

Rapport Shoothemup

Introduction

Ce projet consiste à réaliser un jeu vidéo en C# et d'acquérir des compétences en programmation orientée objet. Nous devons faire un jeu vidéo de type shoothemup du thème de notre choix.

J'ai choisi de faire un jeu où le joueur serait un singe qui bougerait de palmier en palmier et qui lancera des bombes sur des gorilles qui sont là pour lui subtiliser les bananes qui sont au pieds des palmiers. En même temps les gorilles lanceront des noix de coco sur le joueur ce qui lui infligera des dégats sur ses points de vie s'il se fait toucher.

En parallèles nous apprenons à coder en C# en Orienté Objet, ça nous permet de pouvoir

Planification