



Projet Acrobatt

IUT Robert Schuman

Département Informatique

FICHE DE TEST

LP CDED

Groupe : Conseil Sept

N° de fiche : I.1.1

Test défini par : Vincent Moitry

Objectif du test : Fonctionnels / Site / Existence et exécution des fonctions décrites

Cas de test : Accéder aux News, règles, etc

Temps pour tester : 10 min (temps de préparation : négligeable)

Pré-requis [= Actions à réaliser avant le test] :

Accéder au site

Scénario [= Saisies / actions à mener] :

Essayer d'accéder aux différentes pages

Résultats à obtenir [pour déclarer le test « OK »] :

Les pages sont visibles

Test réalisé par : Vincent Moitry

Effectué le : 5/15/2014

résultat : OK

Données utilisées :

Historique des tests effectués :

Commentaires :



Projet Acrobatt

IUT Robert Schuman

Département Informatique

FICHE DE TEST

LP CDED

Groupe : Conseil Sept

N° de fiche : I.1.2

Test défini par : Vincent Moitry

Objectif du test : Fonctionnels / Site / Existence et exécution des fonctions décrites

Cas de test : Inscription, connexion, déconnexion

Temps pour tester : 5 min (temps de préparation : négligeable)

Pré-requis [= Actions à réaliser avant le test] :

Accéder au site

Scénario [= Saisies / actions à mener] :

S'inscrire, vérifier la réussite de l'opération, puis se déconnecter, et se reconnecter

Résultats à obtenir [pour déclarer le test « OK »] :

Le compte est créé et est accessible à la connexion

Test réalisé par : Vincent Moitry

Effectué le : 5/15/2014

résultat : OK

Données utilisées :

Historique des tests effectués :

Commentaires :



Projet Acrobatt

IUT Robert Schuman

Département Informatique

FICHE DE TEST

LP CDED

Groupe : Conseil Sept

N° de fiche : I.1.3

Test défini par : Vincent Moitry

Objectif du test : Fonctionnels / Site / Existence et exécution des fonctions décrites

Cas de test : Chat global

Temps pour tester : 5 min (temps de préparation : négligeable)

Pré-requis [= Actions à réaliser avant le test] :

Pouvoir se connecter

Scénario [= Saisies / actions à mener] :

Envoyer un message vérifier sa bonne réception sur un autre compte

Résultats à obtenir [pour déclarer le test « OK »] :

Les messages sont visibles chez les 2 clients

Test réalisé par : Vincent Moitry

Effectué le : 5/15/2014

résultat : OK

Données utilisées :

Historique des tests effectués :

Commentaires :



Projet Acrobatt

IUT Robert Schuman

Département Informatique

FICHE DE TEST

LP CDED

Groupe : Conseil Sept

N° de fiche : I.1.4

Test défini par : Vincent Moitry

Objectif du test : Fonctionnels / Site / Existence et exécution des fonctions décrites

Cas de test : Création de parties rapides

Temps pour tester : 10 min (temps de préparation : négligeable)

Pré-requis [= Actions à réaliser avant le test] :

Pouvoir se connecter

Scénario [= Saisies / actions à mener] :

Créer une partie rapide, accéder au plateau de jeu

Résultats à obtenir [pour déclarer le test « OK »] :

La partie est accessible

Test réalisé par : Vincent Moitry

Effectué le : 5/15/2014

résultat : OK

Données utilisées :

Historique des tests effectués :

Commentaires :



Projet Acrobatt

IUT Robert Schuman

Département Informatique

FICHE DE TEST

LP CDED

Groupe : Conseil Sept

N° de fiche : I.1.5

Test défini par : Vincent Moitry

Objectif du test : Fonctionnels / Site / Existence et exécution des fonctions décrites

Cas de test : Rejoindre une partie rapide

Temps pour tester : 10 min (temps de préparation : négligeable)

Pré-requis [= Actions à réaliser avant le test] :

Pouvoir se connecter

Scénario [= Saisies / actions à mener] :

Rejoindre une partie créée et accéder au plateau de jeu

Résultats à obtenir [pour déclarer le test « OK »] :

La partie est accessible

Test réalisé par : Vincent Moitry

Effectué le : 5/15/2014

résultat : OK

Données utilisées :

Historique des tests effectués :

Commentaires :



Projet Acrobatt

IUT Robert Schuman

Département Informatique

FICHE DE TEST

LP CDED

Groupe : Conseil Sept

N° de fiche : I.1.6

Test défini par : Carlo Spiga

Objectif du test : Fonctionnels / Site / Existence et exécution des fonctions décrites

Cas de test : Création d'une partie personnalisée (base)

Temps pour tester : 5 min (temps de préparation : négligeable)

Pré-requis [= Actions à réaliser avant le test] :

Pouvoir se connecter

Scénario [= Saisies / actions à mener] :

Créer une partie simple

Résultats à obtenir [pour déclarer le test « OK »] :

La partie s'exécute correctement

Test réalisé par :

Effectué le :

résultat :

Données utilisées :

Historique des tests effectués :

Commentaires :



Projet Acrobatt

IUT Robert Schuman

Département Informatique

FICHE DE TEST

LP CDED

Groupe : Conseil Sept

N° de fiche : I.1.7

Test défini par : Carlo Spiga

Objectif du test : Fonctionnels / Site / Existence et exécution des fonctions décrites

Cas de test : Création d'une partie personnalisée (ajouter/supprimer des teams/joueurs/légions)

Temps pour tester : 20 min (temps de préparation : négligeable)

Pré-requis [= Actions à réaliser avant le test] :

Pouvoir se connecter

Scénario [= Saisies / actions à mener] :

Créer une partie, supprimer et ajouter divers éléments

Résultats à obtenir [pour déclarer le test « OK »] :

La partie s'exécute correctement

Test réalisé par :

Effectué le :

résultat :

Données utilisées :

Historique des tests effectués :

Commentaires :



Projet Acrobatt

IUT Robert Schuman

Département Informatique

FICHE DE TEST

LP CDED

Groupe : Conseil Sept

N° de fiche : I.1.8

Test défini par : Carlo Spiga

Objectif du test : Fonctionnels / Site / Existence et exécution des fonctions décrites

Cas de test : Création d'une partie personnalisée (avec bots)

Temps pour tester : 10 min (temps de préparation : négligeable)

Pré-requis [= Actions à réaliser avant le test] :

Pouvoir se connecter

Scénario [= Saisies / actions à mener] :

Créer une partie, mélanger joueurs réels et bots

Résultats à obtenir [pour déclarer le test « OK »] :

La partie s'exécute correctement

Test réalisé par :

Effectué le :

résultat :

Données utilisées :

Historique des tests effectués :

Commentaires :



Projet Acrobatt

IUT Robert Schuman

Département Informatique

FICHE DE TEST

LP CDED

Groupe : Conseil Sept

N° de fiche : I.1.9

Test défini par : Carlo Spiga

Objectif du test : Fonctionnels / Site / Existence et exécution des fonctions décrites

Cas de test : Création d'une partie personnalisée (bots uniquement)

Temps pour tester : 10 min (temps de préparation : négligeable)

Pré-requis [= Actions à réaliser avant le test] :

Pouvoir se connecter

Scénario [= Saisies / actions à mener] :

Créer une partie comprenant uniquement des bots

Résultats à obtenir [pour déclarer le test « OK »] :

La partie s'exécute correctement

Test réalisé par :

Effectué le :

résultat :

Données utilisées :

Historique des tests effectués :

Commentaires :



Projet Acrobatt

IUT Robert Schuman

Département Informatique

FICHE DE TEST

LP CDED

Groupe : Conseil Sept

N° de fiche : I.1.10

Test défini par : Carlo Spiga

Objectif du test : Fonctionnels / Site / Existence et exécution des fonctions décrites

Cas de test : Rejoindre une partie personnalisée

Temps pour tester : 5 min (temps de préparation : négligeable)

Pré-requis [= Actions à réaliser avant le test] :

Créer une partie personnalisée

Scénario [= Saisies / actions à mener] :

Rejoindre une partie en cours de paramétrage

Résultats à obtenir [pour déclarer le test « OK »] :

Le joueur rejoint la partie

Test réalisé par :

Effectué le :

résultat :

Données utilisées :

Historique des tests effectués :

Commentaires :



Projet Acrobatt

IUT Robert Schuman

Département Informatique

FICHE DE TEST

LP CDED

Groupe : Conseil Sept

N° de fiche : I.1.11

Test défini par : Carlo Spiga

Objectif du test : Fonctionnels / Site / Existence et exécution des fonctions décrites

Cas de test : Affichage du plateau chez chaque client

Temps pour tester : 5 min (temps de préparation : négligeable)

Pré-requis [= Actions à réaliser avant le test] :

Lancer une partie

Scénario [= Saisies / actions à mener] :

Lancer une partie, rapide ou personnalisable

Résultats à obtenir [pour déclarer le test « OK »] :

Le plateau s'affiche chez chaque joueur

Test réalisé par :

Effectué le :

résultat :

Données utilisées :

Historique des tests effectués :

Commentaires :



Projet Acrobatt

IUT Robert Schuman

Département Informatique

FICHE DE TEST

LP CDED

Groupe : Conseil Sept

N° de fiche : I.1.12

Test défini par : Carlo Spiga

Objectif du test : Fonctionnels / Site / Existence et exécution des fonctions décrites

Cas de test : Chat dans une partie

Temps pour tester : 5 min (temps de préparation : négligeable)

Pré-requis [= Actions à réaliser avant le test] :

Lancer une partie

Scénario [= Saisies / actions à mener] :

Poster un message dans le chat

Résultats à obtenir [pour déclarer le test « OK »] :

Les joueurs voient le message, pas les autres utilisateurs

Test réalisé par :

Effectué le :

résultat :

Données utilisées :

Historique des tests effectués :

Commentaires :



Projet Acrobatt

IUT Robert Schuman

Département Informatique

FICHE DE TEST

LP CDED

Groupe : Conseil Sept

N° de fiche : I.1.13

Test défini par : Carlo Spiga

Objectif du test : Fonctionnels / Site / Existence et exécution des fonctions décrites

Cas de test : Un joueur qui a perdu peut assister à la fin de la partie ou la quitter

Temps pour tester : 10 min (temps de préparation : négligeable)

Pré-requis [= Actions à réaliser avant le test] :

Perdre une partie

Scénario [= Saisies / actions à mener] :

Être vaincu par un joueur adverse

Résultats à obtenir [pour déclarer le test « OK »] :

Pouvoir quitter ou voir la partie

Test réalisé par :

Effectué le :

résultat :

Données utilisées :

Historique des tests effectués :

Commentaires :



Projet Acrobatt

IUT Robert Schuman

Département Informatique

FICHE DE TEST

LP CDED

Groupe : Conseil Sept

N° de fiche : I.1.14

Test défini par : Carlo Spiga

Objectif du test : Fonctionnels / Site / Existence et exécution des fonctions décrites

Cas de test : Voir les messages d'erreur

Temps pour tester : 30 min (temps de préparation : négligeable)

Pré-requis [= Actions à réaliser avant le test] :

Pouvoir se connecter

Scénario [= Saisies / actions à mener] :

S'inscrire sous un nom déjà utilisé par un autre, mal confirmer son mot de passe à l'inscription.

Résultats à obtenir [pour déclarer le test « OK »] :

Un message d'erreur clair s'affiche à chaque mauvaise utilisation du site

Test réalisé par :

Effectué le :

résultat :

Données utilisées :

Historique des tests effectués :

Commentaires :



Projet Acrobatt

IUT Robert Schuman

Département Informatique

FICHE DE TEST

LP CDED

Groupe : Conseil Sept

N° de fiche : I.2.1

Test défini par : Maxime Zimmer

Objectif du test : Fonctionnels / Jeu côté client / Existence et exécution des fonctions décrites

Cas de test : Détection des cases adjacentes

Temps pour tester : 2 min (temps de préparation : négligeable)

Pré-requis [= Actions à réaliser avant le test] :

Pouvoir placer des pions

Scénario [= Saisies / actions à mener] :

Sélectionner un pion

Résultats à obtenir [pour déclarer le test « OK »] :

Les cases adjacentes au groupe de pions sont correctement sélectionnées

Test réalisé par :

Effectué le :

résultat :

Données utilisées :

Historique des tests effectués :

Commentaires :



Projet Acrobatt

IUT Robert Schuman

Département Informatique

FICHE DE TEST

LP CDED

Groupe : Conseil Sept

N° de fiche : I.2.2

Test défini par : Maxime Zimmer

Objectif du test : Fonctionnels / Jeu côté client / Existence et exécution des fonctions décrites

Cas de test : Case d'arrivée respectant les règles

Temps pour tester : 5 min (temps de préparation : négligeable)

Pré-requis [= Actions à réaliser avant le test] :

Mouvement des pions possible

Scénario [= Saisies / actions à mener] :

Déplacer un pion vers une case

Résultats à obtenir [pour déclarer le test « OK »] :

Le déplacement ne doit réussir que si la case d'arrivée est une case valide selon les règles

Test réalisé par :

Effectué le :

résultat :

Données utilisées :

Historique des tests effectués :

Commentaires :



Projet Acrobatt

IUT Robert Schuman

Département Informatique

FICHE DE TEST

LP CDED

Groupe : Conseil Sept

N° de fiche : I.2.3

Test défini par : Maxime Zimmer

Objectif du test : Fonctionnels / Jeu côté client / Existence et exécution des fonctions décrites

Cas de test : Sélection d'une case par clic

Temps pour tester : 1 min (temps de préparation : négligeable)

Pré-requis [= Actions à réaliser avant le test] :

Avoir des cases et la possibilité de cliquer

Scénario [= Saisies / actions à mener] :

Cliquer sur une case

Résultats à obtenir [pour déclarer le test « OK »] :

Le pion est sélectionné si il y a un pion sur la case, idem pour le laurier, tentative de déplacement d'un pion précédemment sélectionner sinon

Test réalisé par :

Effectué le :

résultat :

Données utilisées :

Historique des tests effectués :

Commentaires :



Projet Acrobatt

IUT Robert Schuman

Département Informatique

FICHE DE TEST

LP CDED

Groupe : Conseil Sept

N° de fiche : I.2.4

Test défini par : Maxime Zimmer

Objectif du test : Fonctionnels / Jeu côté client / Existence et exécution des fonctions décrites

Cas de test : Le serveur ne retient qu'un seul coup par légion

Temps pour tester : 2 min (temps de préparation : négligeable)

Pré-requis [= Actions à réaliser avant le test] :

Pouvoir envoyer des coups

Scénario [= Saisies / actions à mener] :

Envoyer des coups au serveur, depuis une partie en cours

Résultats à obtenir [pour déclarer le test « OK »] :

Le serveur ne prend en compte que le dernier coup envoyer par une légion

Test réalisé par :

Effectué le :

résultat :

Données utilisées :

Historique des tests effectués :

Commentaires :



Projet Acrobatt

IUT Robert Schuman

Département Informatique

FICHE DE TEST

LP CDED

Groupe : Conseil Sept

N° de fiche : I.2.5

Test défini par : Maxime Zimmer

Objectif du test : Fonctionnels / Jeu côté client / Existence et exécution des fonctions décrites

Cas de test : Un joueur peut demander à jouer le laurier selon les règles

Temps pour tester : 2 min (temps de préparation : négligeable)

Pré-requis [= Actions à réaliser avant le test] :

Pouvoir jouer le laurier

Scénario [= Saisies / actions à mener] :

Déplacer le laurier

Résultats à obtenir [pour déclarer le test « OK »] :

Le laurier ne se déplace que dans le cas où son déplacement est valide

Test réalisé par :

Effectué le :

résultat :

Données utilisées :

Historique des tests effectués :

Commentaires :



Projet Acrobatt

IUT Robert Schuman

Département Informatique

FICHE DE TEST

LP CDED

Groupe : Conseil Sept

N° de fiche : I.3.1

Test défini par : Adam Rimele

Objectif du test : Fonctionnels / Serveur / Réseau / Existence et exécution des fonctions décrites

Cas de test : Initialisation d'une partie via le serveur

Temps pour tester : 5 min (temps de préparation : négligeable)

Pré-requis [= Actions à réaliser avant le test] :

Un utilisateur authentifié

Scénario [= Saisies / actions à mener] :

Création et lancement d'une partie

Résultats à obtenir [pour déclarer le test « OK »] :

Partie lancée, tous les joueurs reçoivent un même plateau

Test réalisé par :

Effectué le :

résultat :

Données utilisées :

Historique des tests effectués :

Commentaires :



Projet Acrobatt

IUT Robert Schuman

Département Informatique

FICHE DE TEST

LP CDED

Groupe : Conseil Sept

N° de fiche : I.3.2

Test défini par : Adam Rimele

Objectif du test : Fonctionnels / Serveur / Réseau / Existence et exécution des fonctions décrites

Cas de test : Reprise de l'état du serveur au redémarrage

Temps pour tester : 15 min (temps de préparation : négligeable)

Pré-requis [= Actions à réaliser avant le test] :

Avoir plusieurs parties et sessions en cours

Scénario [= Saisies / actions à mener] :

Fermeture et ré-ouverture du serveur

Résultats à obtenir [pour déclarer le test « OK »] :

Serveur relancé avec toutes les games et sessions en cours

Test réalisé par :

Effectué le :

résultat :

Données utilisées :

Historique des tests effectués :

Commentaires :



Projet Acrobatt

IUT Robert Schuman

Département Informatique

FICHE DE TEST

LP CDED

Groupe : Conseil Sept

N° de fiche : I.3.3

Test défini par : Adam Rimele

Objectif du test : Fonctionnels / Serveur / Réseau / Existence et exécution des fonctions décrites

Cas de test : Remplacement par bot

Temps pour tester : 10 min (temps de préparation : négligeable)

Pré-requis [= Actions à réaliser avant le test] :

Deux utilisateurs authentifiés en partie

Scénario [= Saisies / actions à mener] :

Déconnexion d'un utilisateur

Résultats à obtenir [pour déclarer le test « OK »] :

L'utilisateur déconnecté est remplacé par un bot qui joue à sa place

Test réalisé par :

Effectué le :

résultat :

Données utilisées :

Historique des tests effectués :

Commentaires :



Projet Acrobatt

IUT Robert Schuman

Département Informatique

FICHE DE TEST

LP CDED

Groupe : Conseil Sept

N° de fiche : I.4.1

Test défini par : Adam Rimele

Objectif du test : Fonctionnels / Serveur / Logique / Existence et exécution des fonctions décrites

Cas de test : Initialisation d'une partie selon les paramètres

Temps pour tester : 15 min (temps de préparation : négligeable)

Pré-requis [= Actions à réaliser avant le test] :

Un utilisateur authentifié en partie

Scénario [= Saisies / actions à mener] :

Création, configuration et lancement d'une partie

Résultats à obtenir [pour déclarer le test « OK »] :

Chaque partie est créée et respecte la configuration demandée

Test réalisé par :

Effectué le :

résultat :

Données utilisées :

Historique des tests effectués :

Commentaires :



Projet Acrobatt

IUT Robert Schuman

Département Informatique

FICHE DE TEST

LP CDED

Groupe : Conseil Sept

N° de fiche : I.4.2

Test défini par : Adam Rimele

Objectif du test : Fonctionnels / Serveur / Logique / Existence et exécution des fonctions décrites

Cas de test : Traitement selon les règles des mouvements

Temps pour tester : 10 min (temps de préparation : négligeable)

Pré-requis [= Actions à réaliser avant le test] :

Un utilisateur authentifié en partie

Scénario [= Saisies / actions à mener] :

Création d'une partie et déplacement d'un pion

Résultats à obtenir [pour déclarer le test « OK »] :

Pion déplacés comme demandés par les joueurs

Test réalisé par :

Effectué le :

résultat :

Données utilisées :

Historique des tests effectués :

Commentaires :



Projet Acrobatt

IUT Robert Schuman

Département Informatique

FICHE DE TEST

LP CDED

Groupe : Conseil Sept

N° de fiche : I.4.3

Test défini par : Adam Rimele

Objectif du test : Fonctionnels / Serveur / Logique / Existence et exécution des fonctions décrites

Cas de test : Traitement selon les règles des collisions

Temps pour tester : 15 min (temps de préparation : négligeable)

Pré-requis [= Actions à réaliser avant le test] :

Un utilisateur authentifié en partie

Scénario [= Saisies / actions à mener] :

Création d'une partie et déclenchement d'une collision

Résultats à obtenir [pour déclarer le test « OK »] :

Collision effectué, les deux pions sont supprimés

Test réalisé par :

Effectué le :

résultat :

Données utilisées :

Historique des tests effectués :

Commentaires :



Projet Acrobatt

IUT Robert Schuman

Département Informatique

FICHE DE TEST

LP CDED

Groupe : Conseil Sept

N° de fiche : I.4.4

Test défini par : Adam Rimele

Objectif du test : Fonctionnels / Serveur / Logique / Existence et exécution des fonctions décrites

Cas de test : Traitement selon les règles des batailles

Temps pour tester : 20 min (temps de préparation : négligeable)

Pré-requis [= Actions à réaliser avant le test] :

Un utilisateur authentifié en partie

Scénario [= Saisies / actions à mener] :

Création d'une partie et déclenchement d'une bataille

Résultats à obtenir [pour déclarer le test « OK »] :

Bataille effectuée et résultat correspondant aux règles du jeu

Test réalisé par :

Effectué le :

résultat :

Données utilisées :

Historique des tests effectués :

Commentaires :



Projet Acrobatt

IUT Robert Schuman

Département Informatique

FICHE DE TEST

LP CDED

Groupe : Conseil Sept

N° de fiche : I.4.5

Test défini par : Adam Rimele

Objectif du test : Fonctionnels / Serveur / Logique / Existence et exécution des fonctions décrites

Cas de test : Traitement selon les règles des tenailles

Temps pour tester : 20 min (temps de préparation : négligeable)

Pré-requis [= Actions à réaliser avant le test] :

Un utilisateur authentifié en partie

Scénario [= Saisies / actions à mener] :

Création d'une partie et déclenchement d'une tenaille

Résultats à obtenir [pour déclarer le test « OK »] :

Tenaille effectuée et résultat correspondant aux règles du jeu

Test réalisé par :

Effectué le :

résultat :

Données utilisées :

Historique des tests effectués :

Commentaires :



Projet Acrobatt

IUT Robert Schuman

Département Informatique

FICHE DE TEST

LP CDED

Groupe : Conseil Sept

N° de fiche : I.4.6

Test défini par : Adam Rimele

Objectif du test : Fonctionnels / Serveur / Logique / Existence et exécution des fonctions décrites

Cas de test : Détection des victoires

Temps pour tester : 25 min (temps de préparation : négligeable)

Pré-requis [= Actions à réaliser avant le test] :

Un utilisateur authentifié en partie

Scénario [= Saisies / actions à mener] :

Création d'une partie et victoire d'un joueur

Résultats à obtenir [pour déclarer le test « OK »] :

Victoire signalée à tous les joueurs

Test réalisé par :

Effectué le :

résultat :

Données utilisées :

Historique des tests effectués :

Commentaires :



Projet Acrobatt

IUT Robert Schuman

Département Informatique

FICHE DE TEST

LP CDED

Groupe : Conseil Sept

N° de fiche : I.4.7

Test défini par : Adam Rimele

Objectif du test : Fonctionnels / Serveur / Logique / Existence et exécution des fonctions décrites

Cas de test : Détection des égalités

Temps pour tester : 30 min (temps de préparation : négligeable)

Pré-requis [= Actions à réaliser avant le test] :

Un utilisateur authentifié en partie

Scénario [= Saisies / actions à mener] :

Création d'une partie et égalité

Résultats à obtenir [pour déclarer le test « OK »] :

Egalité signalée à tous les joueurs

Test réalisé par :

Effectué le :

résultat :

Données utilisées :

Historique des tests effectués :

Commentaires :



Projet Acrobatt

IUT Robert Schuman

Département Informatique

FICHE DE TEST

LP CDED

Groupe : Conseil Sept

N° de fiche : I.4.8

Test défini par : Adam Rimele

Objectif du test : Fonctionnels / Serveur / Logique / Existence et exécution des fonctions décrites

Cas de test : Mise à jour des mouvements (1 par légion)

Temps pour tester : 15 min (temps de préparation : négligeable)

Pré-requis [= Actions à réaliser avant le test] :

Un utilisateur authentifié en partie

Scénario [= Saisies / actions à mener] :

Création d'une partie et déplacement de toutes les légions

Résultats à obtenir [pour déclarer le test « OK »] :

Tous les pions déplacés comme demandés par les joueurs

Test réalisé par :

Effectué le :

résultat :

Données utilisées :

Historique des tests effectués :

Commentaires :



Projet Acrobatt

IUT Robert Schuman

Département Informatique

FICHE DE TEST

LP CDED

Groupe : Conseil Sept

N° de fiche : I.4.9

Test défini par : Adam Rimele

Objectif du test : Fonctionnels / Serveur / Logique / Existence et exécution des fonctions décrites

Cas de test : Plusieurs joueurs jouent le laurier

Temps pour tester : 20 min (temps de préparation : négligeable)

Pré-requis [= Actions à réaliser avant le test] :

Un utilisateur authentifié en partie

Scénario [= Saisies / actions à mener] :

Création d'une partie et tentative de déplacement du laurier par deux légions

Résultats à obtenir [pour déclarer le test « OK »] :

Laurier non déplacé

Test réalisé par :

Effectué le :

résultat :

Données utilisées :

Historique des tests effectués :

Commentaires :



Projet Acrobatt

IUT Robert Schuman

Département Informatique

FICHE DE TEST

LP CDED

Groupe : Conseil Sept

N° de fiche : I.5.1

Test défini par : Félix Erb

Objectif du test : Fonctionnels / Robot / Existence et exécution des fonctions décrites

Cas de test : Ne propose pas de coup impossible

Temps pour tester : 5 min (temps de préparation : négligeable)

Pré-requis [= Actions à réaliser avant le test] :

Disposer d'un programme pour tester des parties entre Bot de manière rapide et en grand nombre

Scénario [= Saisies / actions à mener] :

Lancer un grand nombre de parties entre Bot

Résultats à obtenir [pour déclarer le test « OK »] :

Vérifier que les coups joués ont tous eu le résultat escompté

Test réalisé par : Félix Erb

Effectué le : 5/22/2014

résultat : OK

Données utilisées :

Historique des tests effectués :

Commentaires :



Projet Acrobatt

IUT Robert Schuman

Département Informatique

FICHE DE TEST

LP CDED

Groupe : Conseil Sept

N° de fiche : I.5.3

Test défini par : Félix Erb

Objectif du test : Fonctionnels / Robot / Existence et exécution des fonctions décrites

Cas de test : N'attaque pas ses alliés

Temps pour tester : 10 min (temps de préparation : négligeable)

Pré-requis [= Actions à réaliser avant le test] :

Disposer d'un programme pour tester des parties entre Bot de manière rapide et en grand nombre

Scénario [= Saisies / actions à mener] :

Lancer un grand nombre de parties entre Bot

Résultats à obtenir [pour déclarer le test « OK »] :

Vérifier que les coups joués n'ont pas pour but d'attaquer les alliés

Test réalisé par : Félix Erb

Effectué le : 5/22/2014

résultat : OK

Données utilisées :

Historique des tests effectués :

Commentaires :



Projet Acrobatt

IUT Robert Schuman

Département Informatique

FICHE DE TEST

LP CDED

Groupe : Conseil Sept

N° de fiche : I.5.4

Test défini par : Félix Erb

Objectif du test : Fonctionnels / Robot / Existence et exécution des fonctions décrites

Cas de test : Cas particuliers : plus de pion, pion bloqué, ...

Temps pour tester : 10 min (temps de préparation : négligeable)

Pré-requis [= Actions à réaliser avant le test] :

Disposer d'un programme pour tester des parties entre Bot et provoquer la situation

Scénario [= Saisies / actions à mener] :

Lancer des parties où le Bot se retrouve dans les situations citées

Résultats à obtenir [pour déclarer le test « OK »] :

Vérifier la réaction et les coups joués du Bot

Test réalisé par : Félix Erb

Effectué le : 5/22/2014

résultat : OK

Données utilisées :

Historique des tests effectués :

Commentaires :



Projet Acrobatt

IUT Robert Schuman

Département Informatique

FICHE DE TEST

LP CDED

Groupe : Conseil Sept

N° de fiche : I.5.5

Test défini par : Félix Erb

Objectif du test : Fonctionnels / Robot / Existence et exécution des fonctions décrites

Cas de test : Propose des coups tactiques corrects en toute situation

Temps pour tester : 30 min (temps de préparation : négligeable)

Pré-requis [= Actions à réaliser avant le test] :

Disposer d'un programme pour tester des parties entre Bot et provoquer la situation

Scénario [= Saisies / actions à mener] :

Lancer des parties où le Bot se retrouve dans les situations citées

Résultats à obtenir [pour déclarer le test « OK »] :

Vérifier la réaction et les coups joués du Bot

Test réalisé par :

Effectué le :

résultat :

Données utilisées :

Historique des tests effectués :

Commentaires :



Projet Acrobatt

IUT Robert Schuman

Département Informatique

FICHE DE TEST

LP CDED

Groupe : Conseil Sept

N° de fiche : I.5.6

Test défini par : Félix Erb

Objectif du test : Fonctionnels / Robot / Existence et exécution des fonctions décrites

Cas de test : Adopte une stratégie correcte en toute situation

Temps pour tester : 40 min (temps de préparation : négligeable)

Pré-requis [= Actions à réaliser avant le test] :

Disposer d'un programme pour tester des parties entre Bot et provoquer la situation

Scénario [= Saisies / actions à mener] :

Lancer des parties où le Bot se retrouve dans les situations citées

Résultats à obtenir [pour déclarer le test « OK »] :

Vérifier la réaction et les coups joués du Bot

Test réalisé par :

Effectué le :

résultat :

Données utilisées :

Historique des tests effectués :

Commentaires :



Projet Acrobatt

IUT Robert Schuman

Département Informatique

FICHE DE TEST

LP CDED

Groupe : Conseil Sept

N° de fiche : I.6.1

Test défini par : Joël Collinet

Objectif du test : Fonctionnels / Client Java / Existence et exécution des fonctions décrites

Cas de test : Le programme se lance

Temps pour tester : 5 sec (temps de préparation : négligeable)

Pré-requis [= Actions à réaliser avant le test] :

N/A

Scénario [= Saisies / actions à mener] :

Cliquer sur l'application.

Résultats à obtenir [pour déclarer le test « OK »] :

Affichage du menu de connexion

Test réalisé par :

Effectué le :

résultat :

Données utilisées :

Historique des tests effectués :

Commentaires :



Projet Acrobatt

IUT Robert Schuman

Département Informatique

FICHE DE TEST

LP CDED

Groupe : Conseil Sept

N° de fiche : I.6.2

Test défini par : Joël Collinet

Objectif du test : Fonctionnels / Client Java / Existence et exécution des fonctions décrites

Cas de test : Selection du serveur de jeu (Local ou "officiel")

Temps pour tester : 1 min (temps de préparation : négligeable)

Pré-requis [= Actions à réaliser avant le test] :

Le programme se lance

Scénario [= Saisies / actions à mener] :

Choix à l'écran de connexion : serveur "normal" (le notre) ou choix du serveur (il faut entrer l'adresse IP et le numéro de port)

Résultats à obtenir [pour déclarer le test « OK »] :

Pouvoir se connecter au serveur voulu

Test réalisé par :

Effectué le :

résultat :

Données utilisées :

Historique des tests effectués :

Commentaires :



Projet Acrobatt

IUT Robert Schuman

Département Informatique

FICHE DE TEST

LP CDED

Groupe : Conseil Sept

N° de fiche : I.6.3

Test défini par : Joël Collinet

Objectif du test : Fonctionnels / Client Java / Existence et exécution des fonctions décrites

Cas de test : Connexion d'un joueur

Temps pour tester : 1 min (temps de préparation : négligeable)

Pré-requis [= Actions à réaliser avant le test] :

Le programme se lance

Scénario [= Saisies / actions à mener] :

Il faut entrer la bonne combinaison de nom de compte - mot de passe

Résultats à obtenir [pour déclarer le test « OK »] :

Affichage du menu principal du jeu

Test réalisé par :

Effectué le :

résultat :

Données utilisées :

Historique des tests effectués :

Commentaires :



Projet Acrobatt

IUT Robert Schuman

Département Informatique

FICHE DE TEST

LP CDED

Groupe : Conseil Sept

N° de fiche : I.6.4

Test défini par : Joël Collinet

Objectif du test : Fonctionnels / Client Java / Existence et exécution des fonctions décrites

Cas de test : Recevoir les messages dans le chat

Temps pour tester : 1 min 30 (temps de préparation : négligeable)

Pré-requis [= Actions à réaliser avant le test] :

Connexion d'un joueur

Scénario [= Saisies / actions à mener] :

Rien à faire, la fenêtre de chat se met à jour automatiquement

Résultats à obtenir [pour déclarer le test « OK »] :

Affichage du message dans la fenêtre de chat concernée

Test réalisé par :

Effectué le :

résultat :

Données utilisées :

Historique des tests effectués :

Commentaires :



Projet Acrobatt

IUT Robert Schuman

Département Informatique

FICHE DE TEST

LP CDED

Groupe : Conseil Sept

N° de fiche : I.6.5

Test défini par : Joël Collinet

Objectif du test : Fonctionnels / Client Java / Existence et exécution des fonctions décrites

Cas de test : Envoyer les messages dans le chat

Temps pour tester : 1 min 30 (temps de préparation : négligeable)

Pré-requis [= Actions à réaliser avant le test] :

Connexion d'un joueur

Scénario [= Saisies / actions à mener] :

Entrer un message dans le champs prévu à cet effet et cliquer sur "Envoyer"

Résultats à obtenir [pour déclarer le test « OK »] :

Affichage du message envoyé dans la (les) fenêtre(s) de chat concernée(s)

Test réalisé par :

Effectué le :

résultat :

Données utilisées :

Historique des tests effectués :

Commentaires :



Projet Acrobatt

IUT Robert Schuman

Département Informatique

FICHE DE TEST

LP CDED

Groupe : Conseil Sept

N° de fiche : I.6.6

Test défini par : Joël Collinet

Objectif du test : Fonctionnels / Client Java / Existence et exécution des fonctions décrites

Cas de test : Créer une partie

Temps pour tester : 1 min 5 (temps de préparation : négligeable)

Pré-requis [= Actions à réaliser avant le test] :

Connexion d'un joueur

Scénario [= Saisies / actions à mener] :

Cliquer sur le bouton "Jouer"

Résultats à obtenir [pour déclarer le test « OK »] :

Affichage de l'écran de configuration de la partie

Test réalisé par :

Effectué le :

résultat :

Données utilisées :

Historique des tests effectués :

Commentaires :



Projet Acrobatt

IUT Robert Schuman

Département Informatique

FICHE DE TEST

LP CDED

Groupe : Conseil Sept

N° de fiche : I.6.7

Test défini par : Joël Collinet

Objectif du test : Fonctionnels / Client Java / Existence et exécution des fonctions décrites

Cas de test : Afficher une fenêtre de chat par room

Temps pour tester : 1 min 15 (temps de préparation : négligeable)

Pré-requis [= Actions à réaliser avant le test] :

Créer une partie

Scénario [= Saisies / actions à mener] :

Vérifier la présence de la fenêtre à la création d'une partie

Résultats à obtenir [pour déclarer le test « OK »] :

Affichage de la fenêtre de chat relative à la partie

Test réalisé par :

Effectué le :

résultat :

Données utilisées :

Historique des tests effectués :

Commentaires :



Projet Acrobatt

IUT Robert Schuman

Département Informatique

FICHE DE TEST

LP CDED

Groupe : Conseil Sept

N° de fiche : I.6.8

Test défini par : Joël Collinet

Objectif du test : Fonctionnels / Client Java / Existence et exécution des fonctions décrites

Cas de test : Configurer une partie

Temps pour tester : 3 min (temps de préparation : négligeable)

Pré-requis [= Actions à réaliser avant le test] :

Créer une partie

Scénario [= Saisies / actions à mener] :

Changer les couleurs et les formes grâce aux liste défilantes

Résultats à obtenir [pour déclarer le test « OK »] :

Tous les joueurs de la partie voient les changements

Test réalisé par :

Effectué le :

résultat :

Données utilisées :

Historique des tests effectués :

Commentaires :



Projet Acrobatt

IUT Robert Schuman

Département Informatique

FICHE DE TEST

LP CDED

Groupe : Conseil Sept

N° de fiche : I.6.9

Test défini par : Joël Collinet

Objectif du test : Fonctionnels / Client Java / Existence et exécution des fonctions décrites

Cas de test : Lancer une partie

Temps pour tester : 2 min (temps de préparation : négligeable)

Pré-requis [= Actions à réaliser avant le test] :

Configurer une partie

Scénario [= Saisies / actions à mener] :

Cliquer sur le bouton "Lancer la partie"

Résultats à obtenir [pour déclarer le test « OK »] :

Affichage de la fenêtre de la partie (avec plateau)

Test réalisé par :

Effectué le :

résultat :

Données utilisées :

Historique des tests effectués :

Commentaires :



Projet Acrobatt

IUT Robert Schuman

Département Informatique

FICHE DE TEST

LP CDED

Groupe : Conseil Sept

N° de fiche : I.6.10

Test défini par : Joël Collinet

Objectif du test : Fonctionnels / Client Java / Existence et exécution des fonctions décrites

Cas de test : Rejoindre une partie

Temps pour tester : 1 min 15 (temps de préparation : négligeable)

Pré-requis [= Actions à réaliser avant le test] :

Connexion d'un joueur

Scénario [= Saisies / actions à mener] :

Choisir une partie dans la liste et cliquer sur le bouton "Rejoindre"

Résultats à obtenir [pour déclarer le test « OK »] :

Affichage de l'écran de configuration de la partie (sans modification)

Test réalisé par :

Effectué le :

résultat :

Données utilisées :

Historique des tests effectués :

Commentaires :



Projet Acrobatt

IUT Robert Schuman

Département Informatique

FICHE DE TEST

LP CDED

Groupe : Conseil Sept

N° de fiche : I.6.11

Test défini par : Joël Collinet

Objectif du test : Fonctionnels / Client Java / Existence et exécution des fonctions décrites

Cas de test : Affichage du plateau de jeu

Temps pour tester : 2 min 15 (temps de préparation : négligeable)

Pré-requis [= Actions à réaliser avant le test] :

Lancement d'une partie

Scénario [= Saisies / actions à mener] :

Au lancement de la partie le plateau doit s'afficher automatiquement

Résultats à obtenir [pour déclarer le test « OK »] :

Affichage du plateau de jeu, avec les pions, le laurier, les armures et les tentes

Test réalisé par :

Effectué le :

résultat :

Données utilisées :

Historique des tests effectués :

Commentaires :



Projet Acrobatt

IUT Robert Schuman

Département Informatique

FICHE DE TEST

LP CDED

Groupe : Conseil Sept

N° de fiche : I.6.12

Test défini par : Joël Collinet

Objectif du test : Fonctionnels / Client Java / Existence et exécution des fonctions décrites

Cas de test : Jouer un pion

Temps pour tester : 2 min 45 (temps de préparation : négligeable)

Pré-requis [= Actions à réaliser avant le test] :

Affichage du plateau

Scénario [= Saisies / actions à mener] :

Cliquer sur un pion puis le déplacer

Résultats à obtenir [pour déclarer le test « OK »] :

Le pion change de position

Test réalisé par :

Effectué le :

résultat :

Données utilisées :

Historique des tests effectués :

Commentaires :



Projet Acrobatt

IUT Robert Schuman

Département Informatique

FICHE DE TEST

LP CDED

Groupe : Conseil Sept

N° de fiche : I.6.13

Test défini par : Joël Collinet

Objectif du test : Fonctionnels / Client Java / Existence et exécution des fonctions décrites

Cas de test : Gestion des batailles

Temps pour tester : 4 min (temps de préparation : négligeable)

Pré-requis [= Actions à réaliser avant le test] :

Jouer un pion

Scénario [= Saisies / actions à mener] :

Faire une bataille

Résultats à obtenir [pour déclarer le test « OK »] :

Le résultat de la bataille est celui escompté

Test réalisé par :

Effectué le :

résultat :

Données utilisées :

Historique des tests effectués :

Commentaires :



Projet Acrobatt

IUT Robert Schuman

Département Informatique

FICHE DE TEST

LP CDED

Groupe : Conseil Sept

N° de fiche : II.1

Test défini par : Célia Kocher

Objectif du test : IHM/Navigation / Cohérence/Simplicité

Cas de test : Navigation ergonomique au sein du site

Temps pour tester : 10 min (temps de préparation : négligeable)

Pré-requis [= Actions à réaliser avant le test] :

Se trouver sur la page d'accueil du site avant de commencer le scénario

Scénario [= Saisies / actions à mener] :

Chronométrer le temps mis à trouver chaque élément du site

Le formulaire de connexion

Le formulaire d'inscription

Les règles, FAQ, Contacts, Téléchargements, Créer une partie, Rejoindre une partie

Résultats à obtenir [pour déclarer le test « OK »] :

Le temps de recherche de chaque partie ne doit pas excéder 15 secondes

Test réalisé par :

Effectué le :

résultat :

Données utilisées :

Historique des tests effectués :

Commentaires :



Projet Acrobatt

IUT Robert Schuman

Département Informatique

FICHE DE TEST

LP CDED

Groupe : Conseil Sept

N° de fiche : II.2

Test défini par : Célia Kocher

Objectif du test : IHM/Navigation / Cohérence/Simplicité

Cas de test : Compréhension du contenu des pages

Temps pour tester : (temps de préparation : négligeable)

Pré-requis [= Actions à réaliser avant le test] :

Lire les pages

Scénario [= Saisies / actions à mener] :

Répondre à un certain nombre de questions sur le contenu des pages de règles etc

Résultats à obtenir [pour déclarer le test « OK »] :

Test réalisé par :

Effectué le :

résultat :

Données utilisées :

Historique des tests effectués :

Commentaires :



Projet Acrobatt

IUT Robert Schuman

Département Informatique

FICHE DE TEST

LP CDED

Groupe : Conseil Sept

N° de fiche : II.4

Test défini par : Célia Kocher

Objectif du test : IHM/Navigation / Cohérence/Simplicité

Cas de test : Réglages des paramètres d'une partie personnalisée

Temps pour tester : (temps de préparation : négligeable)

Pré-requis [= Actions à réaliser avant le test] :

Créer une partie

Scénario [= Saisies / actions à mener] :

Demander un certain nombre de paramètres et chronométrer le temps mis à configurer toute la partie

Résultats à obtenir [pour déclarer le test « OK »] :

Test réalisé par :

Effectué le :

résultat :

Données utilisées :

Historique des tests effectués :

Commentaires :



Projet Acrobatt

IUT Robert Schuman

Département Informatique

FICHE DE TEST

LP CDED

Groupe : Conseil Sept

N° de fiche : II.6

Test défini par : Célia Kocher

Objectif du test : IHM/Navigation / Cohérence/Simplicité

Cas de test : Mouvement

Temps pour tester : (temps de préparation : négligeable)

Pré-requis [= Actions à réaliser avant le test] :

Pouvoir envoyer des coups

Scénario [= Saisies / actions à mener] :

Sans instructions préalables, demander à déplacer un pion sur une case définie et chronométrer le temps mis à effectuer l'action et à trouver comment l'effectuer

Résultats à obtenir [pour déclarer le test « OK »] :

Test réalisé par :

Effectué le :

résultat :

Données utilisées :

Historique des tests effectués :

Commentaires :



Projet Acrobatt

IUT Robert Schuman

Département Informatique

FICHE DE TEST

LP CDED

Groupe : Conseil Sept

N° de fiche : II.7

Test défini par : Célia Kocher

Objectif du test : IHM/Navigation / Cohérence/Simplicité

Cas de test : Passer le tour

Temps pour tester : (temps de préparation : négligeable)

Pré-requis [= Actions à réaliser avant le test] :

Pouvoir envoyer des coups

Scénario [= Saisies / actions à mener] :

Demander à passer le tour et chronométrer le temps passé à chercher le bouton

Résultats à obtenir [pour déclarer le test « OK »] :

Test réalisé par :

Effectué le :

résultat :

Données utilisées :

Historique des tests effectués :

Commentaires :



Projet Acrobatt

IUT Robert Schuman

Département Informatique

FICHE DE TEST

LP CDED

Groupe : Conseil Sept

N° de fiche : II.8

Test défini par : Célia Kocher

Objectif du test : IHM/Navigation / Cohérence/Simplicité

Cas de test : Déplacer le laurier

Temps pour tester : (temps de préparation : négligeable)

Pré-requis [= Actions à réaliser avant le test] :

Avoir un pion en contact avec le laurier et avoir une case valide vers laquelle le déplacer

Scénario [= Saisies / actions à mener] :

Demander à déplacer le laurier et chronométrer le temps pris à effectuer l'action et à trouver comment l'effectuer

Résultats à obtenir [pour déclarer le test « OK »] :

Test réalisé par :

Effectué le :

résultat :

Données utilisées :

Historique des tests effectués :

Commentaires :



Projet Acrobatt

IUT Robert Schuman

Département Informatique

FICHE DE TEST

LP CDED

Groupe : Conseil Sept

N° de fiche : II.9

Test défini par : Célia Kocher

Objectif du test : IHM/Navigation / Cohérence/Simplicité

Cas de test : Utilisation du chat

Temps pour tester : (temps de préparation : négligeable)

Pré-requis [= Actions à réaliser avant le test] :

Scénario [= Saisies / actions à mener] :

Demander à envoyer un message sur le chat et chronométrer le temps pris à trouver l'emplacement

Résultats à obtenir [pour déclarer le test « OK »] :

Test réalisé par :

Effectué le :

résultat :

Données utilisées :

Historique des tests effectués :

Commentaires :



Projet Acrobatt

IUT Robert Schuman

Département Informatique

FICHE DE TEST

LP CDED

Groupe : Conseil Sept

N° de fiche : II.11

Test défini par : Maxime Zimmer

Objectif du test : IHM/Navigation / Cohérence/Simplicité

Cas de test : Animation du plateau de jeu

Temps pour tester : 20 min (temps de préparation : négligeable)

Pré-requis [= Actions à réaliser avant le test] :

Recevoir des tours de jeu

Scénario [= Saisies / actions à mener] :

Jouer un tour de jeu

Résultats à obtenir [pour déclarer le test « OK »] :

Tous les déplacements et combats/collisions/tenailles ont bien été traités et animés

Test réalisé par :

Effectué le :

résultat :

Données utilisées :

Historique des tests effectués :

Commentaires :



Projet Acrobatt

IUT Robert Schuman

Département Informatique

FICHE DE TEST

LP CDED

Groupe : Conseil Sept

N° de fiche : II.12

Test défini par : Maxime Zimmer

Objectif du test : IHM/Navigation / Cohérence/Simplicité

Cas de test : Affichage des cases valides pour le déplacement

Temps pour tester : 1 min (temps de préparation : négligeable)

Pré-requis [= Actions à réaliser avant le test] :

Afficher des pions

Scénario [= Saisies / actions à mener] :

Cliquer sur un pions

Résultats à obtenir [pour déclarer le test « OK »] :

Les cases adjacentes au groupe de pions sont correctement mise en valeur

Test réalisé par :

Effectué le :

résultat :

Données utilisées :

Historique des tests effectués :

Commentaires :



Projet Acrobatt

IUT Robert Schuman

Département Informatique

FICHE DE TEST

LP CDED

Groupe : Conseil Sept

N° de fiche : II.13

Test défini par : Maxime Zimmer

Objectif du test : IHM/Navigation / Cohérence/Simplicité

Cas de test : Affichage du plateau complet (tentes, armures, laurier)

Temps pour tester : 40 min (temps de préparation : négligeable)

Pré-requis [= Actions à réaliser avant le test] :

Lancer une partie

Scénario [= Saisies / actions à mener] :

Lancer une partie et jouer

Résultats à obtenir [pour déclarer le test « OK »] :

Tous les éléments sont reconnaissable et correctement positionner durant l'intégralité de la partie

Test réalisé par :

Effectué le :

résultat :

Données utilisées :

Historique des tests effectués :

Commentaires :



Projet Acrobatt

IUT Robert Schuman

Département Informatique

FICHE DE TEST

LP CDED

Groupe : Conseil Sept

N° de fiche : III.1

Test défini par : Carlo Spiga

Objectif du test : Opérabilité / Fonctionnement multi-plateforme

Cas de test : Fonctionnement sous Chrome

Temps pour tester : 30 min (temps de préparation : négligeable)

Pré-requis [= Actions à réaliser avant le test] :

Site terminé

Scénario [= Saisies / actions à mener] :

Tester l'ensemble des fonctionnalités du site sous le navigateur web Google Chrome

Résultats à obtenir [pour déclarer le test « OK »] :

Chaque fonction s'exécute correctement

Test réalisé par :

Effectué le :

résultat :

Données utilisées :

Historique des tests effectués :

Commentaires :



Projet Acrobatt

IUT Robert Schuman

Département Informatique

FICHE DE TEST

LP CDED

Groupe : Conseil Sept

N° de fiche : III.2

Test défini par : Carlo Spiga

Objectif du test : Opérabilité / Fonctionnement multi-plateforme

Cas de test : Fonctionnement sous Firefox

Temps pour tester : 30 min (temps de préparation : négligeable)

Pré-requis [= Actions à réaliser avant le test] :

Site terminé

Scénario [= Saisies / actions à mener] :

Tester l'ensemble des fonctionnalités du site sous le navigateur web Mozilla Firefox

Résultats à obtenir [pour déclarer le test « OK »] :

Chaque fonction s'exécute correctement

Test réalisé par :

Effectué le :

résultat :

Données utilisées :

Historique des tests effectués :

Commentaires :



Projet Acrobatt

IUT Robert Schuman

Département Informatique

FICHE DE TEST

LP CDED

Groupe : Conseil Sept

N° de fiche : III.3

Test défini par : Carlo Spiga

Objectif du test : Opérabilité / Fonctionnement multi-plateforme

Cas de test : Fonctionnement sous Safari

Temps pour tester : 30 min (temps de préparation : négligeable)

Pré-requis [= Actions à réaliser avant le test] :

Site terminé

Scénario [= Saisies / actions à mener] :

Tester l'ensemble des fonctionnalités du site sous le navigateur web Safari

Résultats à obtenir [pour déclarer le test « OK »] :

Chaque fonction s'exécute correctement

Test réalisé par :

Effectué le :

résultat :

Données utilisées :

Historique des tests effectués :

Commentaires :



Projet Acrobatt

IUT Robert Schuman

Département Informatique

FICHE DE TEST

LP CDED

Groupe : Conseil Sept

N° de fiche : III.4

Test défini par : Carlo Spiga

Objectif du test : Opérabilité / Fonctionnement multi-plateforme

Cas de test : CSS sous Chrome

Temps pour tester : 15 min (temps de préparation : négligeable)

Pré-requis [= Actions à réaliser avant le test] :

Site terminé

Scénario [= Saisies / actions à mener] :

Tester le bon affichage de l'ensemble des pages sous le navigateur web Google Chrome

Résultats à obtenir [pour déclarer le test « OK »] :

Chaque élément se dispose correctement

Test réalisé par :

Effectué le :

résultat :

Données utilisées :

Historique des tests effectués :

Commentaires :



Projet Acrobatt

IUT Robert Schuman

Département Informatique

FICHE DE TEST

LP CDED

Groupe : Conseil Sept

N° de fiche : III.5

Test défini par : Carlo Spiga

Objectif du test : Opérabilité / Fonctionnement multi-plateforme

Cas de test : CSS sous Firefox

Temps pour tester : 15 min (temps de préparation : négligeable)

Pré-requis [= Actions à réaliser avant le test] :

Site terminé

Scénario [= Saisies / actions à mener] :

Tester le bon affichage de l'ensemble des pages sous le navigateur web Mozilla Firefox

Résultats à obtenir [pour déclarer le test « OK »] :

Chaque élément se dispose correctement

Test réalisé par :

Effectué le :

résultat :

Données utilisées :

Historique des tests effectués :

Commentaires :



Projet Acrobatt

IUT Robert Schuman

Département Informatique

FICHE DE TEST

LP CDED

Groupe : Conseil Sept

N° de fiche : III.6

Test défini par : Carlo Spiga

Objectif du test : Opérabilité / Fonctionnement multi-plateforme

Cas de test : CSS sous Safari

Temps pour tester : 15 min (temps de préparation : négligeable)

Pré-requis [= Actions à réaliser avant le test] :

Site terminé

Scénario [= Saisies / actions à mener] :

Tester le bon affichage de l'ensemble des pages sous le navigateur web Safari

Résultats à obtenir [pour déclarer le test « OK »] :

Chaque élément se dispose correctement

Test réalisé par :

Effectué le :

résultat :

Données utilisées :

Historique des tests effectués :

Commentaires :



Projet Acrobatt

IUT Robert Schuman

Département Informatique

FICHE DE TEST

LP CDED

Groupe : Conseil Sept

N° de fiche : IV.1

Test défini par : Adam Rimele

Objectif du test : Performances et charges / Volume

Cas de test : Surcharge de la BDD (stockage de partie)

Temps pour tester : 30 min (temps de préparation : négligeable)

Pré-requis [= Actions à réaliser avant le test] :

Aucun

Scénario [= Saisies / actions à mener] :

Remplissage de la BDD avec des données diverses

Résultats à obtenir [pour déclarer le test « OK »] :

Le serveur continue de tourner à une vitesse acceptable

Test réalisé par :

Effectué le :

résultat :

Données utilisées :

Historique des tests effectués :

Commentaires :



Projet Acrobatt

IUT Robert Schuman

Département Informatique

FICHE DE TEST

LP CDED

Groupe : Conseil Sept

N° de fiche : IV.2

Test défini par : Vincent Moitry

Objectif du test : Performances et charges / Surcharge

Cas de test : Connexion multiple sur une partie personnalisée

Temps pour tester : 30 min (temps de préparation : négligeable)

Pré-requis [= Actions à réaliser avant le test] :

Pouvoir rejoindre une partie

Scénario [= Saisies / actions à mener] :

Rejoindre une partie personnalisée avec une dizaine / quinzaine de joueurs

Résultats à obtenir [pour déclarer le test « OK »] :

Arriver à rejoindre avec au moins les 6 joueurs et 3 spectateurs

Test réalisé par :

Effectué le :

résultat :

Données utilisées :

Historique des tests effectués :

Commentaires :



Projet Acrobatt

IUT Robert Schuman

Département Informatique

FICHE DE TEST

LP CDED

Groupe : Conseil Sept

N° de fiche : IV.3

Test défini par : Vincent Moitry

Objectif du test : Performances et charges / Surcharge

Cas de test : Nombre de connexions utilisateur simultanées

Temps pour tester : 30 min (temps de préparation : négligeable)

Pré-requis [= Actions à réaliser avant le test] :

Pouvoir se connecter

Scénario [= Saisies / actions à mener] :

Connecter des utilisateurs jusqu'à manifestations de ralentissements ou jusqu'à atteindre 100 utilisateurs

Résultats à obtenir [pour déclarer le test « OK »] :

Arriver à connecter les 100 utilisateurs

Test réalisé par :

Effectué le :

résultat :

Données utilisées :

Historique des tests effectués :

Commentaires :



Projet Acrobatt

IUT Robert Schuman

Département Informatique

FICHE DE TEST

LP CDED

Groupe : Conseil Sept

N° de fiche : IV.4

Test défini par : Félix Erb

Objectif du test : Performances et charges / Surcharge

Cas de test : Effet de l'IA sur la vitesse du serveur

Temps pour tester : 30 min (temps de préparation : négligeable)

Pré-requis [= Actions à réaliser avant le test] :

Pouvoir lancer un grand nombre de parties avec Bot en même temps

Scénario [= Saisies / actions à mener] :

Lancer des parties simultanément avec des Bots (10 - 100 -1000)

Résultats à obtenir [pour déclarer le test « OK »] :

Le client ne ressent pas de ralentissement dérangeant dans tous les cas (10 - 100 -1000 parties avec Bot)

Test réalisé par :

Effectué le :

résultat :

Données utilisées :

Historique des tests effectués :

Commentaires :



Projet Acrobatt

IUT Robert Schuman

Département Informatique

FICHE DE TEST

LP CDED

Groupe : Conseil Sept

N° de fiche : IV.5

Test défini par : Vincent Moitry

Objectif du test : Performances et charges / Surcharge

Cas de test : Réactivité application Android (réseau)

Temps pour tester : 10 min (temps de préparation : négligeable)

Pré-requis [= Actions à réaliser avant le test] :

Application peut communiquer avec le serveur

Scénario [= Saisies / actions à mener] :

Effectuer des échanges réseau et mesurer la vitesse de réactivité

Résultats à obtenir [pour déclarer le test « OK »] :

Une vitesse raisonnable (moins de 5 secondes de latence) pour éviter les décalages de timer avec le serveur

Test réalisé par :

Effectué le :

résultat :

Données utilisées :

Historique des tests effectués :

Commentaires :



Projet Acrobatt

IUT Robert Schuman

Département Informatique

FICHE DE TEST

LP CDED

Groupe : Conseil Sept

N° de fiche : V.1

Test défini par : Vincent Moitry

Objectif du test : Sécurité / Utilisateurs mal-intentionnés

Cas de test : Vérification des champs (htmlspecialchars)

Temps pour tester : 15 min (temps de préparation : négligeable)

Pré-requis [= Actions à réaliser avant le test] :

N/A

Scénario [= Saisies / actions à mener] :

Tester tout les input pour vérifier que les entrées soient protégées

Résultats à obtenir [pour déclarer le test « OK »] :

Aucune brèche permettant d'entrer du code

Test réalisé par :

Effectué le :

résultat :

Données utilisées :

Historique des tests effectués :

Commentaires :



Projet Acrobatt

IUT Robert Schuman

Département Informatique

FICHE DE TEST

LP CDED

Groupe : Conseil Sept

N° de fiche : V.2

Test défini par : Vincent Moitry

Objectif du test : Sécurité / Utilisateurs mal-intentionnés

Cas de test : Protection contre les injections SQL

Temps pour tester : 15 min (temps de préparation : négligeable)

Pré-requis [= Actions à réaliser avant le test] :

N/A

Scénario [= Saisies / actions à mener] :

S'assurer que les valeurs passées au requetes SQL ne soient pas envoyés directement

Résultats à obtenir [pour déclarer le test « OK »] :

Code protégé

Test réalisé par :

Effectué le :

résultat :

Données utilisées :

Historique des tests effectués :

Commentaires :



Projet Acrobatt

IUT Robert Schuman

Département Informatique

FICHE DE TEST

LP CDED

Groupe : Conseil Sept

N° de fiche : V.3

Test défini par : Vincent Moitry

Objectif du test : Sécurité / Utilisateurs mal-intentionnés

Cas de test : Entrée illégale sur une page (via l'adresse, sans être connecté)

Temps pour tester : 10 min (temps de préparation : négligeable)

Pré-requis [= Actions à réaliser avant le test] :

N/A

Scénario [= Saisies / actions à mener] :

Tester différentes URL invalides et tenter d'accéder à des pages réservés au mode connecté en étant déconnecté

Résultats à obtenir [pour déclarer le test « OK »] :

Les pages sont inaccessibles

Test réalisé par :

Effectué le :

résultat :

Données utilisées :

Historique des tests effectués :

Commentaires :



Projet Acrobatt

IUT Robert Schuman

Département Informatique

FICHE DE TEST

LP CDED

Groupe : Conseil Sept

N° de fiche : V.4

Test défini par : Vincent Moitry

Objectif du test : Sécurité / Sauvegarde et reprise

Cas de test : Temps d'expiration du cookie

Temps pour tester : 10 min (temps de préparation : négligeable)

Pré-requis [= Actions à réaliser avant le test] :

Pouvoir se connecter

Scénario [= Saisies / actions à mener] :

Vérifier la réaction du jeu si les cookies expirent

Résultats à obtenir [pour déclarer le test « OK »] :

Pas de bug, le jeu nous demande de nous reconnecter

Test réalisé par :

Effectué le :

résultat :

Données utilisées :

Historique des tests effectués :

Commentaires :