

RELEASE PLAN



Estrategia

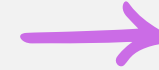
Release 1 Documentacion



Cliente



Project manager



Developer

En esta sección al cliente le corresponde darnos las instrucciones necesarias para la elaboración del programa

Sera quien reúna las herramientas necesarias para el desarrollo del programa, tomando como base la información proporcionada por el cliente

Sera el encargado de recopilar las clases, métodos y objetos necesarios para la elaboración del programa



Estrategia

Release 2 Desarrollar el programa



Project manager



Developer



Cliente

Dirigirá el proceso que conlleva la elaboración del proyecto, Desde el apartado de recopilar información hasta la codificación.

Sera el encargado de recopilar las clases, métodos y objetos necesarios para la elaboración del programa

Nos acompañara en el proceso, aunque no sera al 100%,



Estrategia

Release 3 Entrega



Developer



Project manager



Cliente

Le pasará si parte del trabajo al Project Manager. También será quien exportará el código en un archivo jar ejecutable para el usuario

Procederá a realizar la evaluación definitiva de los últimos detalles con el programa antes de entregarlo al cliente .

Será quien el principal beneficiario de disfrutar la versión final del programa y evaluará si era lo que quería.