Introduction

Šis dokumentas aprašo programinės įrangos testavimo planą filmų ir kino bilietų rezervavimo sistemoje „Kino Pasaulis“. Pilna programos testavimo strategija susideda iš šių testavimo tipų ir yra atliekama šia eiga:

1. Komponentų testavimas (Unit testing). Visi programinės įrangos komponentai yra ištestuojami, kliento pusės programoje bei serverio pusės programoje.
2. Integracinis testavimas. Testuojama, kad būtų sužinota, ar tam tikri komponentai sąveikauja teisingai.
3. Validacijos testavimas. Programinės įrangos testavimas suemuliuotoje „production“ aplinkoje, kad būtų ištestuotas programos funkcionalumas.
4. Priėmimo testavimas. Programos priėmimo testavimas, kad būtų užtikrinta kad programos funkcionalumas atitinka vartotojo lūkesčius.

Priėmimo testavimą sudaro paskutinieji testai, kurie yra įvykdomi prieš oficialiai paleidžiant programinę sistemą.

Testavimo apimtis

Priėmimo testavimą sudaro:

1. Kino Pasaulis sistema.
2. Panaudojimo atvejai

Testavimo strategija

Pradinės sąlygos

Testavimo prioritetai

Testavimo technikos

Rolės ir atsakomybės

Rezultatai

Testavimo aplinka

Testavimo skriptai

Testavimo tvarkaraštis

Testavimo rizikos