KAUNO TECHNOLOGIJOS UNIVERSITETAS

INformatikos fakultetas

T120B516 Objektinis programų projektavimas

Projekto ataskaita

Studentų komanda:

Mantas Zambacevičius IFF-4/1,

Ernestas Venckus IFF-4/3,

Žilvinas Abromavičius IFF-4/3

Dėstytojas:

lekt. Barisas Dominykas

KAUNAS, 2017

Turinys

[1 Kuriamo žaidimo aprašymas 3](#_Toc496478111)

[2 Naudojami šablonai 3](#_Toc496478112)

[2.1 Singleton 3](#_Toc496478113)

[2.2 Factory 3](#_Toc496478114)

[2.3 Abstract factory 3](#_Toc496478115)

[2.4 Observer 3](#_Toc496478116)

[2.5 Adapter 3](#_Toc496478117)

[2.6 Prototype 3](#_Toc496478118)

[2.7 Command 3](#_Toc496478119)

[2.8 Bridge 3](#_Toc496478120)

[3 Šablonų esminis kodas 3](#_Toc496478121)

# Kuriamo žaidimo aprašymas

Projekto tikslas – sukurti nedidelį žaidimą, taikant projektavimo šablonus. Kuriamas žaidimas yra 2D šaudyklė.

# Naudojami šablonai

## Singleton

## Factory

## Abstract factory

## Observer

## Adapter

## Prototype

## Command

## Bridge

# Šablonų esminis kodas