# Cours Logiciels Libres Introduction, modalités pratiques et histoire du logiciel libre

#### Théo Zimmermann

Télécom Paris, Institut Polytechnique de Paris

Vendredi 20 janvier 2023





# Qui suis-je? Quelle est mon expertise?

- Enseignant-chercheur (Télécom Paris) : "Génie logiciel pour les logiciels libres".
- Membre de l'équipe développant Coq, un "assistant de preuve" (cf. Preuves Assistées par Ordinateur), distribué sous licence libre et développé de manière ouverte.
  - Coq compte + de 200 contributeurs et + de 30 mainteneurs.
- Fondateur de l'organisation communautaire Coq-community.
  - Coq-community maintient une soixantaine de projets (+ de 30 mainteneurs).

# C'est quoi un logiciel libre ?

Un *logiciel libre*, c'est un logiciel distribué sous une *licence* qui autorise ceux qui le reçoivent à l'**utiliser**, en **étudier le code source**, le **modifier** et le **redistribuer** (inchangé ou modifié).

Le contraire d'un logiciel libre est un logiciel propriétaire.

Il s'agit donc de garantir des *libertés* à l'utilisateur (là où les licences de logiciels propriétaires restreignent l'utilisation, l'accès au code source et la redistribution).

Mais au-delà de la question des libertés, cela permet aussi un autre modèle de développement, collaboratif et ouvert, qu'on désigne plus souvent sous le terme d'open source.

# Vous utilisez déjà des logiciels libres

#### Directement:

- Votre système d'exploitation si vous êtes sous GNU/Linux,
- Votre navigateur web si c'est Firefox ou Chrome,
- Une partie de votre téléphone si vous êtes sous Android,
- Votre éditeur de texte si c'est Emacs, Vim, VS Code ou Atom,
- Le compilateur de votre langage préféré,
- Le gestionnaire de version git,
- etc.

#### Indirectement (dépendances à des bibliothèques libres) :

- La plupart des sites web sur lesquels vous naviguez,
- La plupart des applications mobiles que vous utilisez.

# Pourquoi ce cours est utile pour vous

- En tant que futur · es ingénieur · es.
- En tant que futur · es chercheur · ses.
- En tant que citoyen · nes.
- À titre personnel.

# En tant que futur · es ingénieur · es

- Pour vous faire recruter : votre profil GitHub est votre deuxième CV.
- L'utilisation de logiciel libre est essentielle dans presque toutes les entreprises (dans et hors secteur informatique) :
  - Réduction des coûts,
  - Adaptabilité,
  - Durabilité.
- Le logiciel libre peut aussi être moteur de collaborations au-delà des frontières de l'entreprise.

# En tant que futur · es chercheur · ses

Trois piliers de la **science ouverte** : open access, open data, open source (https://u-paris.fr/science-ouverte/feuille-de-route/)

- Partage de code source en open source ⇒
  - reproduire les résultats de la recherche,
  - construire à partir des résultats existants,
  - comparer différentes techniques.
- Opportunité pour créer des communautés internationales de chercheur · ses autour de projets (exemple : Coq, Scikit-learn, etc.).

# En tant que citoyen · nes

- Loi pour une République numérique (2016): les administrations doivent publier leurs codes et leurs données.
  - https://code.gouv.fr/ (2021)
- On peut inspecter le code source du calcul des impôts, de TousAntiCovid, etc. (mais ces logiciels ne sont pas développés de manière ouverte).
- Des collectifs développent du logiciel libre au service de la démocratie participative : voir Code for France, Decidim, etc.

# À titre personnel

Lorsque vous utilisez des logiciels libres, vous pouvez :

- en rapporter des bugs,
- regarder et modifier le code source pour corriger des bugs, l'adapter à vos besoins,
- faire partie d'une communauté.

Si vous **développez** un logiciel ou une bibliothèque et que vous souhaitez le partager et recevoir des contributions.

# Ce que nous allons y voir

- Histoire (débuts, grands évènements, évolution récente).
- Philosophies et idéologies.
- Aspects juridiques (droit d'auteur, copyright et licences libres).
- Comment :
  - Utiliser du logiciel libre.
  - Contribuer à du logiciel libre ( $\rightarrow$  projet).
  - Maintenir du logiciel libre.
- Gouvernance, gestion de communautés.
- Modèles économiques.

# Modalités pratiques

- Cours et TD / TP le vendredi. Deux créneaux au choix :
  - de 8h30 à 10h30 en salle 1009 (Sophie Germain),
  - de 14h à 16h en salle 027C (Halle aux Farines).
- Évaluation : moitié projet / moitié examen.
- Projet : contribuer à un logiciel libre de votre choix, typiquement pour y corriger un bug, et écrire un rapport sur votre expérience (détails à suivre).
- Site du cours : theoz.im/libre

Ces trois termes veulent fondamentalement dire la même chose, mais en mettant l'accent sur différents aspects.

- Le terme "free software" a été popularisé par Richard Stallman et la Free Software Foundation (1985).
- Il met l'accent sur les **libertés** ("Free Software Definition") :
  - Liberté d'utiliser le programme, pour n'importe quel usage.
  - Liberté d'étudier comment le programme fonctionne et de le modifier (requiert l'accès aux sources).
  - 2 Liberté de redistribuer des copies du programme.
  - Suberté de redistribuer des versions modifiées du programme.
- Son problème est que "free" peut vouloir dire "libre" ou "gratuit".
   L'expression "Free as in free speech, not as in free beer" rappelle que ce n'est pas une question de prix.

- Le terme "logiciel libre" ("software libre" en espagnol) est la traduction de "free software".
- Il n'a pas ce problème de double sens.
- Certaines personnes choisissent de l'utiliser en anglais pour éviter la confusion ( $\rightarrow$  LibreOffice).

- Le terme "open source" a été popularisé par Eric Raymond et l'Open Source Initiative (1998).
- Il met l'accent sur le partage du code permettant la collaboration ouverte ("Open Source Definition").
- Son problème est que beaucoup de gens confondent "publication du code source" et "open source", alors que le code source peut être publié sous une licence restrictive

Pour éviter toute confusion et éviter de prendre parti dans un débat philosophique, certains parlent de FOSS ou FLOSS : pour Free, (Libre,) and Open Source Software.

En pratique, la quasi-totalité des logiciels libres sont open source et inversement.

# Histoire du logiciel libre

- De quand date le logiciel libre ?
- Mais en fait, de quand date le logiciel ?
- Quel âge ont certains logiciels libres célèbres ?

# Avant le logiciel libre

- Dans les débuts de l'informatique, les ordinateurs coûtent très cher et sont distribués avec des logiciels spécialement conçus pour eux (dont la valeur est secondaire).
- Des programmes sont modifiés, conçus et partagés par leurs utilisateurs, sans règles particulières.
- On finit par considérer que le logiciel a une valeur en soit, peut être vendu et est protégé par le copyright (droit d'auteur).
- Microsoft prend son evol à travers un accord avec IBM :
   IBM vend des PC (personal computers) avec le système d'exploitation
   de Microsoft (MS-DOS), sur lequel ce dernier conserve les droits.
   L'industrie du logiciel est née.

#### Walter Isaacson

L'auteur de la biographie de référence de Steve Jobs

# **Innovateurs**



Comment un groupe de génies, hackers et geeks a fait la révolution numérique 9.

# Le logiciel

Lorsque Paul Allen s'approcha du kiosque à journaux encombré au milieu de Harvard Square et aperçut l'Altair en couverture du *Popular Electronics* daté de janvier 1975, il fut à la fois enthousiasmé et consterné. Bien qu'il soit emballé par la révélation que l'ère de l'ordinateur individuel avait commencé, il craignait d'arriver trop tard pour participer à la fête. Il posa rageusement ses soixante-quinze *cents* sur le comptoir, s'empara du magazine et trotta dans la neige fondue jusqu'à la chambre en cité universitaire de Bill Gates, son pote de lycée de Seattle, mordu d'informatique lui aussi, qui l'avait convaincu de décrocher de la fac et de s'installer à Cambridge. « Hé! ce truc est en train de nous passer sous le nez! », déclara Allen. Gates se mit à osciller d'avant en arrière, comme cela lui arrivait souvent dans des moments particulièrement intenses. Quand il eut fini de lire l'article, il se rendit compte qu'Allen avait raison. Pendant les huit semaines suivantes, ils se lancèrent dans une frénésie programmatrice qui allait changer la nature commerciale de l'informatique.

Figure 2: Les Innovateurs, Chapitre 9

#### Unix

- Lancé à partir de 1969 chez AT&T (Bell Labs).
- Distribué à de nombreux industriels et universités qui en créent des variants.
- Aujourd'hui les descendants d'Unix sont :
  - La famille BSD (Berkeley Software Distribution) :
    - FreeBSD, OpenBSD, NetBSD,
    - Darwin, le noyau (libre) de macOS.
    - À l'origine de la famille de licences BSD.
  - GNU / Linux (GNU = GNU's Not Unix)

# Le projet GNU



Figure 3: By Aurelio A. Heckert, CC BY-SA 2.0

- Lancé à partir de 1983 par Richard Stallman.
- Pour créer un Unix complètement libre.
- Une collection de projets divers : GNU Emacs, GCC, glibc et GDB, GNU Bash, GNU Core Utilities (cat, ls, rm, etc.), GRUB, GParted, GIMP, GPG, etc.
- Et la famille de licences GNU (GPL, LGPL, AGPL).
- Création de la Free Software Foundation en 1985.

# X Window System (X11)



Figure 4: By Sven, CC BY-SA 3.0

- Lancé à partir de 1984 au MIT.
- Système de fenêtrage très utilisé sous Unix.
- Distribué sous licence X11, à l'origine de la licence MIT.
- Géré depuis 2004 par la X.Org Foundation.

# Le noyau Linux



Figure 5: By Larry Ewing, Simon Budig, Garrett LeSage, CC0

- Lancé à partir de 1991 par Linus Torvalds.
- Premier logiciel libre développé de manière collaborative sur internet (envoi de patchs par newsgroups, puis par e-mail).
- Sous licence GNU GPL 2.0 depuis 1992.
- A inspiré l'essai "The Cathedral and the Bazaar" à Eric Raymond.
- Création de la Linux Foundation en 2000, qui collecte aujourd'hui plus de 6 millions de dollars annuels de la part de ses plus de 1000 entreprises membres.

# Les premières distributions GNU/Linux





- Debian :
  - Lancée à partir de 1993 par lan Murdock.
  - L'une des toutes premières distributions Linux
  - Entièrement communautaire et presque entièrement libre.
- Red Hat (distribution et entreprise) :
  - Distribution lancée à partir de 1994 par Marc Ewing.
  - L'une des toutes premières entreprises à produire une distribution Linux et en vendre la maintenance.
  - Version communautaire : Fedora.
  - L'entreprise Red Hat est rachetée par IBM en 2019 pour 34 milliards de dollars.

# Apache: un fork communautaire



Figure 6: By The Apache Software Foundation and Vulphere, Apache License 2.0

- NCSA HTTPd était l'un des tout premier serveur web et le plus utilisé dans le monde de 1993 à 1995. (Développé à l'Université d'Urbana-Champaign par Robert McCool).
- Le projet ayant cessé d'être maintenu, ces utilisateurs décident d'en produire un **fork** en aggrégeant des patchs qui circulaient.
- Le nom est un jeu de mot accidentel avec "a patchy server".
- Serveur web le plus utilisé dans le monde de 1995 à 2016.
- Donne lieu à la création de l'Apache Foundation et de la licence Apache 2.0.

# Mozilla



Figure 7: By Mozilla Corporation, MPL 2.0

- Netscape : navigateur dominant entre 1995 et 1997, quand Internet Explorer écrase le marché en étant **distribué avec Windows**.
- En 1999, l'entreprise Netscape libère le code de son navigateur qui devient Mozilla (puis Mozilla Firefox).
- Firefox parvient à être un **concurrent sérieux d'Internet Explorer** jusqu'à ce que Google Chrome arrive et écrase tout à son tour.
- Création de la Mozilla Foundation en 2003. Aujourd'hui également connue pour d'autres projets, notamment le langage Rust.
- À l'origine de la licence MPL 2.0.

# StarOffice, OpenOffice, LibreOffice



Figure 8: By Christoph Noack, CC BY-SA 3.0

- Star Division, une entreprise allemande publiant la suite StarOffice, est rachetée en 1999 par Sun Microsystems.
- En 2000, Sun Microsystems libère le code de la suite qui devient OpenOffice.
- Création en 2005 du format standard OpenDocument.
- Oracle rachète Sun Microsystems en 2009.
- The Document Foundation est créée en 2010 pour créer un fork communautaire : LibreOffice.

#### Android



Figure 9: By Google, CC BY-SA 3.0

- Système d'exploitation open source basé sur Linux, développé par Google et publié à partir de 2007.
- Permet de concurrencer Apple et l'iPhone (plus de 70% du marché).
- N'est pas développé de manière collaborative ou ouverte, mais la licence autorise les fabricants de smartphones à en produire leur version dérivée.
- En pratique, la plupart des smartphones sous Android sont loin d'être libres car ils incluent aussi les Google Mobile Services (Google Play) qui sont propriétaires.

29

# SourceForge



Figure 10: By Slashdot Media LLC, Public Domain

- Lancé en 1999, c'est l'une des premières forge de logiciels libres.
- Permet aux projets d'avoir un dépôt de code, un bug tracker, un wiki, une mailing list ou un forum, une page de téléchargement, etc.
- Simplifie le partage de petits projets open source, les petits forks de projets non maintenus, etc.
- Plus de 500 000 projets y ont été hébergés.
- Mais en 2013, le site a perdu en crédibilité à cause de certaines pratiques douteuses, et beaucoup de projets ont alors migré vers GitHub.



Figure 11: By Jason Long, CC BY 3.0

- Les gestionnaires de versions traditionnels (CVS, SVN) étaient centralisés (nécessitent un dépôt central, un accès à ce dépôt, voir l'utilisation de verrous) : peu adaptés au modèle de collaboration ouverte de l'open source.
- Le projet Linux bascule sur un gestionnaire décentralisé mais propriétaire: BitKeeper. La licence permet de l'utiliser pour développer des logiciels libres, mais son utilisation provoque une controverse et la licence finit par être révoquée.
- Linus Torvalds crée **git** à partir de 2005 comme alternative libre à BitKeeper.

#### GitHub

# **GitHub**

Figure 12: By GitHub, Public Domain

- GitHub est lancé en 2008 par quatre développeurs en Californie.
- Forge basée sur git.
- Popularise le concept de pull request et l'utilisation de forks de développement.
- Devient rapidement le site de référence pour les projets open source (également très utilisé par les entreprises pour héberger leurs projets internes): plus de 200 millions de projets aujourd'hui.

# Les gestionnaires de paquets

- Les débuts (avant les forges) : des archives pour partager des extensions (Emacs Lisp Archives, CTAN, CPAN, CRAN, etc.)
- Les distributions Linux se construisent autour de leur gestionnaire de paquet (dpkg en 1994 pour Debian, qui sert toujours de brique de base pour APT).
- Apparitions des écosystèmes de paquets modernes construits autour de gestionnaires de paquets spécifiques dans les années 2000 (RubyGems, Cabal) et 2010 (npm, pip, Composer, opam, Cargo, etc.)
- Explosion du nombre de dépendances des projets logiciels.
   Conséquences médiatiques quand des tout petits paquets font disparaissent (LeftPad).

# Microsoft et l'open source

- Open Letter to Hobbyists (1976): Bill Gates se plaint du "vol" de ses logiciels.
- Steve Balmer compare Linux à "un cancer qui s'attache à tout ce qu'il touche" (2001).
- Microsoft commence à contribuer à Linux en 2009, publie des langages de programmation open source (F# en 2005, TypeScript en 2012).
- Satya Nadella écrit "Microsoft <3 Linux" en 2014 (Microsoft fait tourner Linux dans Azure depuis 2012), Microsoft devient l'un des plus gros sponsor de la Linux Foundation en 2018.
- VsCode est publié en open source en 2015.
- Le Windows Subsystem for Linux est introduit en 2016.
- Microsoft rachète GitHub en 2018.

# Le logiciel libre a-t-il gagné ?

- On pourrait croire que oui si on regarde les outils utilisés par les développeurs sur leurs ordinateurs (éditeurs, gestionnaires de version, compilateurs, bibliothèques).
- Mais si on regarde en termes de libertés des utilisateurs finaux, on en est loin!
- La plupart des applications web et mobiles dépendent de logiciels libres mais ne donnent pas de libertés à l'utilisateur.
- GitHub n'est pas libre! (Même si des alternatives libres, comme GitLab et Gitea existent.)
- Et Microsoft Word continue aussi à dominer le marché face à LibreOffice.