

**Projekti: Quick**

Projektisuunnitelma

Petteri Hellman

29.1.2016

Etelä-Savon ammattiopisto

Tieto- ja viestintätekniikan perustutkinto

Ohjelmistotuotanto/käytöntuki

Sisällysluettelo

[1 Versiohistoria 1](#_Toc431452071)

[2 Projektin tavoite 1](#_Toc431452072)

[3 Projektin Tehtävät 1](#_Toc431452073)

[4 Tehtävien aikataulutus ja vastuualueet 1](#_Toc431452074)

[5 Projektin oppimistavoitteet 1](#_Toc431452075)

[LÄHdeluettelo 2](#_Toc431452076)

# Versiohistoria

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Ver.nro** | **Tekijä** | **Muutokset** | **Pvm** |
| 0.1 | PH | Koodin rungon teko, index.php ja echo osuuden teko ja CSS runko. | 25.1.2016 |
| 0.2 | PH | Javascript/Jquery osuus: aloitus Drag komento. | 26.1.2016 |
| 0.2.1 | PH | Touch screen toimivuus. | 26.1.2016 |
| 0.3 | PH | Javascrip/Jquery: Drop event. | 27.1.2016 |
| 0.4 | PH | Javascrip/Jquery: Failure state, Class change on drag, validation. | 28.1.2016 |
| 0.5 | PH | Pistelaskuri. Pisteiden muistiin otto XML tiedostoon. | 29.1.2016 |
| 0.5.1 | PH | Drag, drop optimointi | 3.2.2016 |
| 0.5.2 | PH | Kuva kysymykset | 8.2.2016 |
| 0.6 | PH | XML haku erilaisista kysymyskokoonpanoista. | 11.2.2016 |
| 0.6.1 | PH | CSS hiominen | 12.2.2016 |
| 0.6.2 | PH | Kysymys käyttöliittymä hiominen | 15.2 |
| 0.6.X | PH | Kuvien generointi XML:stä | 18.2 |
| 0.6.X | PH | Audio | 26.2 |
| 0.6.X | PH | Kuvat | 25.2 |
|  |  |  |  |
| 0.X | PH | Harjoittelu versio |  |
| 0.X | PH | Image osio korjaus |  |
| 0.X | PH | Eri XML kyselyille oma score page |  |
| 0.X | PH | Prototyypin valmistuminen |  |
| 0.X | PH | Keksi hyvä nimi Project Quick:ille. |  |

# Projektin tavoite

Tavoitteena on luoda kysymys peli/ohjelma, jota voidaan käyttää simppelinä opetusvälineenä ja markkinointimateriaalina ESEDU:lle tulevaisuudessa.

# Projektin Tehtävät

|  |  |
| --- | --- |
| **Tehtävä** | **Tehtävän kuvaus** |
| Runko koodaus | Koodataan perusrunko muutoksille. |
| Drag | Luo Drag event koodi Jquery:llä. |
| Touch screen tomivuus | Aloita touch screen toimivuuden koodaus jo nyt, jottei se ole ongelma myöhemmin. |
| Drop | Koodaa drop event Jquery:llä. |
| Tee Failure state | Koodaa pistemahdollisuudet. |
| Class change on drag | Koodaa class muutokset drag komentoihin |
| Pistelaskuri + XML | Ota pisteet talteen XML tiedostoon |
|  |  |

# Tehtävien aikataulutus ja vastuualueet

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Tehtävä | Tekijä | Aloitus | Valmiina | Kesto (h) |
| Runko koodaus | PH | 25.1.2016 | 25.1.2016 | 2 |
| Drag | PH | 26.1.2016 | 26.1.2016 | 4 |
| Touch toimivuus | PH | 26.1.2016 | 26.1.2016 | 2 |
| Drop | PH | 27.1.2016 | 27.1.2016 | 6 |
| Failure State | PH | 28.1.2016 | 28.1.2016 | 3 |
| Class change on drag | PH | 28.1.2016 | 28.1.2016 | 3 |
| Pistelaskuri | PH | 28.1.2016 |  |  |

# Projektin oppimistavoitteet

Omana tavoitteenani on harjannutta kooditaitojani: PHP, Jquery/Javascript, xml, css ja HTML koodissa.

LÄHdeluettelo

https://pixabay.com/