Manual

- O programa pode ser inicializado assim que o usuário pressionar (Enter)
 "Independentemente se algo foi digitado antes de ser pressionado"
- 2. Ao entrar, será exibido um menu com as seguintes opções.
 - Meus livros
 - Lista de desejos
 - Encerrar
- 2.1. Em "Meus livros" será aberto outro menu, que ira conter (Novo Livro, Lista Completa, Lista por Categoria, Lista por Autor, Lista por Favoritos)

Novo livro: Aqui será permitido que o usuário possa adicionar novos livros a sua lista de livros que já foram "Comprados". E será adicionadas as seguintes informações:

- 1- Nome do livro
- 2- Favorito (Sim / não)
- 3- Categoria do livro
- 4- Autor do livro
- 5- Valor pago

Lista Completa: Aqui o usuário poderá ver todos os livros já cadastrados e alterar algum livro caso necessário.

- 1- Basta escolher o "numero o livro"
- 2- Informar se deseja "Alterar" ou "Deletar"

Caso deseje alterar, basta adicionar as informações na mesma ordem do cadastro padrão dos livros.

Lista por Categoria: Ira mostras uma lista de categorias já cadastradas, onde o usuário poderá escolher a categoria desejada. Logo em seguira era mostra todos os livros existentes com a categoria escolhida.

Lista por Autor: O usuário poderá digitar o nome do autor que ele deseja, em seguida era mostrar todos os livros do autor escolhido.

Lista por Favoritos: Ira mostras uma lista com todos os livros favoritos do usuário.

2.2. Em "Lista de desejos" será aberto outro menu, que ira conter (Novo livro e Desejados)

Novo livro: Aqui será permitido que o usuário possa adicionar novos livros a sua lista de livros "Desejados". E será adicionadas as seguintes informações:

- 1- Nome do livro
- 2- Categoria do livro
- 3- Autor do livro
- 4- Valor pago

Desejados: Aqui o usuário poderá ver todos os livros "desejados" e alterar algum livro caso necessário. Da mesma maneira que na opção "Lista Completa".

- 3. O usuário pode voltar em cada opção escolhida apertando (Enter), quando existir uma opção de escolha ou quando o programa avisar.
- 4. Após voltar para o primeiro menu, o programa poderá ser encerrado como mostra no menu, ao escolher a opção "Zero"