

Web Extension TweetBot

Rapport Projet

Matthieu Viera Santa Cruz
Augustin Brateau

Licence 3 informatique
Université Paris 8 Saint-Denis
7 janvier 2019

Table des matières

| | | |
|----------|--|----------|
| 1 | Fonctionnalités | 2 |
| 1.1 | Fonctions implémentées | 2 |
| 1.2 | Mode d'emploi | 2 |
| 2 | Technologies et méthodes employées | 2 |
| 2.1 | Langages et infrastructures logicielle | 2 |
| 3 | Méthodes utilisés | 2 |
| 3.1 | Méthodes de l'objet AutoContentScript | 2 |
| 3.2 | Méthodes de CustomExtensionContent | 4 |
| 4 | Améliorations possibles | 4 |

1 Fonctionnalités

1.1 Fonctions implémentées

Le bot twitter est capable de plusieurs actions sur le site web twitter :

- Tweeter des messages sur la plateforme
- commenter le premier tweet de la page
- retweeter le premier tweet de la page
- suivre des comptes par pression du bouton suivre("follow")

1.2 Mode d'emploi

Le bot fonctionne comme suit : il fait dans un premier temps une démonstration de ses capacités à tweeter, retweeter et commenter. Ensuite quand l'utilisateur ouvre le bouton popup le bot se met à suivre les comptes présents sur le côté gauche de la page d'accueil. Twitter

2 Technologies et méthodes employées

Le bot twitter se base sur un projet de web extension de base publié sur Github

2.1 Langages et infrastructures logicielle

Le projet se basera sur le langage de programmation Javascript utilisé sur internet ainsi que sur le motif d'architecture logicielle MVC. Le MVC est l'acronyme de Model-View-Controller, cette méthode vise à séparer le projet en trois grande famille.

Tout d'abord, le Modèle qui contiendra toutes les données à afficher et utiliser, les bases de données par exemple.

Ensuite, la Vue, la partie du code qui se charge de l'interface utilisateur, dans ce contexte le logo de la web extension qui se place dans la barre d'outils du navigateur et la popup qui se déploie quand on clique dessus. Enfin, le Contrôleur, qui sera la partie du code la plus importante et qui se charge de la logique du programme et des actions à effectuer, ici cela concernera les fonctionnalités du bot.

3 Méthodes utilisés

3.1 Méthodes de l'objet AutoContentScript

```
1  /**
2   * @method clickOnElement: click on one element selected by path
3   * @param {string} path:
4   * @param {Function} delay:
5   */
6  static clickOnElement(path, delay)
```

```
1  /**
2   * @method rechercher : recherche un mot
3   * @param {string} keyword :
4   *
5   */
6  static rechercher(message)
```

```
1  /**
2   * @method tweeter: tweeter string text
3   * @param {string} message:
4   */
5  static tweeter(message)
```

```
1  /**
2   * @method commenter: comment string text
3   * @param {string} message:
4   */
5  static commenter(message)
```

```
1  /**
2   * @method retweeter: retweet
3   * @param {string} message:
4   */
5  static retweeter(message)
```

```
1  /**
2   * @method follow: follow account
3   */
4  static follow()
```

3.2 Méthodes de CustomExtensionContent

```
1  /**
2  * @method actionSuccessive: démonstration du bot
3  */
4  static actionSuccessive()
```

```
1  /**
2  * @method actionTweet: réalise une action du bot
3  * @param {string} action: action à effectuer
4  * @param {string} message: message à transmettre
5  */
6  static actionTweet(action, message)
```

4 Améliorations possibles

Au vu du travail effectué plusieurs améliorations sont possibles pour rendre le programme plus performant et plus utile.

- Amélioration de la recherche et du follow de différents comptes notamment en l'automatisant.
- Tweet de messages issues d'une base de données permettant de diversifier les tweets postés
- retweet et like de tous les tweets d'une page.
- D'autres idées en cours de découvertes...