

ZADACI ZA VJEŽBU 2

1. Mali kalkulator

Napiši program koji će tražiti korisnika da unese realan broj, a zatim će ispisati kvadrat i korijen tog broja.

2. Računanje površine kruga

Koristeći funkciju `pow()` za kvadriranje, napiši program koji će korisnika pitati za unos radijusa i zatim ispisati površinu kruga.

$$P = \pi r^2$$

$$\pi \approx 3.14159$$

3. Unos i ispis teksta

Traži korisnika da unese svoje ime i prezime. Zatim ispiši poruku dobrodošlice koristeći unesene podatke.

**potreban `getline()` i `string` - preskočiti ukoliko gradivo nije obrađeno*

4. Kalkulator hipotenuze

Koristeći funkciju `sqrt()` za izračunavanje kvadratnog korijena, napiši program koji će tražiti korisnika da unese dužine kateta pravouglog trougla u vidu realnih brojeva, a zatim ispisati dužinu hipotenuze.

5. Izračunavanje srednje vrijednosti

Napiši program koji će tražiti od korisnika da unese tri realna broja, a zatim ispisati srednju vrijednost tih brojeva.

6. Pretvaranje slova u ASCII kod

Napiši program koji će korisnika pitati da unese jedno slovo, a zatim ispisati odgovarajući ASCII kod tog slova.

**koristi podatak da je `char` zapravo `int` u pozadini*

7. Množenje decimalnih brojeva

Traži korisnika da unese dva decimalna broja i ispiši rezultat njihovog množenja.

8. Provjera paran/neparan broj

Napiši program koji će tražiti korisnika da unese prirodan broj, a zatim ukoliko je paran treba ispisati 0 ili ako je neparan treba ispisati 1.

**nije potrebna razgranata struktura if...else*

9. Kalkulator temperature

Napiši program koji će konvertovati temperaturu iz Celzijusa u Farenhajte.

Korisnika pitaj za unos temperature u Celzijusima u vidu realnog broja i zatim ispiši ekvivalentnu temperaturu u Farenhajtima.

$$F = \frac{5}{9}C + 32$$

10. Izračunavanje površine i volumena lopte

Napiši program koji će korisnika pitati da unese radijus lopte kao realan broj.

Zatim, koristeći formule za površinu i volumen lopte, izračunaj i ispiši rezultate.

$$P = 4\pi r^2$$

$$V = \frac{4}{3}\pi r^3$$

$$\pi \approx 3.14159$$