



---

# FLAPPY HAWK

---

**Team Name: TrigDave**



**Project Mentor :**

- Dewi Rahmawati

**Member :**

- Zidan Irfan Zaky (1201220003)
- Devan Gancia Syah Pratama (1201222009)
- Evi Fitriya (1201222005)

MAY 22, 2024

# **1. Overview**

## **1.1 Introduction:**

Proyek ini akan dikembangkan selama semester 4 Program Studi Rekayasa Perangkat Lunak, Universitas Telkom Surabaya, dari bulan Mei 2024 hingga akhir semester dan proyek final akan diserahkan pada akhir Mei 2024. Kami berharap dapat memberikan presentasi setengah jalan pada minggu kedua bulan Mei sesuai arahan. Kami akan bekerja bersama dengan mata kuliah akademik reguler kami. Proyek ini merupakan bagian dari implementasi mata kuliah Grafika Komputer.

## **1.2. Title:**

Flappy Hawk.

## **1.3. Motivation:**

Bermain game di PC atau Desktop adalah cara yang sangat baik untuk mengisi waktu luang. Berbagai macam game tersedia saat ini. Flappy Hawk adalah game yang populer di kalangan anak-anak di Bangladesh. Sebelumnya, ponsel model Nokia 1210 memungkinkan untuk memainkan game ini yang tidak tersedia di ponsel lain. Karena ponsel Android baru kini tersedia di pasar lokal kita, versi Nokia sebelumnya akan menghilang. Oleh karena itu, kami ingin mengimplementasikan game ini di Desktop. Kami berharap orang-orang akan terhibur dengan memainkan game ini di versi Desktop atau PC. Ini adalah permainan yang membutuhkan keterampilan.

## **1.4. Objectives:**

Melalui proyek ini, tujuan kami adalah untuk belajar.

- **Kegunaan :**
  - Hiburan.
  - Agar menjadi Lebih Rajin.
- **Developer :**
  - Kompeten dalam OOP menggunakan JAVA
  - Grafik
  - Bekerja dalam kelompok.
  - Membuat Aplikasi Dekstop

## **1.5. Scope:**

- Game ini akan tersedia dalam versi Desktop dan PC.

- Versi selanjutnya mungkin akan dikembangkan untuk Android.

## **2. Project Delivery:**

### **2.1. Game Description:**

- Kami berencana membuat versi 2D dari Flappy Hawk.
- Burung akan bergerak maju terus-menerus di antara kumpulan pipa.
- Burung akan melompat sedikit setiap kali tombol spasi ditekan dan dapat bergerak ke kiri atau kanan menggunakan tombol panah kiri dan kanan.
- Jika burung menabrak pipa, tanah, atau langit-langit, maka permainan berakhir. Pipa akan memiliki ukuran acak dan dibuat di lokasi acak.
- Jika pemain berhasil melewati setiap pasangan pipa, pemain akan mendapatkan satu poin.
- Skor pemain akan dilacak sepanjang level.

### **2.2 Deliverables:**

- i. Source code
- ii. Documentation

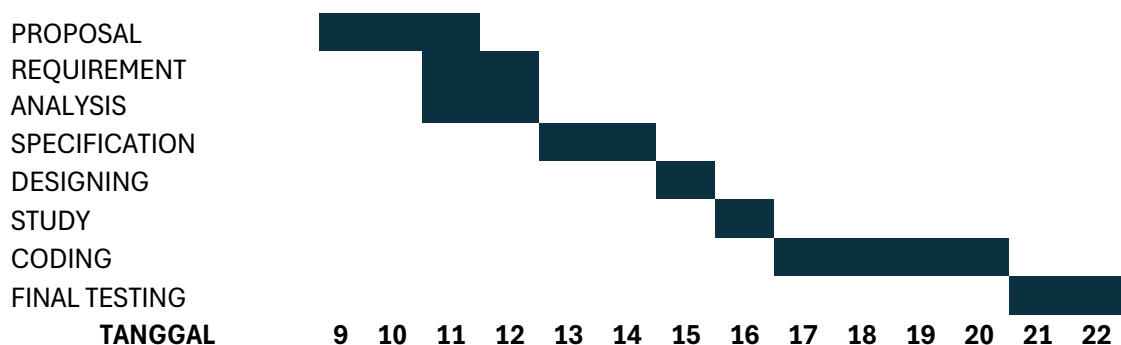
### **2.3 Work Distribution:**

<b>Task</b>	<b>Active Member</b>
<b><i>Proposal</i></b>	<i>Evi Fitriya, Devan Gancia Syah Pratama</i>
<b><i>Requirement Analysis, Specification</i></b>	<i>Devan Gancia Syah Pratama</i>
<b><i>Design</i></b>	<i>Zidan Irfan Zaky</i>
<b><i>Study</i></b>	<i>Evi Fitriya</i>
<b><i>Coding</i></b>	<i>Zidan Irfan Zaky</i>
<b><i>Final Testing</i></b>	<i>Zidan Irfan Zaky, Devan Gancia Syah Pratama, Evi Fitriya</i>

### **2.4 Proposed Time line:**

Task	Deadline
<i>Proposal</i>	<i>3 Days</i>
<i>Requirement Analysis, Specification</i>	<i>2 Days</i>
<i>Designing, Study</i>	<i>1 Days</i>
<i>Coding</i>	<i>4 Days</i>
<i>Final Testing</i>	<i>2 Days</i>

## 2.5 Time Scale:



## 3. Summary:

Sangat menarik untuk memainkan game yang kami kembangkan sendiri. Lebih menarik lagi melihat orang lain memainkan game buatan kami. Kami berharap, Flappy Hawk akan menjadi game yang lebih populer di kalangan anak-anak di Bangladesh.

## 4. Requirements:

Tidak diperlukan sistem operasi tertentu. Orang hanya membutuhkan desktop atau PC untuk menikmati game ini.

## 5. Reference:

Text- I. Java Bagaimana Cara Memprogram oleh Deitel

II. Java Referensi Lengkap oleh Herbert Schildt

Referensi :

- <https://www.wikipedia.org/flappybirds>
- <https://mashable.com/2014/02/10/flappy-bird-story/>
- <https://www.wired.com/2014/02/flappy-bird/>