Cours Logiciels Libres Informations sur le projet

Théo Zimmermann

Télécom Paris, Institut Polytechnique de Paris

Vendredi 27 janvier 2023 (mise à jour le 10 février 2023)





Objectifs du projet

L'objectif final est de vous faire contribuer au code d'un logiciel libre.

Pourquoi?

- Application du cours.
- Confrontation à un code qui n'est pas le sien.

Modalités générales

- Projet individuel.
- Rendus intermédiaires.
- Projets **exclus** :
 - documentation, collections d'exemples de code,
 - explicitement destinés aux nouveaux contributeurs à l'open source,
 - projets qui n'ont pas une licence libre ou open source spécifique.
- Acceptés: tous les vrais projets logiciels (bibliothèque, utilitaire, application mobile, bureau, web, etc.)
- Interdiction de dire que vous contribuez dans le cadre d'un cours pour tenter d'obtenir un traitement de faveur (et ça ne marcherait pas).

Rendus intermédiaires

- Mini-rapport d'une page ou moins toutes les 2-3 semaines.
- Investissement faible, tout au long du semestre (pas de rush final).
- Permet de bien choisir le projet et le ticket sur lequel contribuer (avec mon accord).
- Étapes :
 - Repérage de projets intéressants (sujet, technologie).
 - Exploration de :
 - leurs caractéristiques (licence, guide de contribution),
 - leur code, processus de compilation, tests,
 - \rightarrow permet de décider si bon choix de projet.
 - Contribution au tri des tickets ouverts (bonus).
 - Identification d'un ticket à résoudre.
 - Contribution de code, jusqu'à son intégration.

Premier rendu : repérage de projets

- Trouvez :
 - 3 logiciels libres qui vous intéressent personnellement
 - 3 logiciels libres utilisant une technologie que vous connaissez

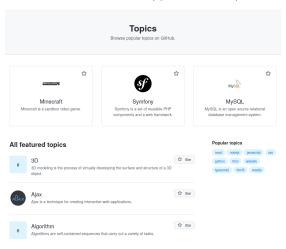
(intersection non-vide autorisée, mais pas tous dans le même langage)

- Pour chacun, déterminez et expliquez :
 - le but, l'utilité du logiciel,
 - pourquoi il vous intéresse (pour ceux qui vous intéressent),
 - quelle technologie / quel langage de programmation sont utilisés,
 - sous quelle licence le logiciel est distribué,
 - en quelques mots, les principales caractéristiques de cette licence.
- À rendre pour le 10 février (par mail ou en classe).

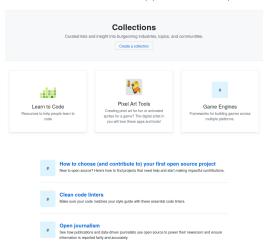
Annuaire du Libre de l'association Framasoft : https://framalibre.org/annuaires/logiciel



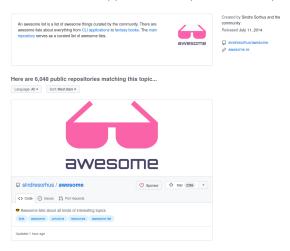
GitHub Topics: https://github.com/topics



GitHub Collections: https://github.com/collections



Awesome Lists: https://github.com/sindresorhus/awesome



Deuxième rendu : évaluation de la maintenance

Date de rendu : 24 février.

Pour au moins deux projets auxquels vous envisagez de contribuer (de votre liste précédente) :

- Y a-t-il un guide de contribution? Le lire (ou lire les parties pertinentes pour les nouveaux contributeurs s'il est très long).
 Résumer les informations utiles.
- Y a-t-il un **code de conduite** ? Le lire. Avez-vous appris quelque chose de nouveau ?
- Y a-t-il un système de tickets ? (Où ?)
- Comment les contributeurs proposent-ils des modifications de code ?
- Les derniers commits sont-ils récents et fréquents ?
- Les contributions et tickets récents reçoivent-ils des réponses ? De quelle nature ? Quel est le délai de réponse que vous observez ?
- Conclure sur votre envie de contribuer à ce projet suite à ces observations.

Optionnel (bonus)

En même temps que votre prochain rendu (ou le suivant), vous pouvez aussi :

- Si vous utilisez le logiciel libre auquel vous souhaitez contribuer et que vous avez trouvé un bug :
 - Chercher si le bug a déjà été rapporté. Ajoutez des informations si elles manquent.
 - Si vous ne trouvez pas de rapport de bug, créez-en un.
- Vous pouvez aussi essayer de **reproduire** des bugs déjà rapportés pour contribuer à leur résolution / leur nettoyage.

Expliquez ce que vous avez fait et si vous avez eu des réactions des mainteneurs.