

# Web Extension TweetBot

## Feuille de route

Matthieu Viera Santa Cruz  
Augustin Brateau

Licence 3 informatique  
Université Paris 8 Saint-Denis  
21 novembre 2018

Ce document vise à donner une vue d'ensemble des objectifs visés ainsi qu'une feuille de route de ce qui sera nécessaire de réaliser.

## Table des matières

<b>1 Objectifs</b>	<b>2</b>
<b>2 Fonctionnalités</b>	<b>2</b>
2.1 Tweeter . . . . .	2
2.2 Retweeter et Liker . . . . .	2
2.3 Commenter . . . . .	2
<b>3 Fonctionnalités possibles</b>	<b>2</b>
3.1 Recherche . . . . .	2
3.2 Suivre . . . . .	2
<b>4 Technologies et méthodes employées</b>	<b>3</b>
4.1 Langages et infrastructures logicielle . . . . .	3
4.2 Méthodes utilisés . . . . .	3
<b>5 Temps de développement</b>	<b>3</b>
5.1 Tableau temps de développement . . . . .	4

## 1 Objectifs

Ce projet réalisé pour le cours de programmation web avancé vise à créer une application appelée web extension (extension web) un programme qui viendra se loger dans le navigateur web et qui s'exécutera selon dans des conditions données. Celle-ci fonctionnera sur le site Twitter et effectuera plusieurs actions programmées.

## 2 Fonctionnalités

Cette extension web robot twitter (Bot twitter) aura plusieurs fonctionnalités.

### 2.1 Tweeter

La première sera de Tweeter (c'est à dire poster des messages sur le fil de discussion) des messages qui seront préalablement sélectionné, sûrement dans une base de donnée dans laquelle il pourra choisir aléatoirement ses messages ou selon des critères sélectionnés.

### 2.2 Retweeter et Liker

La deuxième fonctionnalité en regroupe en réalité deux : Retweeter un tweet, c'est à dire reposter un message(tweet) d'un autre auteur sur son propre fil d'actualité, et Liker c'est à dire aimer le message d'un autre auteur. c'est deux fonctionnalité son rendu possible par deux bouton sur le bas d'un message.

### 2.3 Commenter

La aussi grâce à un troisième bouton sous un message twitter, il est possible de commenter un message. Ici, le bot pourra choisir selon des phrases prédéfinies.

## 3 Fonctionnalités possibles

Une fois ces travaux réalisé, il sera donné la possibilité de rajouter deux nouvelles fonctionnalités.

### 3.1 Recherche

Nous pourrons donner la possibilité au bot de trouver grâce au moteur de recherche du site des messages ou des personnes selon des mots clefs, et ainsi utilisé les fonctionnalités déjà présente pour interagir avec le résultat de la recherche.

### 3.2 Suivre

Sur le site internet, il est possible pour les utilisateur de suivre un profil dans le but de voir les messages posté par celui-ci dans son propre fil d'actualité. Il sera donné la possibilité au bot de suivre lui aussi des profils recherché.

## 4 Technologies et méthodes employées

Le bot twitter se base sur un projet de web extension de base publié sur Github

### 4.1 Langages et infrastructures logicielle

Le projet se basera sur le langage de programmation Javascript utilisé sur internet ainsi que sur le motif d'architecture logicielle MVC. Le MVC est l'acronyme de Model-View-Controller, cette méthode vise à séparer le projet en trois grande famille.

Tout d'abord, le Modèle qui contiendra toutes les données à afficher et utiliser, les bases de données par exemple.

Ensuite, la Vue, la partie du code qui se charge de l'interface utilisateur, dans ce contexte le logo de la web extension qui se place dans la barre d'outils du navigateur et la popup qui se déploie quand on clique dessus.

Enfin, le Contrôleur, qui sera la partie du code la plus importante et qui se charge de la logique du programme et des actions à effectuer, ici cela concernera les fonctionnalités du bot.

### 4.2 Méthodes utilisés

De plus, Nous utiliserons les méthode suivante pour créer ses fonctionnalités.

```
static click(tabid, data, callback); // le click de la souris
static scroll(tabid, data, callback); // le d filement
static watch(element, options, callback) // surveiller elem
class Lazy {...}
```

Et éventuellement d'autre méthode créée si le besoin s'en fait sentir.

## 5 Temps de développement

Étant donné que nous sommes deux personnes à développer cette application, il faudra une semaine pour les trois fonctionnalités de base donc jusqu'au 12 décembre 2018. La dernière semaine avant le rendu servira à corriger d'éventuels bugs, à mettre en place l'interface et à éventuellement intégrer les fonctionnalités supplémentaire si le temps restant nous le permet.

## 5.1 Tableau temps de développement

TABLE 1 – Temps de développement			
	Date de début	En cours	Date de fin Estimé
Tweeter	16/11/2018	OUI	26/11/2018
Retweeter et Liker	27/11/2018	NON	04/12/2018
Commenter	04/12/2018	NON	11/12/2018
UI et BDD	11/12/2018	NON	16/12/2018
Recherche	NC	NON	NC
Suivre	NC	NON	NC

Table 1 Date de rendu 18/12/2018, tableau pourra éventuellement subir des modifications et des mise à jours.