





# Octavio

## Projet Acrobatt

Client : M. Vincent Vigon

Tuteur : M. Pierre Kraemer

**Conseil 7 :** Vincent Moitry

Joël Collinet

Adam Rimelé

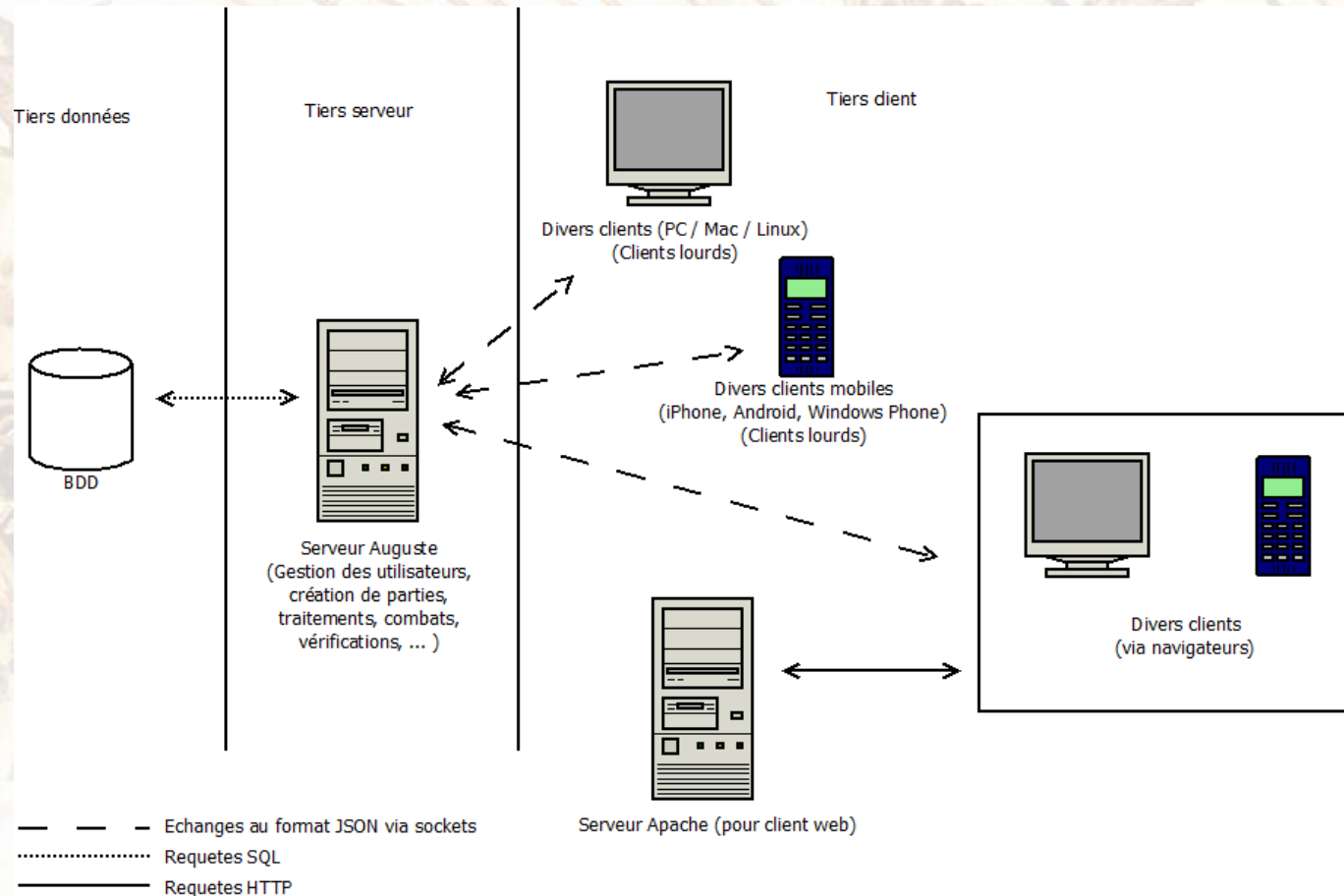
Félix Erb

Carlo Spiga

Célia Kocher

Maxime Zimmer

# Matériel & logiciel



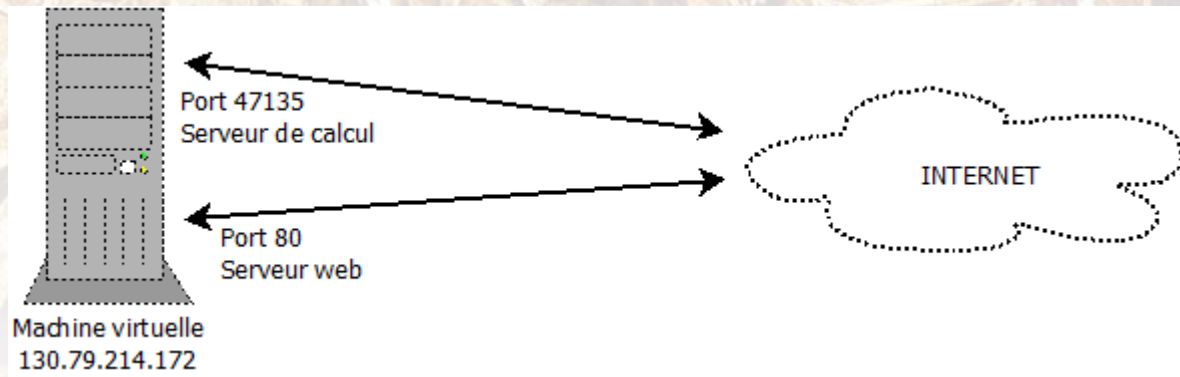


## Langages & outils

- Java
- WebSocket
- JSON
- HTML 5
- CSS 3
- JavaScript (jQuery)
- Github
- Trello
- Netbeans
- Eclipse
- Sublime Text
- Chrome & Firefox

## Matériel & logiciel

- Deux machines Ubuntu 12.04
- Deux serveurs (Java et Web) sur la VM



# Ergonomie

The screenshot displays the Octavio web application interface. On the left is a sidebar with the Octavio logo and navigation links: Accueil, Règles, FAQ, Contact, Téléchargements, Créer une partie, and Rejoindre une partie. The main area features a large hexagonal board game. At the top of the board, a legend shows player colors: Desmu (blue square), patate (pink square), and patate (pink triangle). A progress bar and a 'Finir le tour' button are located above the board. The board itself is a large hexagonal grid with various pieces placed on it, including blue squares, pink squares, pink triangles, and blue triangles. A central wreath icon is visible on the board. On the right side, there is a chat window for the user 'patate', showing a 'Déconnexion' button, chat tabs for 'Chat général' and 'Chat de partie', a welcome message, and a text input field with an 'Envoyer' button.

# Objectifs validés

Catégorie	Description	Validation
Serveur	IA	Analyse technique de l'IA avancée
Serveur	Génération de la documentation	



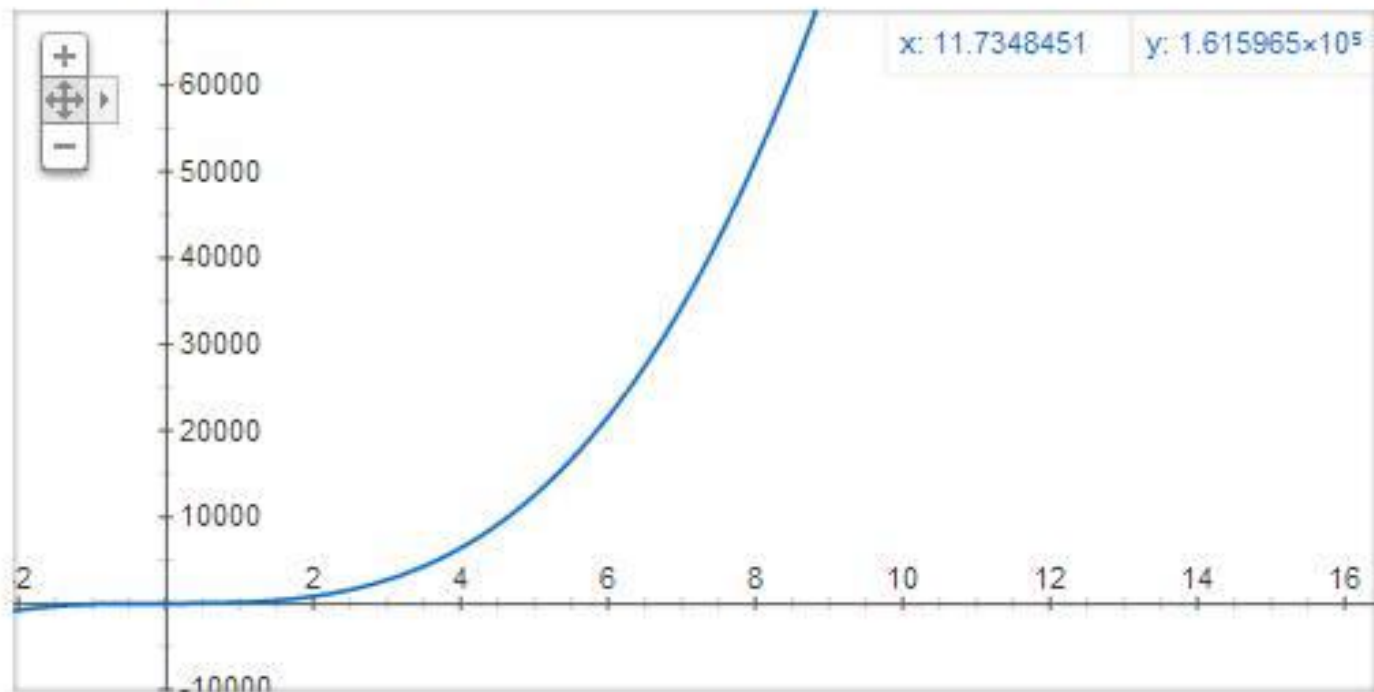
# Moteur

- Règles fonctionnelles
- Intelligence Artificielle basique
- Structure simple et assez souple



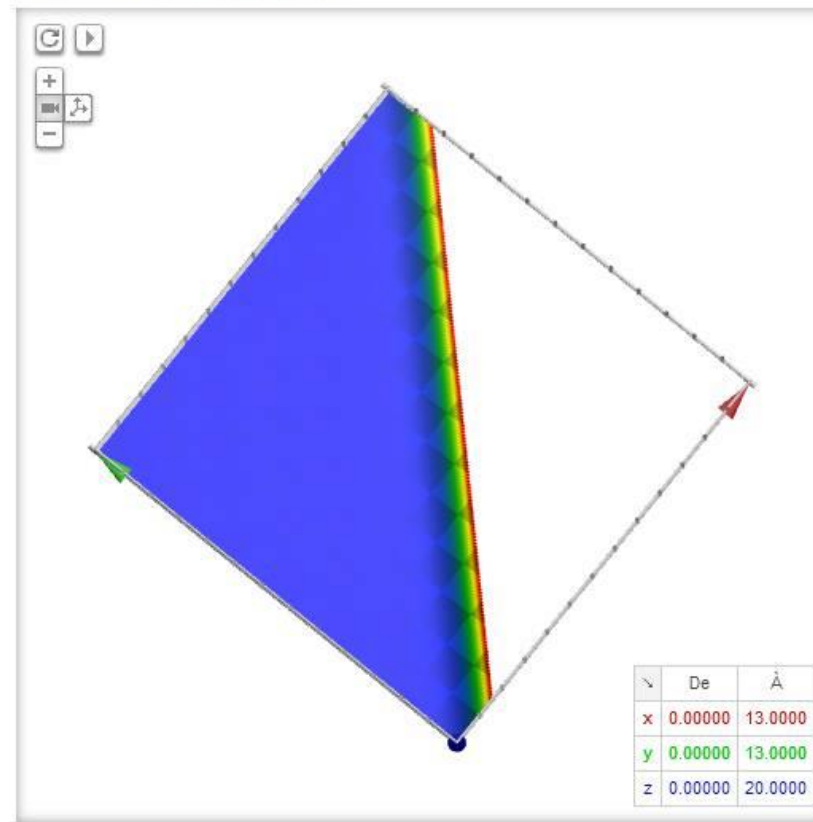
# Poids du laurier

Graphique pour  $x^3 \cdot 100$



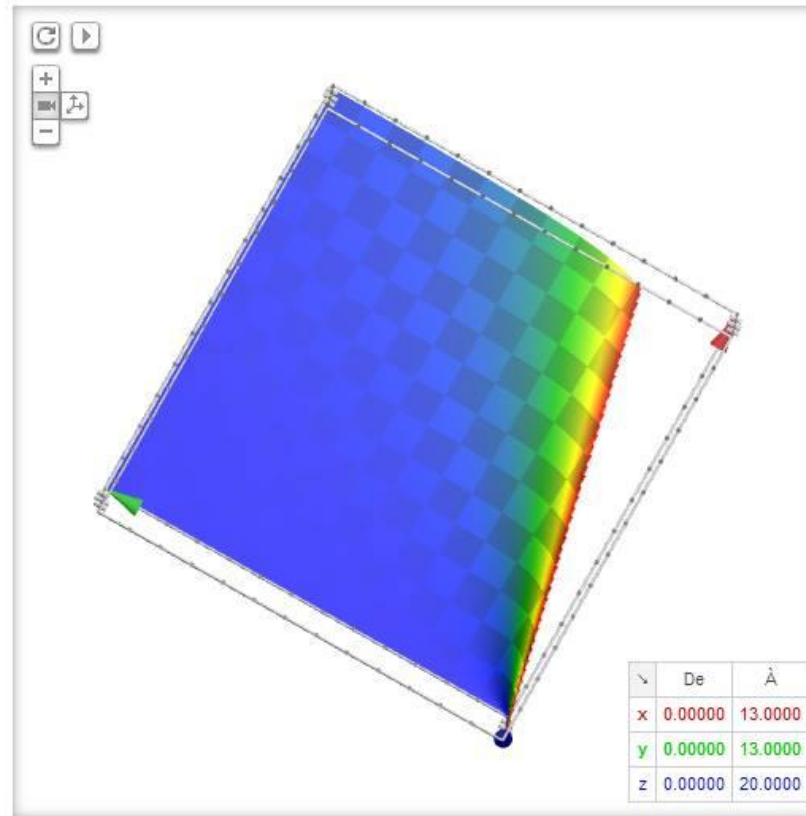
# Déplacement du laurier

Graphique pour  $\exp((x-y)^2)$

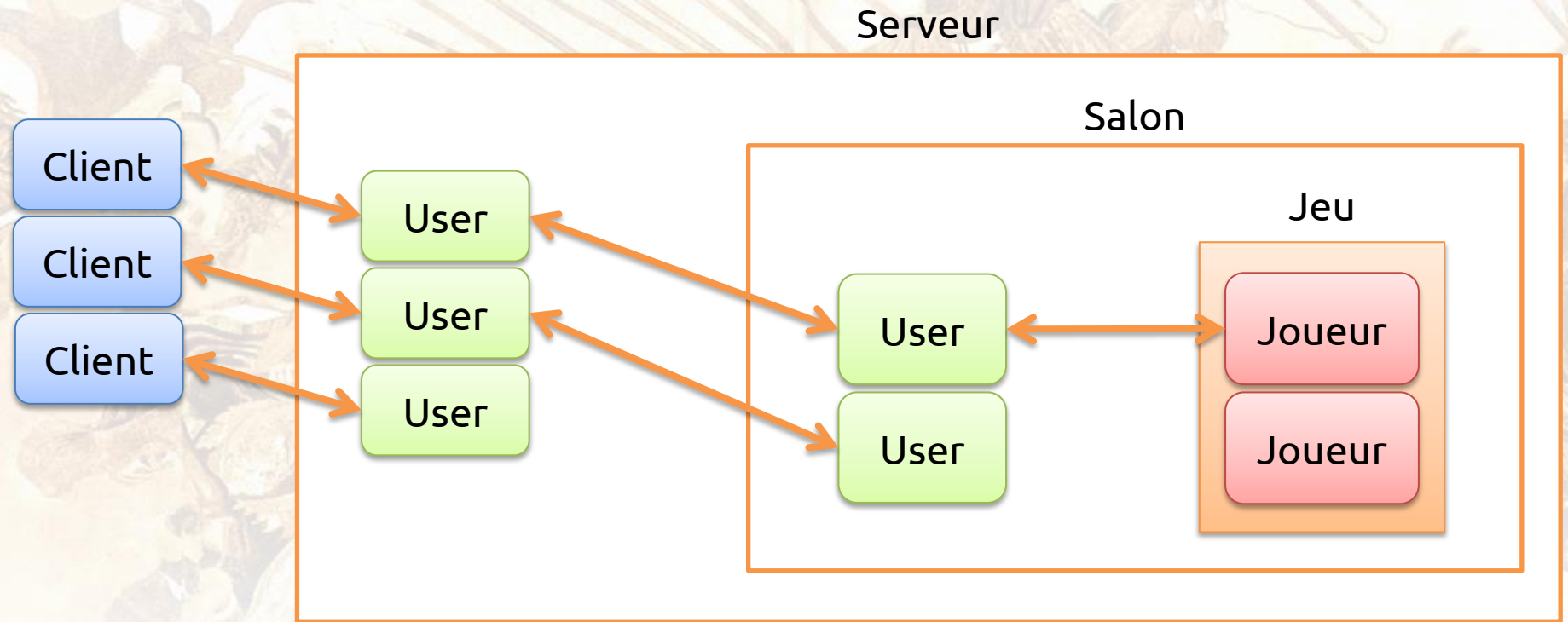


# Déplacement du pion

Graphique pour  $(x/y)^2$







Client

onMessage

Identification de la commande

Récupération de l'utilisateur et de sa salle

Exécution

Client

- Interprétation et exécution des commandes
- Vérification des commandes
- Gestion des erreurs

# Objectifs validés

Catégorie	Description	Validation
Client Web	Compression et mise en cache des données	Chargement des pages plus rapide et pas forcément rechargées en entier.
Client Web	Timer	Le temps restant avant la fin du tour est visible.
Client Web	Configuration de partie	La configuration est visible et mise à jour pour les personnes ayant rejoint la partie
Client Web	Affichage des joueurs pendant la partie	Les joueurs et leur pions sont affichés avec la couleur de leur équipe au dessus du plateau de jeu



## Client web

- Inscription
- Connexion / Déconnexion
- Chat global et de partie
- Création et configuration de partie
- Rejoindre une partie
- Ajouter des IA dans la partie

## Client Web

- Jouer le laurier, les pions, les armures
- Identification des joueurs sur le plateau
- Timer de fin de tour
- Finir une partie

# Objectifs validés

Catégorie	Description	Validation
Client Java (affichage)	Chat	Pouvoir envoyer des messages et les visualiser sur tous les autres clients
Client Java (affichage)	Rejoindre une partie	Pouvoir visualiser la configuration de la partie qu'on a rejoint



# Client Java

- Inscription
- Connexion / Déconnexion
- Chat global et de partie
- Création et configuration de partie
- Rejoindre une partie

# Objectifs validés

Catégorie	Description	Validation
Client Android	Création et configuration de partie	Pouvoir créer et configurer une partie avec des équipes, des joueurs, des robots et des légions
Client Android	Rejoindre une partie	Pouvoir visualiser la configuration de la partie qu'on a rejoint
Client Android	Jouer	Pouvoir déplacer les pions et le laurier, voir les animations à chaque fin de tour

# Client Android

- Inscription
- Connexion / Déconnexion
- Chat global
- Création et configuration de partie
- Rejoindre une partie
- Ajouter des IA dans la partie



# Client Android

- Jouer le laurier, les pions, les armures
- Identification des joueurs sur le plateau
- Finir une partie

# Améliorations serveur

Serveur	Améliorations
IA	<ul style="list-style-type: none"><li>○ Ajouter l'analyse des combats et des tenailles</li><li>○ Analyser les couples pions/arrivée</li><li>○ Peaufiner les diverses fonctions et les poids pour améliorer l'IA</li></ul>
Règles	<ul style="list-style-type: none"><li>○ Ajouter les actions relatives aux cartes</li><li>○ Ajouter les règles au cavalier et au volcan</li></ul>

# Améliorations clients

Client	Améliorations
Client Web	<ul style="list-style-type: none"><li>○ Ajouter un tutoriel</li><li>○ Ajouter un mode super-utilisateur</li><li>○ Animations plus complexes</li><li>○ Optimisation</li></ul>
Client Java	<ul style="list-style-type: none"><li>○ Finaliser l'affichage</li><li>○ Permettre la création et la configuration d'une partie par son administrateur</li></ul>
Client Android	<ul style="list-style-type: none"><li>○ Permettre la connexion à d'autres serveurs</li></ul>

A sepia-toned illustration of a medieval battle scene. In the center, a large cart or siege engine is being pulled by several horses. A knight in full plate armor stands atop the cart, holding a long spear. Other soldiers are visible on the cart and on horseback around it. The scene is filled with the chaos of battle, including fallen soldiers and horses. The background shows more soldiers and the smoke of battle. The overall tone is historical and dramatic.

Merci pour votre attention