# S’authentifier

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Nom du use case | Authentifier | USE CASE type  Besoin métier : oui |
| ID du use case | Authentification |
| Priorité | Haute |
| Source |  |
| Acteur principal métier | Utilisateur | |
| Autres acteurs | Système | |
| Description | L’utilisateur doit pouvoir se connecter sur l’application | |
| Condition préalable | L’utilisateur doit posséder un compte validé | |
| Déclencheur | Un utilisateur a besoin d’utiliser l’application | |
| Déroulement des événements#1  S’authentifier | **Action de l’acteur**  Etape 1 : L’utilisateur souhaite utiliser l’application et va sur la page d’authentification  Etape 2 : L’utilisateur rentre ses informations de connexion sur l’interface  Etape 5 : L’utilisateur doit pouvoir voir si la connexion est réussie ou pas. | **Réaction du système**  Etape 3 : Le système compare les informations avec celle de la base de données.  Etape 4 : Si les informations sont correctes il renvoie la requête comme acceptée sinon il la refuse |
| Alternative#1 | Etape 1 : Un utilisateur peut utiliser un compte externe (Facebook, Google)  Etape 2 : L’utilisateur clique sur le bouton correspondant à son type de compte  Etape 5 : L’utilisateur doit pouvoir voir si la connexion est réussie ou pas. | Etape 3 : Le système distant d’authentification (Google ou Facebook) vérifie si les informations sont correctes.  Etape 4 : Le système renvoie la requête comme étant validée si les informations sont correctes. |
|  |  | |
|  |  | |
| Conclusion | L’utilisateur est connecté et peut utiliser l’application | |
| Règles de fonctionnement |  | |