

科目名稱: Lisp

任課教師: Klim

系/所別: 資工

年級: 二

學號: 109321021 姓名: 吳偉珉

1.  $(/ (\tan (-x (* y (\cos y))))$  $(\sin (+ x y)))$ 2. a)  $(\text{define } (\text{big2 } a \ b) \ (\text{if } (>= a \ b) \ a \ b))$ b)  $(\text{define } (\text{big3 } a \ b \ c))$  $(\text{big2 } (\text{big2 } a \ b) \ c))$ c)  $(\text{define } (\text{big4 } a \ b \ c \ d))$  $(\text{big3 } (\text{big3 } a \ b \ c) \ d))$ 3. a)  $((\text{lambda } (x \ y \ z))$  $(* (- x \ y) \ z))$  $(* y \ 5) (+ x \ z) (+ x \ y))$ b)  $(x - y)z = (10 - 5)5 = 25$ 4.  $(\text{define } (f \ n))$  $(\text{cond } ((= n \ 0) \ 8))$  $((= n \ 1) \ 1)$  $((= n \ 2) \ 9)$  $((\text{odd? } n) \ (+ (f (- n \ 1)) (- (f (- n \ 2))) (f (- n \ 3))))$  $(\text{else } (+ (f (- n \ 1)) (f (- n \ 2)) (- (f (- n \ 3)))))$  $(\text{define } (f \ n))$  $(\text{define } (\text{iter } i \ n1 \ n2 \ n3 \ ws))$  $(\text{cond } ($



4. b) (define (f n)

(define (iter i n1 n2 n3 res)

(if (> i n)

res

(if (odd? i) (iter (+ i 1) res n1 n2

(+ n1 (- n2) n3))

(iter (+ i 1) res n1 n2

(+ n1 n2 (- n3))))))

(cond ((= n 1) 8)

((= n 2) 1)

((= n 3) 4)

(else (iter 4 8 1 9 0))))))

5. a)  $(a \langle * \rangle b) \langle * \rangle c = (a * b + a + b) \langle * \rangle c$

$= a * b * c + ac + bc + a + b + c$

$a \langle * \rangle (b \langle * \rangle c) = a \langle * \rangle (b * c + b + c)$

$= a * b * c + ab + ac + b * c + a + b + c$

Since these two expressions are equivalent, the operator is associative

b) (define (fast-bn b n) ;  $a \langle * \rangle a \langle * \rangle a \dots \langle * \rangle a = (a+1)^n - 1$

;; (- (expt (+ b 1) n) 1))

(- (expt (+ b 1) n) 1))

(define (expt b n)

(define (iter base c res)

(if (= c 0) res

(if (odd? c) (iter (\* base base) (- c 1)

(\* res base)

(iter (\* base base) (/ c 2)

res))))))

(iter b n 1)) 第二頁



6. a) (define (filtered-sum filter a b)

(define (iter i res)

(if (> i b)

res

(if (filter i)

(iter (+ i 1) (+ res i))

(iter (+ i 1) res))))

(iter a 0))

b) (define (modsum a b m)

(filter-sum a

b

(lambda (x) (= (modulo x m) 0))))