Aplikasi Pengolahan Data Perjalanan Dinas Pada Dinas Tenaga Kerja dan Transmigrasi Provinsi Lampung Berbasis Web

Andreas Hari Herlambang¹, Eko Subyantoro², Kurniawan Saputra³

¹ mahasiswa jurusan ekonomi dan bisnis, ² pembimbing 1, ³ pembimbing 2

Abstrak

Sistem penyimpanan data perjalanan dinas pada Dinas Tenaga Kerja dan Transmigrasi Provinsi Lampung masih berbentuk arsip *hardcopy* sehingga kurang efektif dalam pencarian arsip *hardcopy* pada saat arsip dibutuhkan. Belum adanya aplikasi khusus yang menangani pengolahan data perjalanan dinas pada Dinas Tenaga Kerja dan Transmigrasi Provinsi Lampung. Pengolahan data perjalanan dinas dibuat menggunakan aplikasi *Microsoft word* yang kurang efisien karena harus membuat surat dan mencari data pegawai yang akan melaksanakan perjalanan dinas. Validasi data perjalanan dinas akan terjadi keterlambatan jika kepala dinas tidak berada di kantor dinas. Penyelesaian aplikasi ini dilakukan dengan menggunakan metode *FAST*, analisis dan desain menggunakan *UML* dan pengujian menggunakan *black box testing*. Penulisan naskah ini bertujuan untuk membangun Aplikasi Pengolahan Data Perjalanan Dinas pada Dinas Tenaga Kerja dan Transmigrasi Provinsi Lampung berbasis *web* dengan menggunakan Framework *Codeigniter*, dan PHP sebagai bahasa pemrograman yang digunakan.

Kata Kunci: Surat Perintah Perjalanan Dinas, Codeigniter, FAST, Web.

PENDAHULUAN

Data Perjalanan Dinas merupakan data yang harus dimiliki Pegawai yang akan melaksanakan perjalanan Dinas ke kota tertentu. Data yang harus dimiliki Pegawai yang akan melaksanakan perjalanan Dinas adalah Surat Tugas dan Surat Perintah Perjalanan Dinas pada Dinas Tenaga Kerja dan Transmigrasi Provinsi Lampung.

Sistem penyimpanan data perjalanan Dinas pada Dinas Tenaga Kerja dan Transmigrasi Provinsi Lampung masih berbentuk arsip *hardcopy* sehingga kurang efektif dalam pencarian arsip *hardcopy* pada saat arsip dibutuhkan. Belum adanya aplikasi khusus yang menangani data perjalanan

Dinas Dinas Tenaga Kerja dan pada Transmigrasi Provinsi Lampung. Surat Tugas dan Surat Perintah Perjalanan Dinas dibuat menggunakan aplikasi Microsoft word yang kurang efisien karena harus membuat surat dan mencari data pegawai yang akan melaksanakan perjalanan dinas. Setelah surat tercetak, selanjutnya meminta nomor surat pada bagian sekretariat dan tanda tangan kepala dinas untuk validasi Surat Tugas dan Surat Perintah Perjalanan Dinas. Validasi Surat Tugas dan Surat Perintah Perjalanan Dinas akan terjadi keterlambatan jika kepala tidak berada di kantor dinas dinas. Keterlambatan validasi surat karena keterbatasan ruang dan waktu.

Berdasarkan permasalahan tersebut, dibutuhkan suatu aplikasi pengolahan data yang dapat mempermudah dalam pencarian arsip data perjalanan Dinas, membuat Surat Perintah Perjalanan Dinas dan Surat Tugas secara efisien dalam pencarian data pegawai, dan dibutuhkan suatu sistem pengaksesan yang dapat dilakukan dimana saja tanpa terbatas ruang dan waktu.

Berdasarkan permasalahan tersebut, penulis akan membuat Aplikasi dengan Judul "APLIKASI PENGOLAHAN DATA PERJALANAN DINAS PADA DINAS TENAGA KERJA DAN TRANSMIGRASI PROVINSI LAMPUNG BERBASIS WEB". Dalam pembuatan Aplikasi ini diharapkan dapat mempermudah pencarian arsip dan mempercepat pembuatan Surat Perintah Perjalanan Dinas dan Surat Tugas pada Dinas Tenaga Kerja dan Transmigrasi Provinsi Lampung.

METODELOGI PELAKSANAAN

Metode pengembangan sistem yang diguanakan yaitu *FAST*. Dan membangun aplikasi menggunakan *Codeigniter* atau sering disingkat *CI*, merupakan sebuah kerangka kerja aplikasi *web* yang dalam penggunaannya ringan, mudah di*install*, memudahkan pengguna, dan gratis. Kegunaan dari *CI* yaitu dapat membantu untuk membuat kode program yang lenih baik dan dengan cara yang lebih mudah. Jumlah kode program yang dituliskan

menjadi lebih sedikit dan script akan lebih mudah dibaca dan diupdate. Keuntungan dalam menggunakan CI yaitu: Membuat kode lebih lengkap, membuat situs yang lebih baik, menghemat waktu, membuat link update secara otomatis, mencegah masalah database, dan lebih hemat bandwidth (Jubile Enterprise, 2015). Analisis dan desain menggunakan UML. UML atau kepanjangan dari (Unified Modeling Language). UML merupakan sebuah teknik untuk mengembangkan sebuah sistem dengan menggunakan bahasa grafis yang digunakan sebagai alat untuk melakukan pendokumentasian dan digunakan untuk melakukan spesifikasi sistem (Mulyani, 2016).

Pendapat lain dinyatakan Sugiarti (2013) bahwa *UML* merupakan sebuah bahasa yang telah menjadi standar dalam industri visualisasi yang digunakan untuk merancang dan mendokumentasikan sistem piranti lunak. UML menjadi standar untuk merancang sebuah model pada sistem.

Beberapa bagian dari *UML* diagram yang digunakan dalam perancangan aplikasi, adalah sebagai berikut:

1. Use Case Diagram

Use Case Diagram atau diagram use case adalah gambaran suatu interaksi antara sistem, sistem eksternal dan pengguna (Sugiarti, 2013).

2. Sequence Diagram

Sequence Diagram merupakan gambaran objek berinteraksi melalui sebuah pesan pada sequence sebuah use case (Sugiarti, 2013).

3. Class Diagram

Class Diagram adalah gambaran struktur objek sistem untuk menunjukan class objek yang menyusun hubungan antara class objek (Sugiarti, 2013).

4. Activity Diagram

Activity Diagram digunakan untuk menggambarkan aliran aktivitas sistem baik dalam proses bisnis maupun *use case* (Sugiarti, 2013).

Menurut Jeffery (2004)**FAST** metodologi pengembangan sistem yang fleksibel dan bersifat dalam agile pengembangan sebuah sistem. FAST terdiri dari beberapa fase. Menurut Whitter & Jeffery (2004). Metode FAST mempunyai delapan tahapan sebagai berikut:

1. Scope Definition

Scope Definition bertujuan untuk mengetahui sistem Surat Perintah Perjalanan Dinas pada Dinas Tenaga Kerja dan Transmigrasi Provinsi Lampung yang sedang berjalan.

2. Problem Analysis

Problem Analysis melakukan wawancara dengan kepala sub bagian umum dan kepegawaian untuk mendapatkan data dan informasi pada proses pembuatan Surat

Perintah Perjalanan Dinas. Analisa terhadap data dan informasi yang diperoleh, yaitu :

- Sistem Surat Perintah Perjalanan Dinas yang sedang berjalan.
- Pihak yang terlibat pada sistem Surat Perintah Perjalanan Dinas.
- Permasalahan yang terjadi pada sistem Surat Perintah Perjalanan Dinas yang sedang berjalan.

3. Requirement Analysis

Requirement Analysis analisa kebutuhan-kebutuhan fungsional aplikasi serta bagaimana data dikelola dan disimpan.

4. Logical Design

Logical Design seluruh proses pada sistem yang akan dibuat dengan mendesain kebutuhan administrator, kepala bidang, kepala dinas, bendahara dan sekretariat dan digambarkan dengan use case diagram yang menitikberatkan pada sisi pengguna.

5. Decision Analysis

Decision Analysis memutuskan aplikasi Surat Perintah Perjalanan Dinas yang akan dibangun berbasis website, karena aplikasi berbasis website dapat digunakan tanpa terbatas ruang dan waktu.

6. Physical Design and Integration

Physical Design and Integration desain proses bisnis Surat Perintah Perjalanan Dinas dengan sequence diagram,

7. Construction and Testing

Construction and Testing melakukan pengkodean aplikasi berdasarkan desain pada tahap sebelumnya. Pengkodean aplikasi menggunakan framework codeigniter yang dinilai lebih cepat dan ringan dalam pembangunan aplikasi, dan kemudian melakukan pengujian aplikasi dengan Black Box Testing prinsip error guessing dengan menguji program apakah sudah sesuai dengan rancangan. pengujian dilakukan oleh penguji aplikasi.

8. Installation and Delivery

Aplikasi Surat Perintah Perjalanan Dinas akan dipasang pada web server yang dapat diakses melalui web browser sehingga aplikasi dapat digunakan sesuai dengan kebutuhan pada sistem Surat Perintah Perjalanan Dinas.

HASIL DAN PEMBAHASAN

Aplikasi Pengolahan Data Perjalanan Dinas pada Dinas Tenaga Kerja dan Transmigrasi Provinsi Lampung Berbasis *Web* dibangun berdasarkan tahapan metode *FAST*, antara lain:

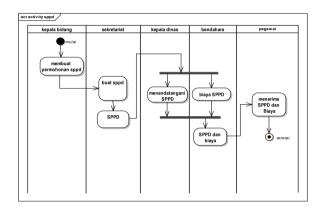
A. Scope Definition

Surat Perintah Perjalanan Dinas adalah surat yang diberikan kepada pegawai yang melaksanakan akan tugas tertentu. **Aplikasi** Pengolahan Pembuatan Data Perjalanan Dinas hanya pada lingkup Dinas Tenaga Kerja dan Transmigrasi Provinsi Lampung. Teknik pengumpulan data

dilakukan dengan wawancara tidak terstruktur dan observasi.

B. Problem Analysis

Problem analysis untuk mengetahui alur kerja sistem yang sedang berjalan digambarkan dengan activity diagram. Berikut adalah alur kerja sistem yang sedang berjalan. Activity diagram sistem yang sedang berjalan disajikan pada Gambar 1.



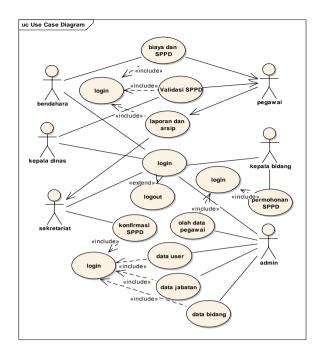
Gambar 1. Mapping chart baru

C. Requirement Analysis

Kebutuhan fungsional sistem, menjelaskan kebutuhan fungsional yang akan diberikan pada sistem. Berdasarkan kebutuhan fungsional, sistem ini terdapat lima level hak akses pada sistem yaitu level admin, level kepala bidang, sekretariat, bendahara, dan kepala dinas.

D. Logical Design

Desain alur kerja aplikasi digambarkan dengan *use case diagram*. Desain use case diagram disajikan pada Gambar 2.



Gambar 2. Mapping chart baru

E. Decision Analysis

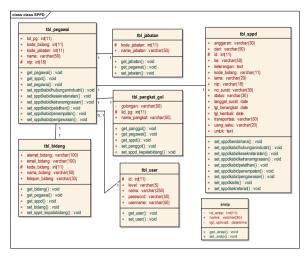
Keputusan yang dapat diambil adalah membangun aplikasi SPPD berbasis *Web* karena aplikasi berbasis *web* dapat digunakan tidak terbatas ruang.

F. Physical Design and Integration

Physical Design and Integration melakukan desain class diagram untuk mendesain database, dan melakukan desain sequence diagram untuk mendesain proses pada sistem.

1. Desain Class Diagram

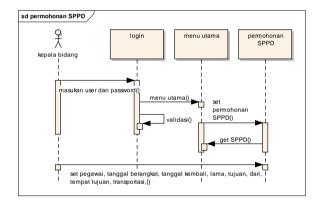
Class diagram untuk mendesain database dan interaksi antar kelas pada codeigniter. Desain class diagram disajikan pada Gambar 3.



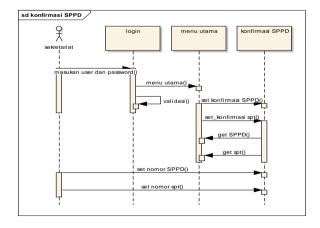
Gambar 3. Desain Class Diagram

2. Desain Sequence Diagram

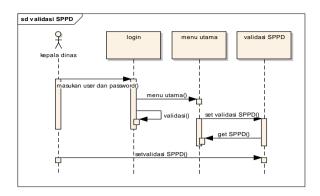
Desain proses sistem digambarkan menggunakan *sequence diagram*. Desain *sequence diagram* disajikan pada Gambar 4, 5, 6, dan 7.



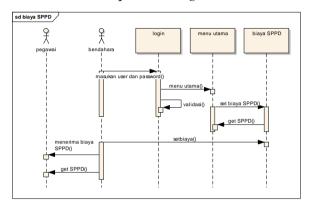
Gambar 4. Sequence Diagram Permohonan



Gambar 5. Sequence Diagram Konfirmasi



Gambar 6. Sequence Diagram Validasi

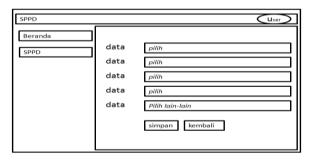


Gambar 7. Sequence Diagram Biaya

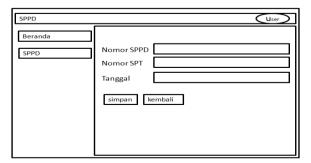
G. Construction and Testing

1. Desain Antarmuka

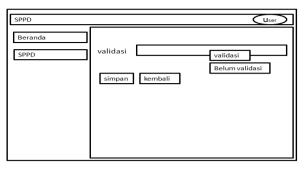
Desain antarmuka aplikasi disajikan pada Gambar 8, 9, 10, dan 11.



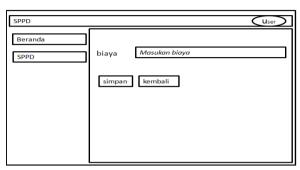
Gambar 8. Antarmuka Permohonan SPPD



Gambar 9. Antarmuka Konfirmasi SPPD



Gambar 10. Antarmuka Validasi SPPD



Gambar 11. Antarmuka Biaya SPPD

2. Tampilan Aplikasi

Tampilan hasil aplikasi disajikan pada Gambar 12 dan 13.



Gambar 12. Tampilan Permohonan SPPD



Gambar 13. Tampilan Report SPPD

H. Installation and Delivery

Installation and Delivery belum dapat dilakukan karena aplikasi belum diterima oleh dinas yang bersangkutan.

KESIMPULAN DAN SARAN

1. Kesimpulan

Kesimpulan yang didapat dari surat perintah perjalanan dinas pada Dinas Tenaga Kerja dan Transmigrasi Provinsi Lampung adalah dihasilkannya suatu aplikasi untuk membuat surat perintah perjalanan dinas yang dapat membuat permohonan surat, mendokumentasikan surat perintah perjalanan dinas yang telah diselesaikan, dan memudahkan kepala dinas dalam validasi surat perintah perjalanan dinas.

2. Saran

Saran yang dapat diberikan pada pengguna aplikasi surat perintah perjalanan dinas berbasis website ini adalah diharapkan website surat perintah perjalanan dinas ini dapat dikembangkan dan dapat menambahkan fitur pesan notifikasi untuk mengetahui surat perintah perjalanan dinas yang baru dan semakin mengefisiensikan waktu kepala dinas dalam menanggapi surat perintah perjalanan dinas.

REFERENSI

- [1]. Jubile, Enterprise. 2015. Membuat Website PHP dengan Codeigniter. PT. Elex Media Komputindo, Jakarta.
- [2]. Jubile, Enterprise. 2016. Pemrograman *Bootstrap* untuk Pemula. PT. Elex Media Komputindo, Jakarta.
- [3]. Jubile, Enterprise. 2017. Mengenal Pemrograman Komputer dan Android untuk Pemula. PT. Elex Media Komputindo, Jakarta.
- [4]. Sugiarti, Y. 2013. Analisis dan Perancangan *UML*. Graha Ilmu, Yogyakarta.
- [5]. Jeffery, L., & Whitter, L. D. 2004. Metode Desain dan Analisis Sistem. Yogyakarta: Andi.

