## Sistemas Operacionais - Trabalho Individual 1

Prof. Eriko Werbet - Universidade de Fortaleza

## Simular um escalonador de processos

- 1. Interface gráfica representando as estruturas de dados usadas no escalonamento (ver exemplo de interface disponibilizada pelo professor).
- 2. Algoritmos de Escalonamento a serem implementados:
  - a. FIFO [Não preemptivo]
  - b. Filas de prioridade hibrido (com Round Robin, visto em sala)
  - c. Round Robin
  - d. Shortest Job First [Não preemptivo]
  - e. Shortest Remaining Time

## 3. Parâmetros:

- Algoritmo de escalonamento a ser usado: o usuário deverá escolher o algoritmo na interface gráfica, dentre os que foram enumerados na seção anterior.
- b. Inicio da execução: o escalonamento é iniciado quando o usuário clica no botão "Iniciar" da interface gráfica.
- c. Inserção dinâmica de um processo: a interface gráfica deve ter um botão "Adicionar processo", o qual será usado para inserir novos processos enquanto o escalonador estiver rodando.
- d. Processos iniciais: a mesma interface deve prever a entrada da quantidade inicial de processos no escalonador.
- e. Número de processadores: entrada na interface, dentro do intervalo (1, 64).
- f. Quantum: tempo de execução em segundos de cada processo no algoritmo Round Robin. É uma entrada na interface gráfica, dentro do intervalo (2, 20).
- g. Cada processo deverá ter os seguintes metadados:
  - i. Identificador do processo (inteiro seguêncial começando em zero)
  - ii. Tempo total de execução: aleatório dentro do intervalo (4, 20) segundos.
  - iii. Estado do processo: "pronto", "esperando" ou "executando".
  - iv. Tempo de execução restante: em segundos.
  - v. Prioridade: aleatória dentro do intervalo (0, 3).

## 4. Funcionamento:

Uma vez que o usuário tenha escolhido o número de processadores, o número de processos iniciais e o algoritmo de escalonamento, o sistema está pronto para iniciar, o que deverá ser feito por meio do botão "Iniciar".

Inicialmente são criados N processos com o estado "pronto", onde cada processo tem um identificador sequencial, um tempo de execuçao total, um tempo de execucao restante e uma prioridade.

Os processos são inseridos na fila de Aptos de acordo com o algoritmo escolhido, o mesmo acontece para os processos inseridos na lista de processos em execução. Além disso, é possível criar um novo processo em tempo de execução, por meio do botão "Adicionar processo". Este novo processo será tratado de acordo com o algoritmo de escalonamento em execução e deverá parecer diferente na interface gráfica (uma cor diferente dos outros processos, por exemplo).