

Algorithm HW7

1.

$\begin{array}{c} 1 \quad 2 \quad 3 \quad 4 \quad 5 \\ | \quad | \quad | \quad | \quad | \\ 2 \left(\begin{array}{ccccc} 20 & 30 & 10 & 11 \\ 20 & 00 & 16 & 4 & 2 \\ 30 & 16 & 00 & 6 & 7 \\ 10 & 4 & 6 & 00 & 12 \\ 11 & 2 & 7 & 12 & 0 \end{array} \right) \end{array}$
 1: 10
 2: 2
 3: 6
 4: 4
 5: 2

步驟1：板階A：計算步驟如下：
 $V_1: (10, 11) \rightarrow 21$, $V_2: (2, 4) \rightarrow 6$
 $V_3: (6, 7) \rightarrow 13$, $V_4: (4, 6) \rightarrow 10$, $V_5: (2, 7) \rightarrow 9$

$$LB(A) = \lceil (2+6+13+10+9)/27 \rceil = 59/27 = 30$$

步驟2：從V1分枝：
 $1 \rightarrow 2: \hat{C}(1, 2) = \lceil \frac{(20+0)+(20+2)+13+10+9}{2} \rceil = 42$.
 $1 \rightarrow 3: \hat{C}(1, 3) = \lceil \frac{(30+10)+(30+6)+6+13+9}{2} \rceil = 51$.
 $1 \rightarrow 4: \hat{C}(1, 4) = \lceil \frac{(40+10)+(40+2)+6+13+9}{2} \rceil = 52$ (取30)
 $1 \rightarrow 5: \hat{C}(1, 5) = \lceil \frac{(11+10)+(11+2)+6+13+10}{2} \rceil = 32$.

步驟3： $1 \rightarrow 4 \rightarrow 2: \hat{C}(1, 4, 2) = \lceil \frac{(10+4+11+2+10+4+13+9)}{2} \rceil = 30$.
 ~~$\hat{C}(1, 4, 3) = \lceil \frac{(10+11)+(40+6)+(6+7)+6+9}{2} \rceil = 30$.~~
 $\hat{C}(1, 4, 5) = \lceil \frac{(10+11)+(12+2)+(40+12)+6+13}{2} \rceil = 37$.

Step 4: $1 \rightarrow 4 \rightarrow 2 \rightarrow 3 \rightarrow 1: \hat{C}(1, 4, 2, 3) = \lceil \frac{(10+11)+(40+4)+(2+16)+(16+6)+9}{2} \rceil = 48$.
 $1 \rightarrow 4 \rightarrow 2 \rightarrow 5 \rightarrow 3 \rightarrow 1: 10+4+2+16+7+11=48$. 重複步驟4=48.

剪枝路， $1 \rightarrow 4 \rightarrow 3 \rightarrow 5 \rightarrow 2 \rightarrow 1 = 45$.

[步驟1] path: (1,1), $\hat{C}=30$.

```

graph TD
    A((1,1)) -- 1 --> B((1,2))
    A -- 1 --> C((1,3))
    A -- 1 --> D((1,4))
    A -- 1 --> E((1,5))
    B -- 2 --> C
    B -- 2 --> D
    B -- 2 --> E
    C -- 3 --> D
    C -- 3 --> E
    D -- 4 --> E
    D -- 4 --> F((1,4,2))
    D -- 4 --> G((1,4,3))
    D -- 4 --> H((1,4,5))
    E -- 5 --> F
    E -- 5 --> G
    E -- 5 --> H
    F -- 6 --> I((1,4,3,2,1))
    G -- 6 --> I
    H -- 6 --> I
  
```

45.

2. 伪代码：

```
Sort items by decreasing v[i]/w[i]
Initialize priority queue Q
bestValue = 0

root:
    u = 0, cw = 0, cv = 0
    UB = Bound(0, 0, 0)
Push root into Q

while Q not empty:
    x = pop node with max UB
    if x.UB <= bestValue:
        continue // 剪枝

    if x.u == n:
        bestValue = max(bestValue, x.cv)
        continue

    // 左子结点：选择第 u+1 件物品
    if x.cw + w[u+1] <= C:
        y.cw = x.cw + w[u+1]
        y.cv = x.cv + v[u+1]
        y.u = x.u + 1
        y.UB = Bound(y)
        if y.cv > bestValue:
            bestValue = y.cv
        Push y into Q

    // 右子结点：不选第 u+1 件物品
    z.cw = x.cw
    z.cv = x.cv
    z.u = x.u + 1
    z.UB = Bound(z)
    if z.UB > bestValue:
        Push z into Q
```

实例：背包容量为 50。

物品 i	重量 w_i	价值 v_i	v_i/w_i
1	2	40	20
2	3	50	16.7
3	5	60	12
4	4	40	10
5	6	54	9
6	7	56	8
7	8	56	7
8	9	63	7
9	10	60	6
10	11	66	6
11	12	60	5
12	13	65	5
13	14	70	5
14	15	75	5
15	16	64	4
16	18	72	4

根结点上界 按分数背包装入：装满前 8 件后剩余容量，用第 9 件分数补足：

$$UB_{root} \approx 40 + 50 + 60 + 40 + 54 + 56 + 56 + 63 + \frac{(50 - 44)}{10} \times 60 = 419$$

搜索过程 使用最大上界优先扩展，每次分为：左子结点（选当前物品），右子结点（不选当前物品）。当结点：

$$UB \leq \text{当前最优值}$$

时直接剪枝。经过优先队列搜索与剪枝，最终得到最优装法。

最终结果 最优选择物品集合： {1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8}

总重量： $2 + 3 + 5 + 4 + 6 + 7 + 8 + 9 = 44 \leq 50$

总价值： $40 + 50 + 60 + 40 + 54 + 56 + 56 + 63 = \boxed{419}$

3.

形式化：

- n 个任务： $J = 1, \dots, n$
- k 台完全相同的并行机器
- 任务 i 的处理时间为 t_i
- 每个任务不可拆分，每次只能在一台机器上执行
- 目标：最小化

$$C_{\max} = \max_{j=1}^k \text{第 } j \text{ 台机器的总负载}$$

这是经典问题： $P||C_{\max}$

分枝限界算法的状态空间建模：

一个结点表示为： $X = (u, L_1, L_2, \dots, L_k)$

含义：

- u ：已经分配了前 u 个任务（任务按固定顺序）
- L_j ：第 j 台机器当前负载

在结点 X ，对第 $u + 1$ 个任务：

- 产生最多 k 个子结点
- 将任务 $u + 1$ 分配给任意一台机器

这是**标准分枝**，不是贪心。

下界：对任意结点 X ：

$$LB(X) = \max \left(\max_j L_j, ; \frac{\sum_{i=1}^n t_i}{k} \right)$$

含义：已有最大负载；平均负载下界。

上界：LPT (Longest Processing Time) 算法：

- 将**未分配任务**按处理时间递减排序
- 依次把任务分配给**当前负载最小的机器**

得到一个完整调度，其完工时间： $UB(X)$

Sort jobs in non-increasing order of t_i
Compute initial upper bound C^* using LPT

```
Priority Queue Q
Push root node  $X_0 = (u=0, \text{ all } L_j=0)$  into Q

while Q not empty:
    X = pop node with smallest LB

    if  $LB(X) \geq C^*$ :
        continue // 剪枝

    if  $X.u == n$ :
         $C^* = \min(C^*, \max_j L_j)$ 
        continue

    for j = 1 to k:
        create child  $X'$ :
             $X'.u = X.u + 1$ 
             $X'.L_j = X.L_j + t_{\{u+1\}}$ 
             $X'.Lothers = X.Lothers$ 

        compute  $LB(X')$ 
        compute  $UB(X')$  using LPT

        if  $UB(X') < C^*$ :
             $C^* = UB(X')$ 

        if  $LB(X') < C^*$ :
            push  $X'$  into Q
```