

#### JOURNAL DE TRAVAIL 27.08.2025

13h10 - 14h45 : Explication de mr.Carrel par rapport au projet -1h35 DONE

15h - 15h30 : Réfléchir sur les fonctionnalités et sur le thème du jeu -30min  
DONE

15h30 - 16h20 : Conception de la maquette/bitmap

[<https://www.figma.com/design/En2JxpDdvdrKInr9Pv5JyK/Maquette-Jeu-shoot-em-up?node-id=0-1&p=f&t=YBi04pk32iZWL83K-0>] -50min DONE

16h20 - 16h35 : début du rapport -15min IN PROGRESS

#### JOURNAL DE TRAVAIL 03.09.2025

13h10 - 13h30 : Explication des Users stories par mr.Carrel -20min DONE

13h30 - 16h30 : Conception des User stories

[<https://github.com/Zidane-ETML/Shoothemup/issues>] -1h IN PROGRESS

16h30 - 16h35 : Remplissage du journal de travail -5min DONE

#### JOURNAL DE TRAVAIL 01.10.2025

13h10 - 13h20 : Rattrapage checkpoint numéro 4 -10min DONE

13h20 - 16h35 : Ajout de la capacité de déplacer à mon joueur -3h15 IN PROGRESS

J'essaie encore de faire en sorte que mon joueur se déplace comme je le veux, les problèmes que j'ai eu sont que le déplacement n'était pas fluide et que quand j'appuyais

sur les touches de déplacement en même temps le personnage s'arrêtait sur place.

#### JOURNAL DE TRAVAIL 08.10.2025

13h10 - 13h20 : prendre conscience du feedback -10min DONE

13h20 - 14h10 : Mettre à jour Visual studio et en même temps avancer dans le rapport et corriger certaines choses dans le jdt -50min DONE

14h10 - 16h35 : Ajout de hitbox au joueur et essaie d'ajouter les palmiers et une hitbox propre à chaque palmier -2h25 IN PROGRESS

J'ai vraiment de la difficulté à comprendre mettre en place ces palmiers mais je pense pouvoir réussir avant les 80%.