10：上边界短而且模糊，可能通过加入两条边界间灰度值约束条件来改进。

11：上边界中间有间断，可能需要设置约束条件和合理的不同联通区域合并的策略。

12：上下边界都中间有模糊，可能需要设置约束条件和合理的不同联通区域合并的策略。

15.2：下边界需要设置更加合理的联通策略，上边界左端需要改进（sobel算子效果不够好）。

16：下边界最右端需改进（确定边界点的方法）。

17：上边界左端需改进（边界点像素距离大到一定程度抛弃）。

18：上下边界间需加入灰度值约束条件。

20：上下边界都需要设置合理的不同连通区域合并策略。

21：上边界有间断，需要设置合理的不同连通区域合并策略。

22：下边界需改进（确定边界点的方法）。

23：下边界需改进（确定边界点的方法）。可能需要结合其他的方法一起确定边界点。

24：下边界有间断，需要设置合理的不同连通区域合并策略。

26：下边界右侧需改进（边界点像素距离大到一定程度抛弃）。

27：上边界间断太大，下边界需要改进确定边界点的方法（sobel算子效果不够好）。

28：下边界左侧需改进（边界点像素距离大到一定程度抛弃），需考虑斑块的影响（最好与其他方法相结合得到下边界）。

29：下边界需改进（确定边界点的方法）。可能需要结合其他的方法一起确定边界点。

30：上边界有间断，需要设置合理的不同连通区域合并策略。下边界考虑斑块的影响（最好与其他方法相结合得到下边界）。

31：下边界考虑斑块的影响（最好与其他方法相结合得到下边界）。

32：下边界考虑斑块的影响（最好与其他方法相结合得到下边界）。

34：上边界右端需改进（边界点像素距离大到一定程度抛弃）。下边界考虑斑块的影响（最好与其他方法相结合得到下边界）。

35：下边界考虑斑块和字母的影响（最好与其他方法相结合得到下边界，比如角度、距离）。

37：下边界有间断，需要设置合理的不同连通区域合并策略。上边界需要结合其他方法确定。

38：上下边界考虑斑块的影响（鼓包问题，最好与其他方法相结合得到下边界）。

39：下边界考虑斑块的影响（最好与其他方法相结合得到下边界）。上边界特殊错误，平均高度计算问题。

40：上下边界需要改进确定边界点的方法（sobel算子效果不够好）。

41：上边左端需改进（边界点像素距离大到一定程度抛弃）。下边界考虑斑块的影响（最好与其他方法相结合得到下边界）。

42：上边界不确定，下边界考虑斑块的影响（最好与其他方法相结合得到下边界）。

43：上边左端需改进（边界点像素距离大到一定程度抛弃）。下边界有间断，需要设置合理的不同连通区域合并策略。

45.2：上下边界均需要考虑鼓包问题。

45：上下边界均需要考虑鼓包问题。

47：上下边界均需要考虑鼓包问题。

48：上边界有间断，需要设置合理的不同连通区域合并策略。下边界间断太多（sobel算子效果不够好）。

49：下边界有间断，需要设置合理的不同连通区域合并策略。

51：上边界鼓包问题。

53：上边界特殊断点未连接。

57：下边界鼓包问题。

58：上边界鼓包问题。 59：下边界鼓包问题。