

# Cours Logiciels Libres

## Informations sur le projet

Théo Zimmermann

Télécom Paris, Institut Polytechnique de Paris

Vendredi 27 janvier 2023 (mise à jour le 10 février 2023)



INSTITUT  
POLYTECHNIQUE  
DE PARIS

# Objectifs du projet

L'objectif final est de vous faire **contribuer au code d'un logiciel libre**.

Pourquoi ?

- Application du cours.
- **Confrontation à un code qui n'est pas le sien.**

# Modalités générales

- Projet **individuel**.
- Rendus intermédiaires.
- Projets **exclus** :
  - documentation, collections d'exemples de code,
  - explicitement destinés aux nouveaux contributeurs à l'open source,
  - projets qui n'ont pas une licence libre ou open source spécifique.
- **Acceptés** : tous les vrais projets logiciels (bibliothèque, utilitaire, application mobile, bureau, web, etc.)
- Interdiction de dire que vous contribuez dans le cadre d'un cours pour tenter d'obtenir un traitement de faveur (et ça ne marcherait pas).

# Rendus intermédiaires

- Mini-rapport d'une page ou moins toutes les 2-3 semaines.
- Investissement faible, tout au long du semestre (pas de rush final).
- Permet de bien choisir le projet et le ticket sur lequel contribuer (avec mon accord).
- Étapes :
  - Repérage de projets intéressants (sujet, technologie).
  - Exploration de :
    - leurs caractéristiques (licence, guide de contribution),
    - leur code, processus de compilation, tests,→ permet de décider si bon choix de projet.
  - Contribution au tri des tickets ouverts (bonus).
  - Identification d'un ticket à résoudre.
  - Contribution de code, jusqu'à son intégration.

# Premier rendu : repérage de projets

- Trouvez :
  - 3 logiciels libres qui vous **intéressent personnellement**
  - 3 logiciels libres utilisant **une technologie que vous connaissez**

(intersection non-vide autorisée, mais pas tous dans le même langage)
- Pour chacun, déterminez et expliquez :
  - le but, l'utilité du logiciel,
  - pourquoi il vous intéresse (pour ceux qui vous intéressent),
  - quelle technologie / quel langage de programmation sont utilisés,
  - sous quelle licence le logiciel est distribué,
  - en quelques mots, les principales caractéristiques de cette licence.
- À rendre pour le 10 février (par mail ou en classe).

# Pour vous aider à trouver des projets

**Annuaire du Libre** de l'association Framasoft :  
<https://framalibre.org/annuaires/logiciel>

**Framalibre**

Annuaire du Libre

 Chercher[Connexion](#)[Créer un compte](#)[Des questions ?](#)[S'informer ▾](#)[S'équiper ▾](#)[Se cultiver ▾](#)[S'entourer ▾](#)[Logiciels alternatifs](#)[Accueil](#) / [S'équiper](#) / [Logiciel](#)[Métiers](#)[CMS](#)[Bureautique](#)[Cloud/webApps](#)[Création](#)[Développement](#)[Éducation](#)[Internet](#)[Jeux](#)[Multimédia](#)[Science](#)[Sécurité](#)[Système](#)

## Logiciel

[Métiers](#) > [CMS](#) > [Bureautique](#) > [Cloud/webApps](#) > [Création](#) > [Développement](#) > [Éducation](#) > [Internet](#) > [Jeux](#) > [Multimédia](#) > [Science](#) > [Sécurité](#) > [Système](#) >

### Les plus populaires



**LanguageTool**

Bureautique

LanguageTool permet de corriger des textes.

[Voir la notice](#)

**Fritzing**

Métiers

Fritzing est un logiciel de CAO pour l'électronique.

[Voir la notice](#)

**Déjà Dup**

Sécurité

Déjà Dup est un logiciel simplifié de sauvegarde de données. Il permet les sauvegardes programmées chiffrées.

[Voir la notice](#)


☒ Tout ☐ GNU/Linux ☐ BSD ☐ Mac OS X ☐ Windows ☐ Android ☐ FirefoxOS ☐ Windows Mobile ☐ Apple iOS ☐ Autre

# Pour vous aider à trouver des projets

**GitHub Topics** : <https://github.com/topics>


## Topics

Browse popular topics on GitHub.




**Minecraft**

Minecraft is a sandbox video game.



**Symfony**

Symfony is a set of reusable PHP components and a web framework.



**MySQL**

MySQL is an open source relational database management system.


### All featured topics

#

3D

3D modeling is the process of virtually developing the surface and structure of a 3D object.

☆ Star



Ajax

Ajax is a technique for creating interactive web applications.

☆ Star

#

Algorithm

Algorithms are self-contained sequences that carry out a variety of tasks.

☆ Star

### Popular topics

react nodejs javascript css

python html website

typescript html5 reactjs


# Pour vous aider à trouver des projets

**GitHub Collections** : <https://github.com/collections>

### Collections


Curated lists and insight into burgeoning industries, topics, and communities.

Create a collection




#### Learn to Code

Resources to help people learn to code




#### Pixel Art Tools

Creating pixel art for fun or animated sprites for a game? The digital artist in you will love these apps and tools!




#### Game Engines

Frameworks for building games across multiple platforms.




#### How to choose (and contribute to) your first open source project

New to open source? Here's how to find projects that need help and start making impactful contributions.



#### Clean code linters

Make sure your code matches your style guide with these essential code linters.



#### Open journalism

See how publications and data-driven journalists use open source to power their newsroom and ensure information is reported fairly and accurately.



# Pour vous aider à trouver des projets

**Awesome Lists** : <https://github.com/sindresorhus/awesome>

An awesome list is a list of awesome things curated by the community. There are awesome lists about everything from [CLI applications](#) to [fantasy books](#). The [main repository](#) serves as a curated list of awesome lists.



Created by [Sindre Sorhus](#) and the community

Released July 11, 2014

[sindresorhus/awesome](#)

[awesome.re](#)

Here are 6,048 public repositories matching this topic...

Language: All ▼

Sort: Most stars ▼



[sindresorhus](#) / [awesome](#)

♥ Sponsor

☆ Star 236k ▼

<> Code ⓘ Issues ⓘ Pull requests

👉 Awesome lists about all kinds of interesting topics

[lists](#) [awesome](#) [unicorns](#) [resources](#) [awesome-list](#)

Updated 1 hour ago

## Deuxième rendu : évaluation de la maintenance

**Date de rendu** : 24 février.

Pour au moins deux projets auxquels vous envisagez de contribuer (de votre liste précédente) :

- Y a-t-il un **guide de contribution** ? Le lire (ou lire les parties pertinentes pour les nouveaux contributeurs s'il est très long).  
**Résumer** les informations utiles.
- Y a-t-il un **code de conduite** ? Le lire. Avez-vous appris quelque chose de nouveau ?
- Y a-t-il un **système de tickets** ? (Où ?)
- Comment les contributeurs proposent-ils des **modifications** de code ?
- Les derniers **commits** sont-ils récents et fréquents ?
- Les contributions et tickets récents reçoivent-ils des réponses ? De quelle nature ? Quel est le **délai de réponse** que vous observez ?
- **Conclure** sur votre envie de contribuer à ce projet suite à ces observations.

## Optionnel (bonus)

En même temps que votre prochain rendu (ou le suivant), vous pouvez aussi :

- Si vous utilisez le logiciel libre auquel vous souhaitez contribuer et que **vous avez trouvé un bug** :
  - Chercher si le bug a déjà été rapporté. Ajoutez des informations si elles manquent.
  - Si vous ne trouvez pas de rapport de bug, créez-en un.
- Vous pouvez aussi essayer de **reproduire** des bugs déjà rapportés pour contribuer à leur résolution / leur nettoyage.

Expliquez ce que vous avez fait et si vous avez eu des réactions des mainteneurs.