifs généraux des tests 2

Tableau 3: Objets à tester 2

Tableau 4: Types de test 2

Tableau 5: Couverture du test 3

Tableau 6: Catégories de défauts 3

Tableau 7: Description des cas de test 4

Tableau 8: Plan des tests 4

Tableau 9: Abréviations et glossaire 4