

# Aplicativo de Gerenciamento de Pet Shop

**Projeto de Desenvolvimento:** Aplicativo Flutter para Cadastro de Animais em Pet Shop

## Contexto:

Um pet shop local está digitalizando o processo de cadastro e acompanhamento de animais. O aplicativo está sendo desenvolvido por duas equipes: a primeira já implementou as telas de login e cadastro, integrando o gerenciamento de estado com GetX para atualizar as informações na interface, além de usar SharedPreferences para persistir os dados de login.

Sua missão é dar continuidade ao projeto, criando telas de listagem e cadastro de animais. Além disso, será necessário utilizar SQLite para realizar a persistência da entidade "Animal" no banco de dados local. Em ambas as telas, o gerenciamento de estado com GetX deverá ser utilizado para garantir que as mudanças sejam refletidas corretamente na interface.

---

## Requisitos do Aplicativo:

### Tela de Listagem de Animais:

- **Objetivo:**  
Utilizar `ListView.builder` para exibir a lista de animais, apresentando os atributos nome, raça e idade.
- Os dados exibidos devem ser provenientes do banco de dados local `SQLite`.
- O gerenciamento de estado com `GetX` deve ser implementado para garantir a atualização dinâmica das informações na interface.

### Tela de Cadastro de Animais:

- **Objetivo:**  
Permitir que os usuários cadastrem animais com os atributos de nome, raça e idade.
- Implementar o gerenciamento de estado com GetX para garantir a atualização dinâmica das informações.
- Persistir os dados dos animais no banco de dados local SQLite.