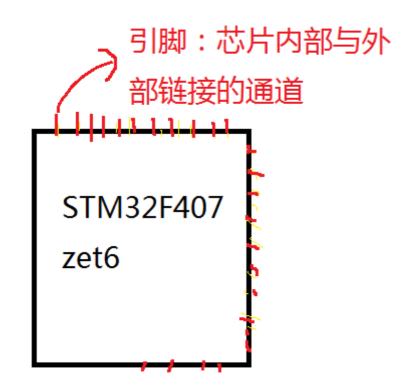
一、GPIO 概述

GPIO: General Purpose Input/Output 通用输入输出



GPIO是从芯片内部引出的一根功能可以复用的口线 (Pin),可以由CPU配置成不同的功能,比如:输入功能、输出功能、其他复用功能

查阅《STM32F4xx中文参考书册.pdf》了解STM32的GPIO应用

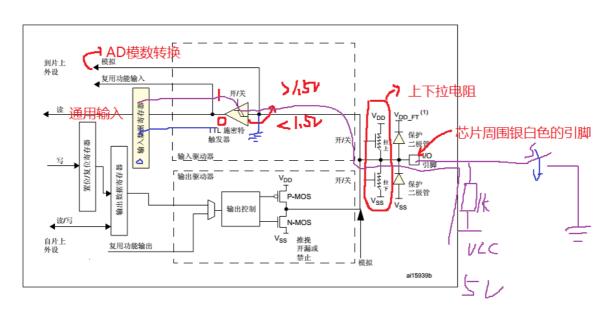
1.GPIO寄存器

每个通用I/O 端口包括:

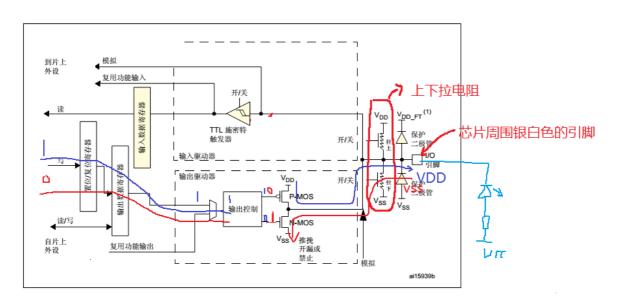
- 4 个32 位配置寄存器 (GPIOx_MODER、 GPIOx_OTYPER、GPIOx_OSPEEDR 和GPIOx_PUPDR)
- 2 个32 位数据寄存器 (GPIOx_IDR 和GPIOx_ODR)
- 1 个32 位置位/复位寄存器(GPIOx_BSRR)
- 1 个32 位锁定寄存器(GPIOx_LCKR)
- 2 个32 位复用功能选择寄存器 (GPIOx_AFRH 和 GPIOx_AFRL)
- ==》由于本次实训采用固件库,不要求对寄存器有深入的了解

2.STM32F4xx GPIO功能

1)输入功能: 芯片通过GPIO引脚获取外部电路的工作 状态(1/0)



- 2)输出功能:芯片通过GPIO引脚向外部电路输出一个 电平状态(1/0)
 - ==》在芯片内部,采用是数字信号 1/0

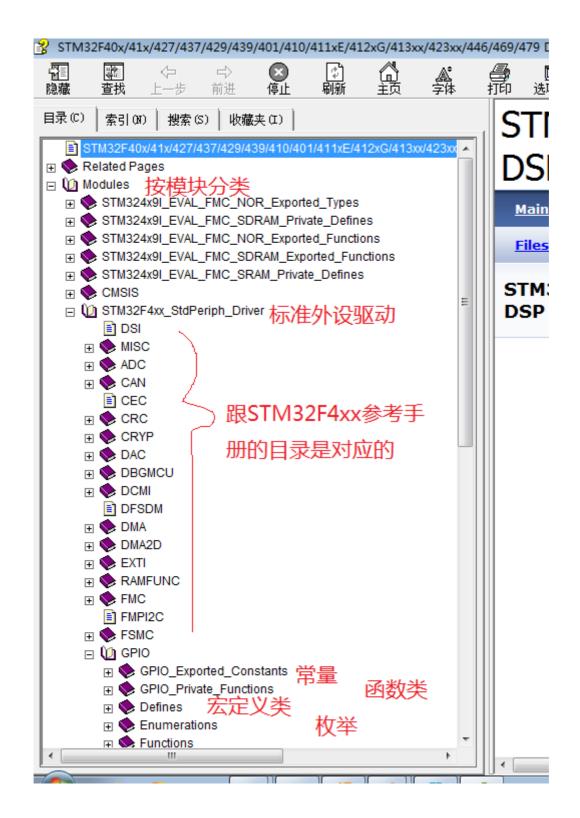


- 3)功能复用:指将通用IO接入其他的外设控制器,成为其它外设的功能引脚,而不再直接与芯片内部处理交流
- 4)模拟输入:用来获取外部电路的连续变化的状态,用于AD/DA

3.STM32F4xx 固件库接口

固件库中的文件

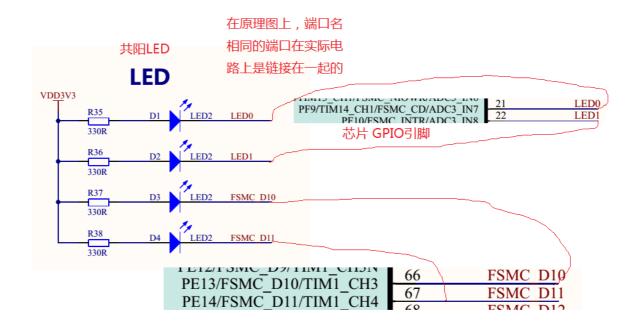
《stm32f4xx_dsp_stdperiph_lib_um.chm》是一个固件库接口说明"词典"



上午任务:

编写STM32程序,配置LED相应的引脚,并且控制 LED灯的亮灭,实现

1) led灯闪烁



STM32F4xx的芯片,总共有144个GPIO引脚,

分为9组记作 GPIOA、GPIOB、GPIOC、.....、GPIOI 每组16个引脚,编号0~15

因此, GPIOA组的16个引脚,分别是 GPIOA0 GPIOA1 GPIOA2...GPIOA15

也可以简记为: PA0 PA1 PA2 ... PA15

由上述电路可知,本次使用的STM32开发板中的LED灯 是共阳接法

LED灯	GPIO引脚	状态
D1	PF9	1 灭 0 亮
D2	PF10	1 灭 0 亮
D3	PE13	1 灭 0 亮
D4	PE14	1 灭 0 亮

在固件库中,如何实现GPIO引脚的配置和输出控制呢??

1)使能GPIO外设时钟

在智能电子设备中,任何一个外设想要正常工作,都必 须有一个时钟

时钟对于外设控制器,等同于心脏对于人类

```
1 void RCC_AHB1PeriphClockCmd(uint32_t
    RCC_AHB1Periph,
2
FunctionalState NewState)
```

```
void RCC_AHB1PeriphClockCmd ( uint32_t
                                                                                RCC_AHB1Periph,
                                                      FunctionalState NewState
iphClockCmd
 Enables or disables the AHB1 peripheral clock.
             After reset, the peripheral clock (used for registers read/write access) is disabled and the application software
             has to enable this clock before using it.
   Parameters:
             RCC_AHBPeriph,: specifies the AHB1 peripheral to gates its clock. This parameter can be any combination of the
                                          following values:

    RCC_AHB1Periph_GPIOA: GPIOA clock
    RCC_AHB1Periph_GPIOB: GPIOB clock

                                                   RCC_AHB1Periph_GPIOC: GPIOC clock

    RCC_AHB1Periph_GPIOD: GPIOD clock

    RCC_AHB1Periph_GPIOE: GPIOE clock
    RCC_AHB1Periph_GPIOF: GPIOF clock
    RCC_AHB1Periph_GPIOG: GPIOG clock
    RCC_AHB1Periph_GPIOG: GPIOG clock

                                                   RCC_AHB1Periph_GPIOG: GPIOG clock

    RCC_AHB1Periph_GPIOI: GPIOI clock
    RCC_AHB1Periph_GPIOJ: GPIOJ clock (STM32F42xxx/43xxx devices)
    RCC_AHB1Periph_GPIOK: GPIOK clock (STM32F42xxx/43xxx devices)

    RCC_AHB1Periph_CRC: CRC clock

    RCC_AHB1Periph_BKPSRAM: BKPSRAM interface clock
    RCC_AHB1Periph_CCMDATARAMEN CCM data RAM interface clock

    RCC_AHB1Periph_DMA1: DMA1 clock
    RCC_AHB1Periph_DMA2: DMA2 clock
    RCC_AHB1Periph_DMA2D: DMA2D clock (STM32F429xx/439xx devices)

RCC_AHB1Periph_ETH_MAC: Ethernet MAC clock
RCC_AHB1Periph_ETH_MAC_TX: Ethernet Transmission clock
RCC_AHB1Periph_ETH_MAC_TX: Ethernet Reception clock
RCC_AHB1Periph_ETH_MAC_RX: Ethernet Reception clock
RCC_AHB1Periph_ETH_MAC_PTP: Ethernet PTP clock
RCC_AHB1Periph_OTG_HS: USB OTG HS clock
                                                   RCC_AHB1Periph_OTG_HS_ULPI: USB OTG HS ULPI clock
             NewState.:
                                         new state of the specified peripheral clock. This parameter can be: ENABLE or DISABLE.
   Return values:
             None
```

2)初始化配置GPIO

```
GPIO_Init用来初始化GPIO引脚
1
 void GPIO_Init(GPIO_TypeDef* GPIOx,
3
                GPIO_InitTypeDef*
 GPIO_InitStruct)
         @GPIOx: 用来指定要配置的GPIO所在分组
4
             GPIOA
6
             GPIOB
8
             GPIOI
         @GPIO_InitStruct: 指定GPIO初始化信息
9
  结构体, 其原型如下
```

GPIO_InitTypeDef结构体原型:

```
1 typedef struct
   {
 2
     uint32_t GPIO_Pin; //指定GPIO引脚编号
 3
           GPIO_Pin_0
 4
 5
 6
           GPIO_Pin_15
 7
     GPIOMode_TypeDef GPIO_Mode; //指定GPIO
   模式
 8
           typedef enum
 9
           {
             GPIO\_Mode\_IN = 0x00,
10
                                     输入功
   能
             GPIO\_Mode\_OUT = 0x01,
                                     输出功
11
   能
12
             GPIO\_Mode\_AF = 0x02,
                                     复用功
   能
13
                                     模拟
             GPIO\_Mode\_AN = 0x03
           }GPIOMode_TypeDef;
14
     GPIOSpeed_TypeDef GPIO_Speed;//指定GPIO
15
   速率
16
               GPIO_Speed_100MHz
17
               GPIO_Speed_50MHz
18
               GPIO_Speed_25MHz
               GPIO_Speed_2MHz
19
     GPIOOType_TypeDef GPIO_OType;//Output
20
   Type 输出类型
```

21	GPIO_OType_PP 输出推挽:芯片					
	输出高电平,引脚等效于接VDD,芯片输出低电平,引					
	脚等效于接VSS (P-MOS和N-MOS都存在)					
22	GPIO_OType_OD 输出开漏: (P-					
	MOS不存在,只有N-MOS)芯片输出高电平,引脚相当					
	于悬空,芯片输出低电平,引脚等效于接VSS					
23	<pre>GPIOPuPd_TypeDef GPIO_PuPd;//Pull-up</pre>					
	Pull-down 上拉 下拉选择					
24	GPIO_PuPd_NOPULL 悬空,不接外					
	电路时,引脚电平状态不确定					
25	GPIO_PuPd_UP 带上拉,即使不接外					
	电路,引脚默认为高电平					
26	GPIO_PuPd_DOWN带下拉,即使不接					
	外电路, 引脚默认为低电平					
27	<pre>}GPIO_InitTypeDef;</pre>					

例如:

将PF9引脚配置为 通用推挽输出

```
GPIO_InitTypeDef GPIO_InitStruct;
 1
 2
  /* 1. 使能GPIOF组时钟 */
 3
4 RCC_AHB1PeriphClockCmd(RCC_AHB1Periph_GP
   IOF, ENABLE);
 5
  /* 2.初始化配置GPIOF9通用推挽输出 */
 6
 7 GPIO_InitStruct.GPIO_Pin
   GPIO_Pin_9;
 8 GPIO_InitStruct.GPIO_Mode
   GPIO_Mode_OUT;
 9 GPIO_InitStruct.GPIO_OType
   GPIO_OType_PP;
10 GPIO_InitStruct.GPIO_Speed
   GPIO_Speed_100MHz;
11 GPIO_InitStruct.GPIO_PuPd
   GPIO_PuPd_NOPULL;
12 GPIO_Init(GPIOF, &GPIO_InitStruct);
```

3)输出函数

```
1 GPIO_SetBits向指定GPIO引脚输出高电平
(置位)
2 void GPIO_SetBits(GPIO_TypeDef * GPIOx,
uint16_t GPIO_Pin)
3 GPIO_ResetBits想指定GPIO引脚输出低电
平(复位)
4 void GPIO_ResetBits(GPIO_TypeDef * GPIOx,
uint16_t GPIO_Pin)
```

例如:

PF9收共阳LED灯D1的控制引脚,配置好改引脚后,想要点亮D1

则:

1 GPIO_ResetBits(GPIOF,GPIO_Pin_9); //FP9 输出低电平

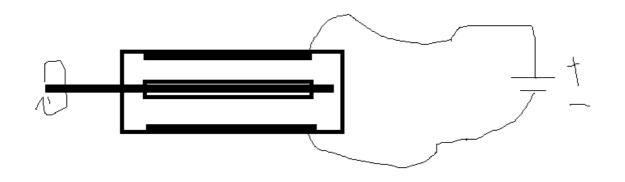
```
void led_init(void)
     /* 定义GPIO初始化信息结构体 */
     GPIO_InitTypeDef GPIO_InitStruct;
     /* 1. 使能GPIOF组时钟 */
     RCC_AHB1PeriphClockCmd(RCC_AHB1Periph_GPIOF,ENABLE);
     /* 2.初始化配置GPIOF9通用推挽输出 */
    GPIO_InitStruct.GPIO_Pin = GPIO_Pin_9 | GPIO_Pin_10;
GPIO_InitStruct.GPIO_Mode = GPIO_Mode_OUT;
GPIO_InitStruct.GPIO_OType = GPIO_OType_PP;
GPIO_InitStruct.GPIO_Speed = GPIO_Speed_100MHz;
GPIO_InitStruct.GPIO_PUPd = GPIO_PUPd_NOPULL;
    GPIO_Init(GPIOF,&GPIO_InitStruct);
     /* 3.默认点究LED灯 */
     GPIO_ResetBits(GPIOF,GPIO_Pin_9);
     GPIO_ResetBits(GPIOF,GPIO_Pin_10);
} « end led_init »
  * @brief Main program
  * @param None
  * @retval None
int main(void)
     led_init();
```

延时配置

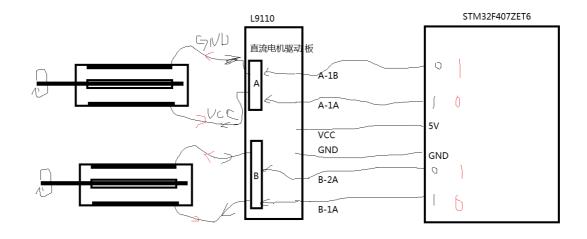
```
int main(void)
       设置延时函数的延时单位
                            =》Delay函数是ms级延时
       SystemCoreClock/1000
       SystemCoreClock/1000000 => Delay函数是us级延时
       HSE_VALUE => 外部高速时钟改为 8000000 (8M, 取决于硬件晶振大小) stm32f4xx.h的L144
       SystemCoreClock = HSE_VALUE / PLL_M * PLL_N / PLL_P
   SysTick_Config(SystemCoreClock/1000);
   led_init();
   /* Infinite loop */
   while (1)
       GPIO_ResetBits(GPIOF,GPIO_Pin_9);
       Delay(1000);
       GPIO_SetBits(GPIOF,GPIO_Pin_9);
       Delay(1000);
 « end main »
```

二、直流电机驱动原理

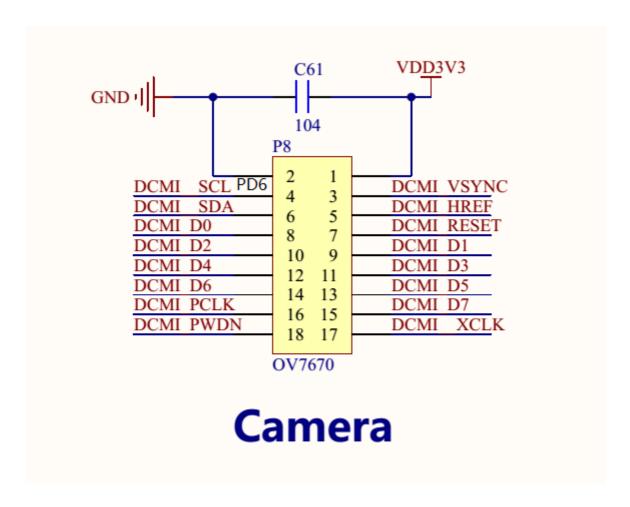
直流电机俗称"小马达"



通过STM32单片机程序驱动电机转动



STM32F407开发板的复位键边上有一组 "Camera"接口,可以用来连接L9110信号输入端口



任务

请在Carmera中找出4个GPIO引脚,用于连接L9110电机驱动模块的输入信号引脚,并且编写写程序配置改引脚,同时完成下列函数的编写

```
1 /* 控制车辆前进 */
 2 void car_go(void)
 3 {
 4
  }
 5
 6
 7 /* 控制车辆后退 */
 8 void car_back(void)
 9 {
10
11 }
12
13 void car_stop(void)
14 {
15
16 }
17
18 void car_turn_left(void)
19 {
20
21 }
22
23 void car_turn_right(void)
24 {
25
26
  }
```