# Intégrer un système de paiement

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Nom du use case | Intégrer un système de paiement | USE CASE type  Besoin métier : oui |
| ID du use case | Paiement |
| Priorité | Moyenne |
| Source |  |
| Acteur principal métier | Développeur | |
| Autres acteurs | Utilisateur | |
| Description | L’intégration d’un système de paiement (Stripe) permet à l’utilisateur de posséder un compte premium | |
| Condition préalable | L’application doit posséder des formules d’adhésion | |
| Déclencheur | L’utilisateur engage une demande de paiement | |
| Déroulement des événements#1  L’algorithme de match doit pouvoir prendre en compte les réponses d’un quizz. | **Action de l’acteur**  Etape 1 : L’utilisateur effectue un achat | **Réaction du système**  Etape 2 : Le système envoie à Stripe une demande d’achat  Etape 3 : Stripe renvoie en asynchrone la confirmation du paiement  Etape 4 : Le système enregistre la confirmation du paiement  Etape 5 : l’utilisateur reçoit une confirmation de paiement |
| Conclusion | L’intégration d’un système de paiement (Stripe) permet aux utilisateurs de bénéficier des avantages premium | |
| Règles de fonctionnement |  | |