# Cours Logiciels Libres Informations sur le projet

#### Théo Zimmermann

Télécom Paris, Institut Polytechnique de Paris

Vendredi 27 janvier 2023





# Objectifs du projet

L'objectif final est de vous faire contribuer au code d'un logiciel libre.

## Pourquoi?

- Application du cours.
- Confrontation à un code qui n'est pas le sien.

# Modalités générales

- Projet individuel.
- Rendus intermédiaires.
- Projets exclus :
  - documentation, collections d'exemples de code,
  - explicitement destinés aux nouveaux contributeurs à l'open source,
  - projets qui n'ont pas une licence libre ou open source spécifique.
- Acceptés: tous les vrais projets logiciels (bibliothèque, utilitaire, application mobile, bureau, web, etc.)
- Interdiction de dire que vous contribuez dans le cadre d'un cours pour tenter d'obtenir un traitement de faveur (et ça ne marcherait pas).

## Rendus intermédiaires

- Mini-rapport d'une page ou moins toutes les 2-3 semaines.
- Investissement faible, tout au long du semestre (pas de rush final).
- Permet de bien choisir le projet et le ticket sur lequel contribuer (avec mon accord).
- Étapes :
  - Repérage de projets intéressants (sujet, technologie).
  - Exploration de :
    - leurs caractéristiques (licence, guide de contribution),
    - leur code, processus de compilation, tests,
    - $\rightarrow$  permet de décider si bon choix de projet.
  - Contribution au tri des tickets ouverts (bonus).
  - Identification d'un ticket à résoudre.
  - Contribution de code, jusqu'à son intégration.

# Premier rendu : repérage de projets

- Trouvez :
  - 3 logiciels libres qui vous intéressent personnellement
  - 3 logiciels libres utilisant une technologie que vous connaissez

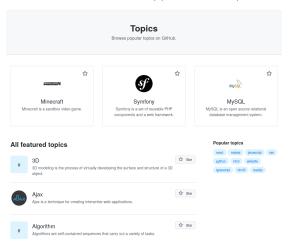
(intersection non-vide autorisée, mais pas tous dans le même langage)

- Pour chacun, déterminez et expliquez :
  - le but, l'utilité du logiciel,
  - pourquoi il vous intéresse (pour ceux qui vous intéressent),
  - quelle technologie / quel langage de programmation sont utilisés,
  - sous quelle licence le logiciel est distribué,
  - en quelques mots, les principales caractéristiques de cette licence.
- À rendre pour le 10 février (par mail ou en classe).

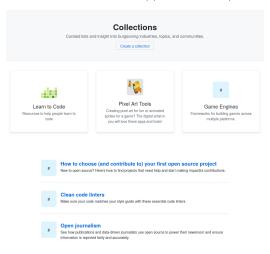
## **Annuaire du Libre** de l'association Framasoft : https://framalibre.org/annuaires/logiciel



#### **GitHub Topics**: https://github.com/topics



## **GitHub Collections**: https://github.com/collections



## Awesome Lists: https://github.com/sindresorhus/awesome

