

Dokumentation

Modeler 2018

Fachhochschule Bielefeld
Campus Minden
Studiengang Informatik

Beteiligte Personen:

Name	Matrikelnummer
Johannes Ens	0000000
Daniel Sprick	0000000
Martin Ziell	0000000
Eduard Ljaschenko	1027656

28. Mai 2018

Inhaltsverzeichnis

1	ZIELBESTIMMUNG	4
1.1	Musskriterien	4
1.2	Abgrenzungskriterien	4
2	PRODUKTEINSATZ	4
2.1	Anwendungsbereiche	4
2.2	Zielgruppen	4
2.3	Betriebsbedingungen	4
3	PRODUKTÜBERSICHT	4
3.1	Usecase Diagramm	5
4	PRODUKTFUNKTIONEN	5
4.1	Usecase-Beschreibungen	5
4.2	Aktivitätsdiagramm	5
4.3	Sequenzdiagramm	5
5	PRODUKTDATEN	6
5.1	Analyseklassendiagramm	6
5.2	Paketdiagramm	6
5.3	Domänenklassendiagramm	6
6	PRODUKTFUNKTIONEN	6
7	QUALITÄTSANFORDERUNGEN	6
8	BENUTZEROBERFLÄCHE	6
9	NICHTFUNKTIONALE ANFORDERUNGEN	6
10	TECHNISCHE PRODUKTUMGEBUNG	6
10.1	Software	6
10.2	Hardware	6
10.3	Orgware	6
10.4	Produkt-Schnittstellen	7
11	SPEZIELLE ANFORDERUNGEN AN DIE ENTWICKLUNG- UMGEBUNG	7
11.1	Software	7
11.2	Hardware	7
11.3	Orgware	7
11.4	Entwicklungsschnittstellen	7

12	GLIEDERUNG IN TEILPRODUKTE	7
13	ERGÄNZUNGEN	7
14	GLOSSAR	8

1 ZIELBESTIMMUNG

Das Benutzungsziel ist:

-

1.1 Musskriterien

-

1.2 Abgrenzungskriterien

-

2 PRODUKTEINSATZ

2.1 Anwendungsbereiche

-

2.2 Zielgruppen

- Die Zielgruppe sind Leute,

—

2.3 Betriebsbedingungen

-

3 PRODUKTÜBERSICHT

Gibt eine Übersicht über das Produkt, z.B. über alle wichtigen Geschäftsprozesse in Form eines Übersichtsdiagramms.

3.1 Usecase Diagramm

4 PRODUKTFUNKTIONEN

4.1 Usecase-Beschreibungen

GEO-01	
ID :	UC01
Title :	Test
Description :	Test
Trigger :	Test
Primary Actor :	User
Preconditions :	1. Test 2. Test 3. Test
Postconditions :	1. Test 2. Test
Other Use Cases :	-
Main Success Scenario :	1. Test 3. Test
Extensions :	-
Priority :	High

4.2 Aktivitätsdiagramm

4.3 Sequenzdiagramm

5 PRODUKTDATEN

5.1 Analyseklassendiagramm

5.2 Paketdiagramm

5.3 Domänenklassendiagramm

6 PRODUKTLEISTUNGEN

7 QUALITÄTSANFORDERUNGEN

8 BENUTZEROBERFLÄCHE

Es gibt eine Rolle und das ist die des Users der das Prgoramm ausführt (GUI).

9 NICHTFUNKTIONALE ANFORDERUNGEN

Es werden alle Anforderungen aufgeführt, die sich nicht auf die Funktionalität, **die Leistung** und **die Benutzungsoberfläche** beziehen, z.B. :

-

10 TECHNISCHE PRODUKTUMGEBUNG

In diesem Kapitel wird die technische Umgebung des Produkts beschrieben.
Bei Client / Server-Anwendungen ist die Umgebung jeweils für Clients und Server getrennt anzugeben.

10.1 Software

-

10.2 Hardware

-

10.3 Orgware

-

10.4 Produkt-Schnittstellen

-

11 SPEZIELLE ANFORDERUNGEN AN DIE ENTWICKLUNGS-UMGEBUNG

Entwicklung- und Testumgebung des Frontends: Siehe 10 Technische Produktentwicklung

11.1 Software

11.2 Hardware

11.3 Orgware

11.4 Entwicklungsschnittstellen

12 GLIEDERUNG IN TEILPRODUKTE

13 ERGÄNZUNGEN

14 GLOSSAR

In diesem Kapitel wird die spezifische Sprache des Auftraggebers wie **Kürzel** und **Fachbegriffe** beschrieben, z.B. :

-