

## Projet : Développement multiplateformes

### Remise

- Remise avant le 21 Mars à Minuit.
- Le projet peut être fait par équipe de 4 étudiants maximum
- Compte pour 35% de la note finale
- Vous devez faire approuver votre projet par le professeur avant le 1 Mars

### Travail à réaliser

Vous devez développer une application Android et iOS comportant au minimum les éléments suivants :

- Un écran permettant à l'utilisateur de s'authentifier.
- Un minimum de 5 pages écrans différentes.
- Un *Navigation Drawer*.
- Un écran de configuration (*Preferences*).
- Des appels à un serveur http.
- Une base de données.
- Utilisation du Context ou librairie similaire (Redux)
- Au moins une notification.
- Au moins un accès au matériel (Caméra, Localisation, Bluetooth, etc).

### Directives

Votre code doit être consistant :

- Vous utilisez des noms de packages, classes, variables, méthodes et propriétés significatifs
- Les noms de classes sont écrits en format *UpperCamelCase*.
- Les noms de variables local, méthodes, propriétés et paramètres sont écrits en format *lowerCamelCase*.
- Les noms de constantes sont écrits en format *CONSTANT\_CASE*.
- Votre code est minimalement documenté.
- Les fonctions sont courtes. Leurs noms reflètent l'action effectuée.

### Critères d'évaluation

- Moins 50 points si l'application ne démarre pas.
- Moins 20 points à chaque situation où l'application plante.
- 20 points est attribué pour la clarté du code (voir directives)
- 10 points est attribué pour l'apparence générale de l'application (icône, thème, design, etc.)
- 20 points est attribué pour le fonctionnement de l'application. Les fonctionnalités permises. La navigation.
- 50 points est attribué pour les éléments à réaliser (voir travail à réaliser)