

## JOURNAL DE TRAVAIL 27.08.2025

13h10 - 14h45 : Explication de mr.Carrel par rapport au projet -1h35 DONE

15h - 15h30 : Réfléchir sur les fonctionnalités et sur le thème du jeu -30min  
DONE

15h30 - 16h20 : Conception de la maquette/bitmap

[<https://www.figma.com/design/En2JxpDdvdrKInr9Pv5JyK/Maquette-Jeu-shoot-em-up?node-id=0-1&p=f&t=YBi04pk32iZWL83K-0>] -50min DONE

16h20 - 16h35 : début du rapport -15min IN PROGRESS

## JOURNAL DE TRAVAIL 03.09.2025

13h10 - 13h30 : Explication des Users stories par mr.Carrel -20min DONE

13h30 - 16h30 : Conception des User stories

[<https://github.com/Zidane-ETML/Shoothemup/issues>] -1h IN PROGRESS

16h30 - 16h35 : Remplissage du journal de travail -5min DONE