

第四讲要点

第三讲作业

1. @Data

加上这个注解，不用再写private属性的getset方法，会自动填充，可直接调用

2. 先解析后创建

3. beans下面的bean

```
List<Node> list = document.selectNodes("b:beans/b:bean");
```

4. xml

```
<beans xmlns="http://www.springframework.org/schema/beans"
      xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"
      xsi:schemaLocation="http://www.springframework.org/schema/beans http://www.springframework.org/schema/beans.xsd">

    <!-- 方式一：构造方法实例化bean -->
    <bean id="bookDao" class="com.itheima.dao.impl.BookDaoImpl"/>

</beans>
```

xmlns为namespace，在springboot解析时，是用namespace加上bean的名字来做的

如果前面没有的话，则默认为缺省的xmlns

在例子中是 "http://www.springframework.org/schema/beans"+"bookDao"

如果写为 <xsi:bean/> ,则是用xsi所代表的namespace来连接bean。

5. isInstance

判断指定对象是否拥有指定类型,返回类型为bool

```
type.isInstance(object)
```

一、Web App

传统的Web App模式，客户端向服务端发送一个请求，服务端返回一个HTML渲染页面，所有的业务逻辑都要在服务端完成，缺点在于存在着大量的冗余信息

改进后的模式 SPA

页面展示和查询数据分离

服务器前端存放静态资源，诸如渲染等等，后端执行业务逻辑。在浏览器上运行前端，在服务器上运行后端。

请求页面，服务器返回HTML页面

当是数据请求时，客户端发送AJAX，服务器返回JSON格式的信息体

二、Spring Boot

目前多用Spring Boot和MyBatis-Plus的后端开发模式，不再用传统的SSM模式

1. 内置了应用服务器，Embedding Tomcat, Jetty Undertow，程序可以直接运行，而不用再配置其他条件
2. 提供"starter"，可以直接把依赖一次性写入，不需要一条条引用
3. 一般用Annotation，而不是xml进行配置

<https://start.spring.io/> 直接通过官网下载完整的应用框架

pom.xml

1. `<parent></parent>` 表示继承某一个项目，其中继承后，内库配置可以直接拿来用
2. `<dependencies></dependencies>` 通过starter机制，可以一次性将所有的依赖存入到"dependencies"文件
3. `<plugins></plugins>` 用来定制化，package在运行时调用repackage

Demo

- `@SpringBootApplication`
表示打开一个端口，标注在main函数的类上
- `@RestController`
为响应web请求，标注在调用函数的类上
- `@RequestMapping("hello")`
hello为起始基础路径，basepath
- `@GetMapping("/hello")`
通过路由，提供给外面调用，标注在调用函数上
- 配置文件
可以通过.yaml或者.properties来配置，现在一般用的是.yaml
一般用于配置一些数据库连接等关键字，可以配置内置属性，也可以配置自定义属性
Eg：配置端口号

```
(.yaml)
server:
  port: 8080
```

```
(.properties)
server.port = 8080
```

三、Restful API

RestController 是一种访问远程API的一种模式

注意这里需要区别和 @Controller 的区别—— @Controller 是接受请求，返回跳转页面，是MVC格式的。而 RestController 是返回json格式，是Spring Boot格式

Web Service是基于xml标准化消息，响应和请求都放到xml里，而远程API是通过路由来访问的

1. 请求

请求=动词+宾语

动词使用 GET/POST/PUT/PATCH/DELETE 五种方法

宾语URL应该全部使用名词复数（可以有例外）

过滤信息：限制返回记录，返回记录的开始位置等等

2. 回应

回应包括了HTTP状态码和数据两个部分

2开头为正确

4开头为用户（调用者）请求正确

5开头为服务端内部错误

3. API

API	请求体	响应正文
GET	没有请求体	消息体
POST	发送的时候可以加上一个消息体	消息体
PUT	发送的时候可以加上一个消息体	无消息体
DELETE	没有请求体	无消息体

4. Lombok

在类上标注 @Data ，自动生成private的getter/setter

调Lombok自动编译

5. 线程安全

```
Map<~> todo = Collections.synchronizedMap(new Hash<~>());
```

6. 自动诸注入

一个Controller层，一个Service层

可以在Controller层创建Service对象时，在这一对象上加上 @Autowired 实现自动注入

7. 传参

路径参数和基本数据

@GetMapping("/{id}") 路径参数一般只用于传标识id

@GetMapping("") 基本数据，通过 ?name=作业 的路径，最后通过参数匹配来找到调用函数
特殊的

传的是一个消息体

用 @RequesBoby 在参数中标记，表示传入的是一个对象

json格式通过反序列化把值创建到对象中去

[PAT]一个函数参数只允许有一个ResquestBoby

8. 状态码

要合理的返回状态码，不能只返回数据，包装一下

Controller层的返回值类型，要用ResponseEntity包装

可以返回 OK(result) ,状态码为200

还可以返回 ResponseEntity.noContent().build() , 状态码是204

四、Swagger

一些在Swagger显示的汉字注解

```
@Api(tags = "xx")
```

```
@ApiOperation("xx")
```

```
@ApiParam("xx")
```

五、前端

- vue
- element-plus
- Aios

用vue实现双向的数据绑定

```
axios.get(path)
  .then(response => this.todos = response.data)
  .catch(e => this.$message.error(e.response.data))
```

如果是2xx就到then，如果是4xx就到catch

这里的发送请求是异步的