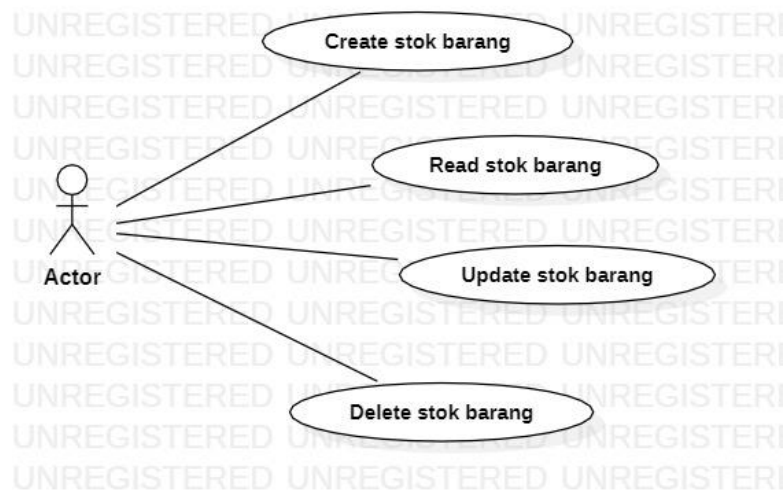


Nama : Dwi Febi Fauzi

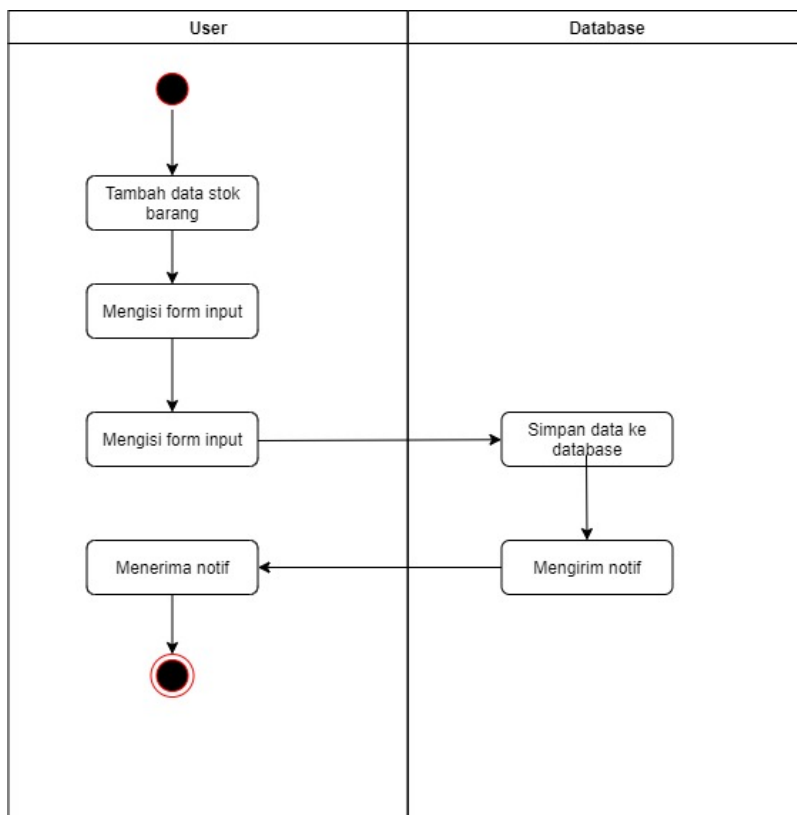
NIM : 18090125

Kelas : 6B

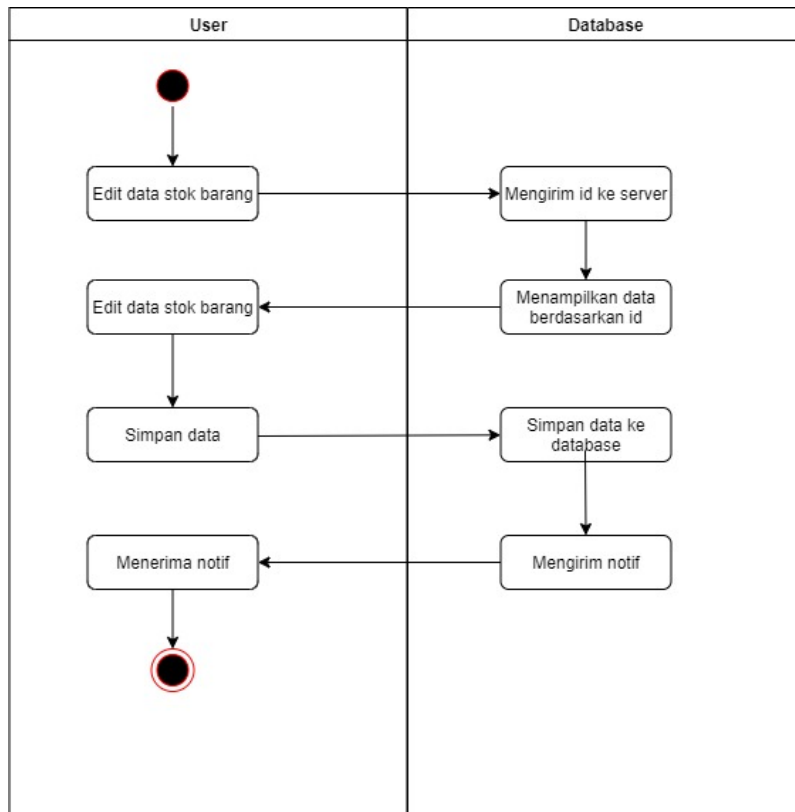
## Use Case



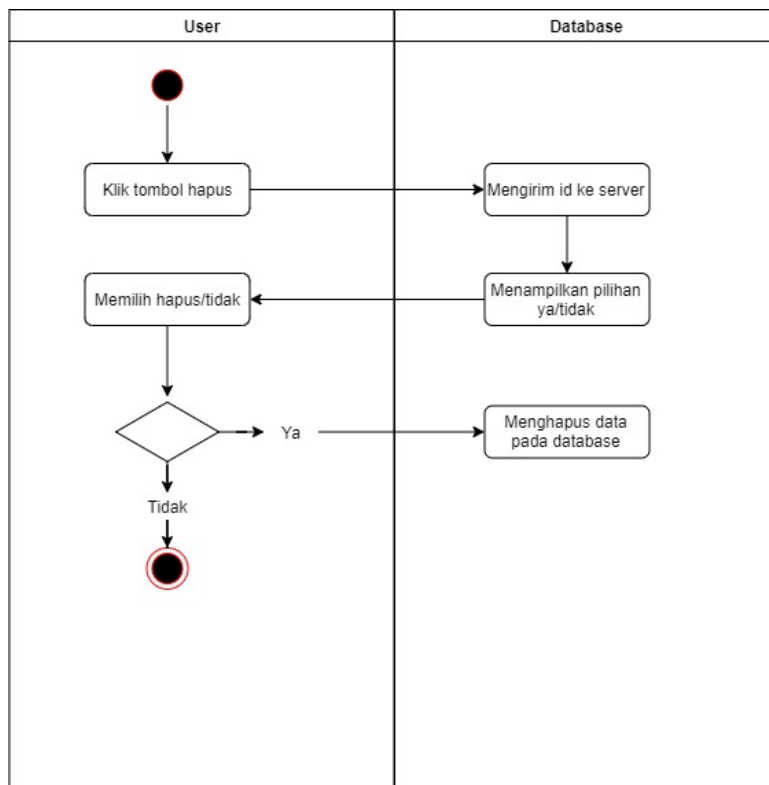
## Activity tambah



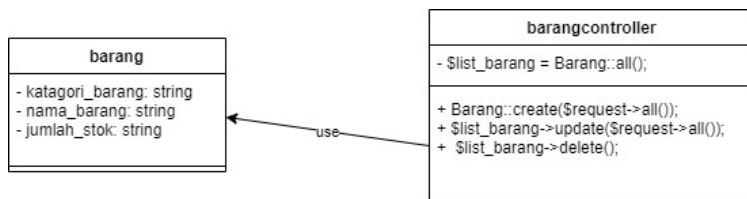
## Activity Edit



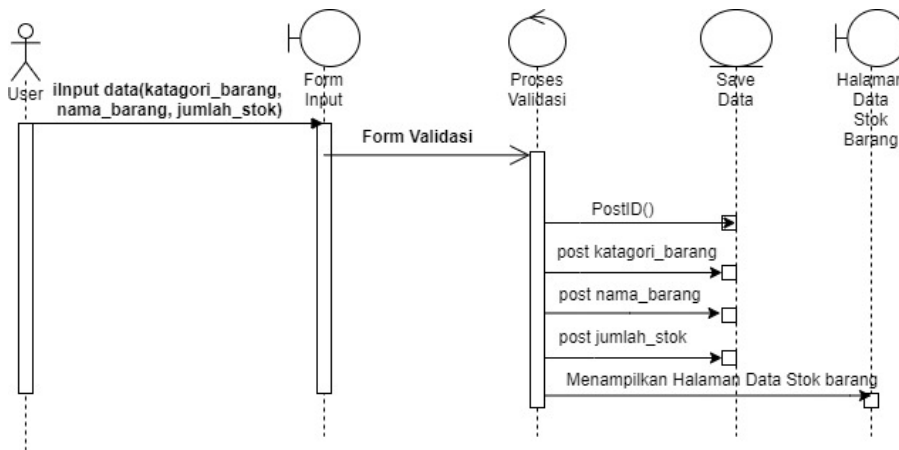
## Activity Hapus



## Diagram Class



## Diagram Sequence



## Penjelasan

No. \_\_\_\_\_  
Date: \_\_\_\_\_

18090125 Dwi Febi Fauzi 6B

<input checked="" type="checkbox"/>	<b>Use case</b>
<input type="checkbox"/>	User dapat melakukan beberapa perintah seperti :
<input type="checkbox"/>	- tambah stok barang → dapat menambah data kategori barang,
<input type="checkbox"/>	nama barang, jumlah stok.
<input type="checkbox"/>	- edit stok barang → dapat mengedit kategori barang, nama
<input type="checkbox"/>	barang, jumlah stok.
<input type="checkbox"/>	- hapus stok barang → dapat menghapus stok barang.
<input checked="" type="checkbox"/>	<b>Activity tambah data</b>
<input type="checkbox"/>	- User mengisi form input yang telah disediakan
<input type="checkbox"/>	- Setelah mengisi user menekan tombol simpan
<input type="checkbox"/>	- Sistem akan menyimpan data ke database
<input type="checkbox"/>	- Setelah berhasil sistem mengirimkan notifikasi data berhasil disimpan
<input type="checkbox"/>	- User menerima notifikasi
<input type="checkbox"/>	- Selesai
<input checked="" type="checkbox"/>	<b>Activity edit data</b>
<input type="checkbox"/>	- User memilih data stok barang yang akan diedit
<input type="checkbox"/>	- Sistem mengirim id barang ke database
<input type="checkbox"/>	- Setelah didapat kemudian user dapat mengedit data dan
<input type="checkbox"/>	menyimpannya dengan cara klik tombol simpan
<input type="checkbox"/>	- Sistem mengirimkan notifikasi bahwa data sudah di edit.
<input type="checkbox"/>	- User menerima notifikasi
<input type="checkbox"/>	- Selesai

No. \_\_\_\_\_

Date: \_\_\_\_\_

18090125 Dwi Febi Fauzi GB

☒

### Activity hapus

☐

- User menekan tombol hapus pada data barang yang dipilih

☐

- Sistem mengirim id ke database

☐

- Sistem menampilkan alert ya atau tidak

☐

- Jika user memilih tidak maka data tidak terhapus

☐

- Jika user memilih ya maka data akan terhapus dan sistem

☐

mengirimkan notifikasi data berhasil dihapus

☐

- User menerima notifikasi

☐

- Selesai

☒

### Class diagram

☐

Kelas barang dan barangcontroller saling berhubungan untuk

☐

menjalankan suatu program

☒

### Sequence

☐

Proses tambah data

☐

- User menginput data seperti kategori barang, nama barang,

☐

jumlah stok didalam form input yang disediakan

☐

- Setelah selesai akan dilanjut ke proses validasi data input

☐

bahwa data yang diinput sudah sesuai

☐

- Setelah data selesai di validasi maka data akan disimpan ke

☐

dalam database.

☐

- Setelah data selesai disimpan maka user akan dibawa ke

☐

halaman stok barang.

☐

☐

☐

☐