



TRABALHO PRÁTICO

O trabalho prático da disciplina deve versar sobre um sistema de informação (SI) a ser modelado e implantado em computador.

O trabalho deve ser elaborado em grupos de no máximo três alunos.

Prazo de entrega: 22/11/2015 (23:55)

MODELAGEM CONCEITUAL DO SISTEMA: DESCRIÇÃO DO PROBLEMA E MODELO DE CASOS DE USO E DIAGRAMA DE CLASSES DE DOMÍNIO

Cada grupo deve fazer a modelagem de um desses softwares/aplicativos:

- Facebook;
- Agenda Google;
- Google Drive;
- Gmail;
- Google Maps;
- LinkedIn;
- GoogleGroups.

Será considerada a **criatividade** e **qualidade** do problema descrito e da modelagem realizada. A descrição do problema deve ser completa e coerente e devem ficar evidentes os requisitos a serem atendidos pelo SI.

Descrever de forma precisa o **objetivo** do SI (e.g. “sistema para gerenciamento de mensagens eletrônicas” (para o gmail), e as principais **funcionalidades** que devem ser atendidas já que nem todas as funcionalidades serão englobadas (e.g. “enviar e-mail, arquivar”, etc).

Descrição dos itens que compõem o trabalho:

Descrição do problema (texto livre – máximo uma página);

Modelo de Casos de Uso - deve englobar no **mínimo**:

- a) 10 casos de uso (não é necessário modelar todo o sistema, mas parte dele, pois alguns são bem maiores que outros);
- b) uso de pelo menos um relacionamento de cada tipo: herança, inclusão e extensão.

Especificação de Casos de Uso

- a) Especificação completa para 4 casos de uso descritos no modelo.



Diagrama de Classes de Domínio

- a) Pelo menos 8 classes

A modelagem conceitual entregue deve ser constituída de um **modelo de casos de uso (diagrama de casos de uso + especificação de casos de uso)** e do diagrama de classes de domínio correspondente construídos usando-se uma ferramenta CASE (Astah).

CRITÉRIOS DE AVALIAÇÃO: criatividade, qualidade e coerência face aos requisitos quantitativos, objetividade e qualidade de modelagem.

Valor: 2,0

MODELAGEM DE INTERAÇÃO, ESTADOS E ATIVIDADES

Descrição dos itens que compõem o trabalho:

Modelagem de Interação

- a) elaborar diagramas de sequência ou comunicação para os 4 casos de uso especificados, mostrando a colaboração interna ao caso de uso, descrever TODOS os objetos envolvidos na implementação da funcionalidade – Para diagramas com o **sistema** representado como **um único objeto** a questão será ZERO (0).
- b) Usar quadros de interação para representar os tratamentos de exceção ou fluxos alternativos.

Diagrama de Classes de Especificação

- b) Durante a modelagem de interações serão identificados os métodos das classes, complementar o diagrama de classes de domínio com essas informações.

Diagrama de Estados

- a) Elaborar pelo menos um diagrama de estados. Escolher dentre os objetos do sistema, um que mude de estado durante a execução do sistema.

Diagrama de Atividades

- a) Elaborar um diagrama de atividades que descreva um processo de negócio que envolva mais de um caso de uso.

Será considerada a **criatividade** e **qualidade** do problema descrito e da modelagem realizada. A descrição do problema deve ser completa e coerente, e devem ficar evidentes os requisitos a serem atendidos pelo SI.



Os artefatos entregues são: modelos de interação (sequência ou comunicação), diagrama de classes de especificação, diagrama de estados e diagramas de atividades.

CRITÉRIOS DE AVALIAÇÃO: criatividade, qualidade e coerência face aos requisitos quantitativos, objetividade e qualidade de modelagem.

Valor: 2,0

CRONOGRAMA DE ENTREGAS

VALOR	MATERIAL E SER ENTREGUE
2,0	<ol style="list-style-type: none">1. Texto com a descrição do sistema (0,2 ponto);2. Modelo de Casos de Uso (0,6 Ponto)3. Especificação de Casos de Uso (0,6 Ponto)4. Diagrama de Classes de Domínio (0,6 Ponto)
2,0	<ol style="list-style-type: none">1. Modelos de interação (1,0 ponto)2. Diagrama de classes de especificação (0,3 ponto)3. Diagrama de estados (0,4 ponto)4. Diagrama de atividades (0,3 ponto)

Observação 2: Não serão aceitos trabalhos entregues após o prazo.