

'ON-THE-EDGE' MOBILE GAME

Deadline

Tijdens de laboless in de week van 8-12 december stel je jouw game voor. (korte presentatie + Q/A)

Indienen

Indienen in de Dropbox op LEHO in een ZIP archief (RAR files worden niet bekeken) tav jouw labodocent.

Jouw ZIP file heeft verplicht de volgende naamgeving structuur (afwijkingen op deze naamgeving zal resulteren in score 0 !).

groep-voornaam-familienaam-game.zip

Je ZIP file bevat:

- alle HTML, EDGE, JS BESTANDEN
- Overige bronbestanden (artwork, PSD files, AI files)
- jouw serverside bestanden (PHP, database export,...)

Eisenpakket

- je game is bedoeld voor een **Android** telefoon. De verplichte afmetingen zijn **480px bij 800px**. Portrait of landscape naar keuze.
Dmv **Adobe PhoneGap Build** compileer je de APK file.
- **100% eigen bronmateriaal (of copyright free)**. Je maakt dus gebruik van eigen images, grafisch materiaal, copy-left muziek,...
- zorg voor een **origineel en creatief spelconcept** en inkleding. Laat je eventueel inspireren door de actualiteit, andere mobile games,...
- ontwikkel voor je game een eigen **branding** en **identiteit** zoals besproken in de theorieles. Zorg er ook voor dat je game tov concurrerende games een unieke meerwaarde heeft. Doe hiervoor een grondig **concurrentie onderzoek**.
- er wordt een **score** bijgehouden in een **database** (via PHP). In het spel kan de lijst met topspelers (rangschikking) worden geraadpleegd.
- Je game start met een **korte intro animatie** van max 3 sec.
- Zorg voor een aantrekkelijke en aangename gameplay (**usability**)
- **GRAFISCH VERZORGDE, PROFESSIONELE, GEANIMEERDE GAME, GEEN BUGS**