

**UVM**



# MANUAL DEL PARTICIPANTE

Educación  
CONTINUA

**UVM**

## OBJETIVO DEL MANUAL

Describir el contenido del módulo a cursar, la forma de evaluación y una breve descripción de actividades a realizar.

Te pedimos que leas con atención todos los puntos.

Recuerda que si tienes alguna duda podrás solicitar apoyo a tu instructor.

### **PROGRAMA:**

Front End.

### **MÓDULO 2:**

JavaScript y DOM

### **PROFESOR:**

Ing. Manuel Alejandro Cuevas Becerril.

### **FECHA DEL CURSO:**

16 de febrero al 13 de abril de 2023

#### A. OBJETIVO:

Comprender el uso de JavaScript para controlar una página web aprenderás qué es el Modelo de objetos de documento y utilizarás JavaScript y DOM para dictar el contenido y las interacciones de la página Obtendrás experiencia trabajando con Eventos del navegador y administrando el rendimiento del sitio web controlando la creación de contenido de manera eficiente.

#### B. CONTENIDO:

- |               |               |
|---------------|---------------|
| 1. JavaScript | 7. Listeners  |
| 2. Sintaxis   | 8. Arrays     |
| 3. Variables  | 9. Objetos    |
| 4. DOM        | 10. Librerías |
| 5. Funciones  | 11. Angular   |
| 6. Eventos    | 12. React     |

#### C. EVALUACIÓN:

- |                               |     |
|-------------------------------|-----|
| 1.- Ejercicio de evaluación 1 | 20% |
| 2.- Ejercicio de evaluación 2 | 20% |
| 3.- Ejercicio de evaluación 3 | 20% |
| 4.- Proyecto Final            | 40% |





## DESCRIPCIÓN DE ACTIVIDADES

El total de las actividades deben realizarse en la plataforma.

Solo se tomarán en cuenta las actividades y trabajos recibidos dentro de las fechas límite.

### 1.- VISUALIZACIÓN DE MATERIAL EN PLATAFORMA (VIDEOS)

El módulo se impartirá en varias cápsulas. Es indispensable ver el 100% de ellas. Se considera completado el módulo cuando el alumno conteste las encuestas de calidad.

### 2.- EJERCICIOS DE EVALUACION

Se realizarán 3 evaluaciones a lo largo del módulo, mismo que debes completar.

### 3.- EJERCICIO DE DESARROLLO FINAL

Se deberá detectar cuando el navegador cargue la página web, posterior, deberá realizar una calculadora dinámica con base en las siguientes especificaciones:

**Usando 3 inputs de texto(1 escribirá la operación, 2 y 3 serán para escribir los números) y 1 botón para ejecutar la operación cuando se le de clic.**

- **El usuario deberá escribir el nombre de una de las 4 opciones (suma, resta, multiplicación y división), si ingresa una distinta, debe imprimir que esa operación no está disponible.**
- **El usuario deberá escribir el primer número.**
- **El usuario deberá escribir el segundo número.**
- **Con una función que contenga el parámetro de la operación, deberá realizar la operación tomando los 2 números que ingresó el usuario.**
- **Imprimir el resultado.**
- **Adjuntar capturas de pantalla del resultado en la web y del código generado.**

## DESCRIPCIÓN DE ACTIVIDADES

El total de las actividades deben realizarse en la plataforma.

Solo se tomarán en cuenta las actividades y trabajos recibidos dentro de las fechas límite.

### 4.- SESIONES PLENARIAS

Es una videoconferencia en vivo con el profesor titular del módulo y tiene una duración de entre 30 y 60 min.

La asistencia a las sesiones de seguimiento no será obligatoria para el participante ni tiene peso en la calificación.

Las sesiones plenarias del módulo se realizarán en los siguientes días a las 21:00 horas tiempo de la Cd. de México:

- 16 de febrero del 2023.
- 23 de febrero de 2023.
- 2 de marzo del 2023.
- 9 de marzo del 2023.

El enlace se publicará en la plataforma.

### 5.- ENCUESTA DE CALIDAD

Te llegará un correo con el enlace. Responde las preguntas según la experiencia que tuviste durante el módulo.

**Responder la encuesta de calidad es esencial para visualizar la calificación del módulo.**

## ENTREGA DE ACTIVIDADES

Es muy importante saber que la fecha límite se programará en la plataforma y esta cerrará de forma automática al vencer la fecha de entrega, por lo que no hay entregas extemporáneas.

## FECHA DE IMPARTICIÓN

06 de septiembre al 04 de octubre del 2022

## TEMA

JavaScript y DOM

## ACCESO AL MATERIAL EN LA PLATAFORMA

14 de febrero del 2023

## ÚLTIMO DÍA DE ENTREGA DE ACTIVIDADES

14 de marzo del 2023

## SESIONES PLENARIAS CON EL PROFESOR

16 de febrero del 2023 a las 21:00 horas.

23 de febrero de 2023 a las 21:00 horas

2 de marzo del 2023 a las 21:00 horas.

9 de marzo del 2023 a las 21:00 horas.

## VISUALIZACIÓN DE CALIFICACIONES EN PLATAFORMA SIEC

17 de marzo del 2023

