# Payer un abonnement

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Nom du use case | Payer un abonnement | USE CASE type  Besoin métier : oui |
| ID du use case | Abonnement |
| Priorité | Moyenne |
| Source |  |
| Acteur principal métier | Utilisateur | |
| Autres acteurs | Administrateur, | |
| Description | L’utilisateur doit pouvoir payer un abonnement | |
| Condition préalable | L’utilisateur doit pouvoir choisir un abonnement | |
| Déclencheur | Un utilisateur a besoin d’un compte pour pouvoir choisir un abonnement | |
| Déroulement des événements#1  Choisir un abonnement | **Action de l’acteur**  Etape 1 : L’utilisateur choisi un abonnement.  Etape 2 : L’utilisateur choisi un mode de paiement.  Etape 3 : L’utilisateur valide son choix d’abonnement.  Etape 4 : L’utilisateur peut voir d’avantages de profil lui correspondant. Si le choix du compte est premium les pubs seront désactivées. | **Réaction du système**  Etape 4 : Le système valide son choix de la liste proposé et affiche la vue suivante.  Etape 5 : Le système valide le choix du type de paiement et affiche la vue suivante.  Etape6 : Le système utilise l’API de Stripe ou Paypal pour confirmer le paiement. Le Système renvoie une vue de succès ou d’échec du paiement. |
| Alternative#1 | Etape 1 : Un utilisateur peut ne pas choisir d’abonnement. | Etape 2 : Le système envoie un rappel des limitations des comptes gratuit. |
| Déroulement des événements#1  L’utilisateur souhaite payer pour avoir des avantages sur l’application. | Etape 1 : L’utilisateur va sur la gestion de son compte  Etape 2 : L’utilisateur choisir une formule d’adhésion et passe sur la section de paiement  Etape 3 : L’utilisateur entre ses informations de paiement et fait une demande au système. | Etape 2 : Le système envoie à Stripe une demande d’achat.  Etape 3 : Stripe renvoie en asynchrone la confirmation du paiement  Etape 4 : Le système enregistre la confirmation du paiement  Etape 5 : l’utilisateur reçoit une confirmation de paiement |
| Alternative#1  Résilier son adhésion | **Action de l’acteur**  Etape 1 : L’utilisateur se rend sur la gestion de son compte.  Etape 2 : L’utilisateur visualise sa formule d’adhésion et effectue une demande de suppression de l’abonnement. | **Réaction du système**  Etape 3 : Le système reçoit la demande et le transfert au système externe.  Etape 4 : Stripe reçoit la demande et annule l’abonnement avec effet sur le prochain mois.  Etape 5 : le système reçoit les informations de Stripe et annule l’abonnement pour la date prévue.  Etape 6 : L’utilisateur est informé de la réussite de sa demande. |
| Conclusion | L’utilisateur reçoit une validation concernant son abonnement. L’utilisateur peut ensuite avoir accès aux privilèges des comptes payant. | |
| Règles de fonctionnement |  | |