

Obligatoriedad

Superar esta práctica es de carácter **obligatorio** para aprobar la asignatura. Es necesario obtener una calificación de al menos 4 puntos sobre 10 para superar la práctica.

Grupos

En grupos de (como máximo) 3 personas.

Parte obligatoria

Implementar una aplicación web tipo AJAX que permita buscar fotos entre las fotos públicas de un usuario de Flickr. Deberá permitir seleccionar las fotos por al menos 6 criterios diferentes, uno de los cuales debe ser la fecha mínima de captura (`min_taken_date`).

Se valorará la complejidad de los criterios de búsqueda utilizados.

La aplicación deberá mostrar como resultado de la búsqueda una lista de miniaturas de las fotos junto con los valores de los criterios de búsqueda utilizados. Al pinchar en la miniatura deberá mostrarse la foto en tamaño grande.

Suponer que todas las fotos están en formato jpeg.

La página inicial de la aplicación deberá denominarse `index.html` y estar en la carpeta raíz de los archivos de la práctica. Cada grupo usará sus propias cuentas y claves API de Flickr para desarrollar y probar la aplicación. El código Javascript deberá tomar los valores del `api_key` y `nsid` del usuario de un fichero `credencialesFlickr.js`, en la misma carpeta que `index.html`, que defina variables con esos nombres:

```
var api_key = ...;
```

```
Var user_id = ....;
```

Se utilizarán páginas HTML5, hojas de estilo CSS y archivos de código Javascript, incluyendo bibliotecas Javascript como JQuery y JQuery-UI. Se puede utilizar como base una hoja de estilos ya existente de las muchas que pueden conseguirse en Internet, así como Bootstrap, pero no otros framework de cliente como AngularJS, EmberJS o similares.

Si algún grupo desea utilizar algún otro lenguaje, biblioteca o herramienta distinto de los indicados debe consultarlo previamente con la profesora.

La práctica debe funcionar correctamente en Windows y en el navegador Mozilla Firefox.

Tanto el código como las páginas HTML y hojas de estilo deberán estar adecuadamente comentados.

Criterios de calificación

Al evaluar la práctica se tendrán en cuenta, entre otros, los siguientes aspectos:

- La realización de todos los elementos especificados.
- El funcionamiento correcto de la aplicación según se especifica en el enunciado.
- La complejidad de los criterios de búsqueda utilizados.
- La corrección de las páginas y plantillas HTML y hojas de estilo CSS.
- Inclusión en la hoja de estilo o en Javascript de todos los aspectos de estilo y presentación, dejando en HTML solamente los aspectos semánticos.
- La estética del resultado y la usabilidad de la aplicación.

Se valorará negativamente la entrega de elementos no pedidos (p.ej. una memoria).

Fecha y modo de entrega

La fecha tope para entregar la práctica es el **viernes 6 de mayo de 2016 a las 20 h.**

Las clases de teoría y ejercicios se reanudarán el miércoles 27 de abril.

La práctica se entregará a través del Aula Virtual, utilizando el enlace proporcionado al efecto en la sección de Evaluación. Cada grupo entregará un fichero .zip con:

- Un archivo autores.txt con el nombre, apellidos y DNI de todos los miembros del grupo de prácticas
- Todos los archivos HTML, CSS y Javascript de la aplicación.

Se recomienda encarecidamente conservar una copia de la práctica entregada, ya que es frecuente olvidar entregar alguno de los archivos.