

Azurdev

1170 rue Hickson, Verdun

Entreprise :

Azurdev développe une plateforme de divertissement pour les patients dans les hôpitaux directement embarqués dans les télé et écran tactile médicaux, permet à l'hôpital de louer les chaînes TV ou fournir un accès gratuit et divertir les patients avec les options de jeux.

La plateforme Yoanie possède déjà certains jeux, nécessitant la possibilité de jouer avec un control lié à la télécommande et à l' écran tactile.

Besoins :

Il est demandé d'ajouter de nouveaux jeux régulièrement.

Le stage proposé est de développer un (ou des) jeux compatibles avec les appareils LG médicaux

Les types de jeux recherchés sont par exemple : Solitaire, Mine Sweeper, Échec, Tetris ...

Les étapes du stage seront de :

- Tester les appareils pour assimiler la programmation et ses possibilités
- Déterminer le jeu que vous souhaiteriez développer avec L'approbation du responsable
- Développer le jeu (avec la partie explicative)
- Échanger avec le graphiste pour améliorer le rendu visuel
- Documenter
- Tester la plateforme et reporter si des bugs sont présents

Rendre le(s) jeu(x) compatible(s) sur web page pour cellulaire, ordinateur, tablette

Technologies :

- Javascript (ES5 et non ES6)
- HTML
- CSS
- Set Top Box LG Procentric (appareil de test)

Poste :

Développeur frontEnd : Faire partie d'une équipe passionnée et impliquée dans le développement d'une solution afin d'aider les patients et soutenir les équipes médicales.

Application :

L'application se fait en envoyant votre lettre et CV à Cédric Piasco : cedric@azurdev.ca