Projet de DEC

Remettre cette feuille le plus rapidement possible pour approbation

ÉQUIPE
Nom de l'équipe :
Chef:
Membres de l'équipe :
Sujet:
Description du projet (buts, réalisations) :

Raisons de votre choix (pourquoi avez-vous décider de faire ce projet '		
	2 0	
Ioyens employés (technologies et références pour votre form	ation):	

Annexe: Guide d'utilisation et balises

1. PRÉSENTATION DU PROJET

CONTEXTE

Expliquez en quelques mots le fondement de la demande. Il ne suffit pas d'exprimer l'aspect technique d'un projet, une vue générale aidera les prestataires à comprendre mieux et plus rapidement les tenants et aboutissants du projet. Exemple : Pour un site web, ne décrivez pas seulement vos attentes, parlez également des ressorts qui vous ont poussés à opérer un changement de site web ou encore la typologie de vos clients par exemple.

OBJECTIFS

Expliquez de façon complète les différents objectifs du projet. Quelle seront les finalités du projet pour votre entreprise ou utilisateur.

LIMITATIONS

Expliquez de façon succincte les limites de votre projet.

CRITÈRES D'ACCEPTABILITÉ DU PRODUIT

Expliquez de façon succincte les critères de validation et d'acceptation du produit.

2. EXPRESSION DES BESOINS

BESOINS FONCTIONNELS

Décrivez de manière exhaustive les différents leviers du projet à travers une description fonctionnelle qui consiste à expliquer les besoins en termes de fonctionnalités. Exemple : Expliquez en quelques mots ce que doit faire votre projet : récupérer des contacts, vendre des produits, proposer une inscription à la newsletter...

Vous devez structurer les besoins fonctionnels afin d'augmenter leur lisibilité. Par exemple, sous forme de modules.

BESOINS NON FONCTIONNELS

Décrire ici les spécifications qui n'exprime pas une fonction du logiciel (contraintes de performance, système d'exploitation cible, ...)

3. DÉROULEMENT DU PROJET

PLANIFICATION

Décrire ici l'ordre d'exécution des tâches ainsi que leur durée estimée.

ORGANISATION DE L'ÉQUIPE

Définir les rôles de chacun des membres, ainsi que leurs tâches assignées.

Rôles	Fonctions	Qualités	Nombre	
« Team	Prises de décisions sur la direction	Capacité à exécuter et évaluer les	1	
Lead »	globale du projet, vérification du travail	tâches, vision, empathie, respect de		
	effectué, intermédiaire avec le client et la	la hiérarchie, gouvernance		
	direction, s'assurer que toute l'équipe	bienveillante, tolérance		
	effectue son travail	exceptionnelle au stress		
« Scrum	S'assurer que les fondements du SCRUM	Organisation, écoute, conciliation,	1	
Master »	sont respectés, organiser les rencontres,	intérêts pour le SCRUM		
	s'assurer que tous les membres aient les			
	ressources pour accomplir leur travail,			
	prévenir les problèmes de			
	communication, aide le « Team Lead »			
	avec la gestion de l'équipe.			
« Devs »	Trouver les solutions techniques pour	Sens du devoir accomplie, capacité	1+	
	respecter les exigences de la direction	de jugement, tolérance envers les		
	et/ou du client, créer les tâches pour le	imprévus, compétences en logique		
	« backlog », se répartir les tâches et les	et résolution de problèmes		
	exécuter à temps, prévenir la direction en	techniques, loyauté		
	cas d'erreur ou de retard			
« Q/A »	S'assurer que le travail fourni par les	Capacités d'analyse, aller droit à	1 à 2	
	« Devs » est fonctionnel et répond à la	l'essentiel, savoir faire des		
	description, trouver des bogues, ou	accommodements, respect des		
	problèmes potentiels, communiquer de	autres, savoir accomplir plusieurs		
	manière claire avec les « Devs »	tâches répétitives efficacement		

Par exemple:

Nom	Rôle
Nom 1	Team lead
Nom 2	SCRUM Master
Nom 3	Devs
Nom 4	Devs
Nom 5	QA

- Nous allons utiliser tels logiciels afin de...(motivation)
- Nos rencontres vont être structurées de telle façon...
- Nous allons nous rencontrer toutes les x... (periodes) avec tous les membres.
- Le SCRUM master va...
- Le(s) QA va.....

GESTION DES IMPRÉVUS

Lister les potentiels imprévus qui empêcheraient la livraison de votre projet et la manière de les gérer.