# La Clémence d'Auguste

Projet Acrobatt

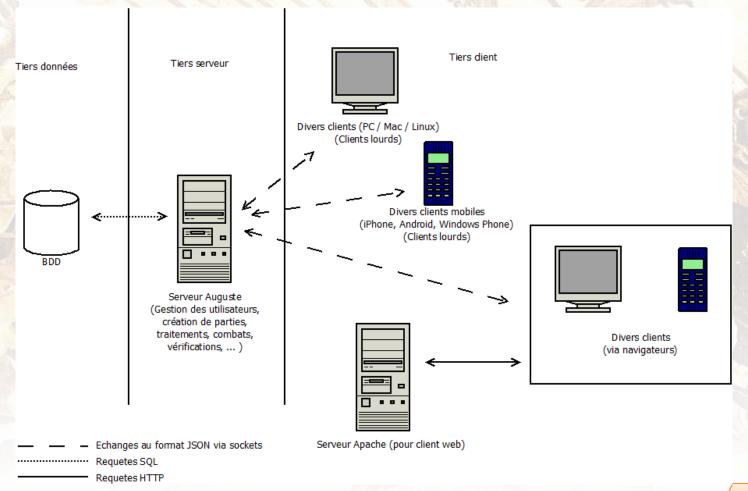
Client: M. Vincent Vigon

Tuteur: M. Pierre Kraemer

Conseil 7: Vincent Moitry

Joël Collinet Adam Rimelé Félix Erb Carlo Spiga Célia Kocher Maxime Zimmer

## Matériel & logiciel



11/04/2014

### Langages & outils

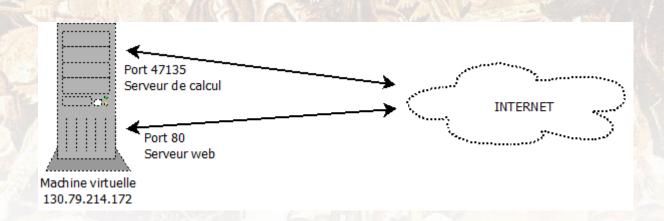
- o Java
- WebSocket
- **OJSON**
- OHTML 5
- o CSS 3
- JavaScript (jQuery)

- o Github
- o Trello
- Netbeans
- Eclipse
- Sublime Text
- Chrome & Firefox

### Matériel & logiciel

Deux machines Ubuntu 12.04

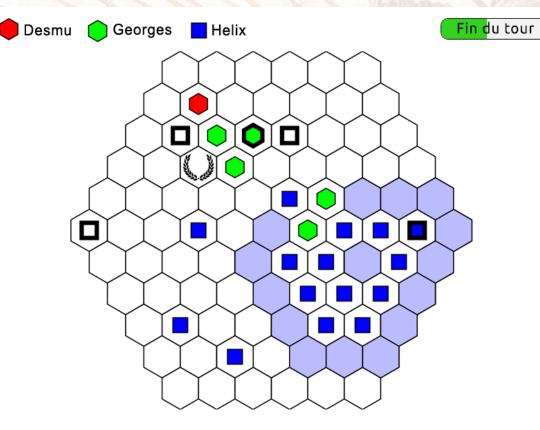
Deux serveurs (java et web) sur la VM



### Ergonomie



- Accueil
- Règles
- ② FAQ
- ☑ Contact
- Téléchargements
- Créer une partie



#### Nom d'utilisateur : Helix

#### Déconnexion

Lorem ipsum: dolor sit amet, consectetur adipisicing elit, sed do eiusmod tempor incididunt ut labore et dolore magna aliqua.

Ut enim: ad minim veniam, quis nostrud exercitation ullamco laboris nisi ut aliquip ex ea commodo consequat.

Duis : aute irure dolor in reprehenderit in voluptate velit esse cillum dolore eu fugiat nulla pariatur.

Excepteur : sint occaecat cupidatat non proident, sunt in culpa qui officia deserunt mollit anim id est laborum.

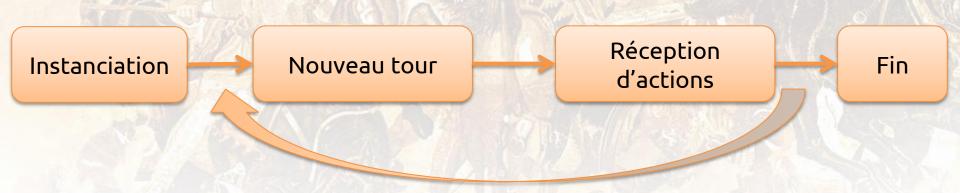
Envoyer

K	Catégorie	Description	Validation
	Serveur	Création d'une partie	Pouvoir créer une partie avec un nom et un nombre de joueurs maximum
	Serveur	Suppression d'une partie	Supprimer la partie de la liste des parties disponibles
	Serveur	Rejoindre une partie	Ajouter le joueur à la liste en attendant, pouvoir configurer son équipe et ses légions
	Serveur	Consulter les parties disponibles	Voir la liste complète des parties disponibles et non commencées

11/04/2014

## Le jeu

- Règles mises en place
- o Déroulement de la partie du début à la fin

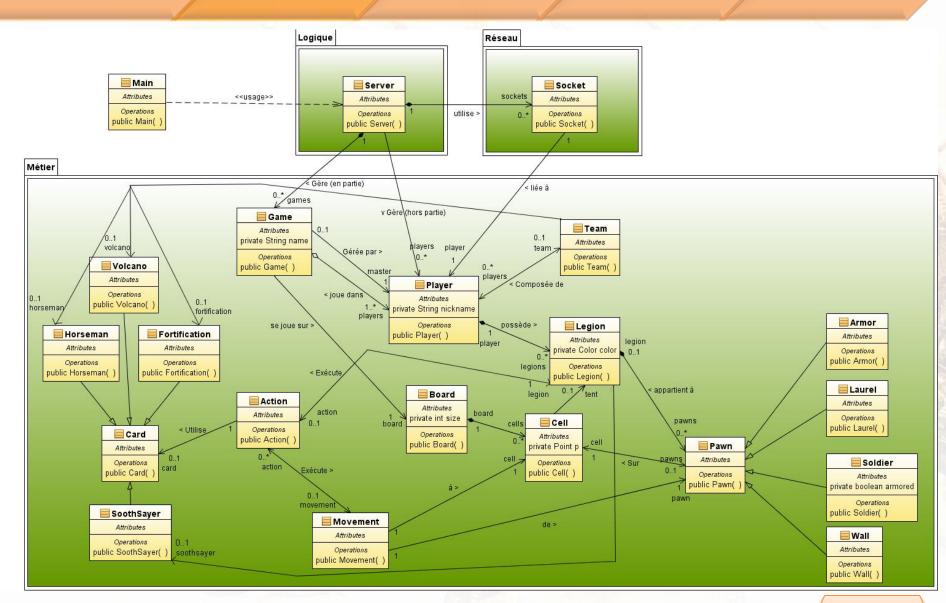


### Dossiers **Serveur**

### Clients

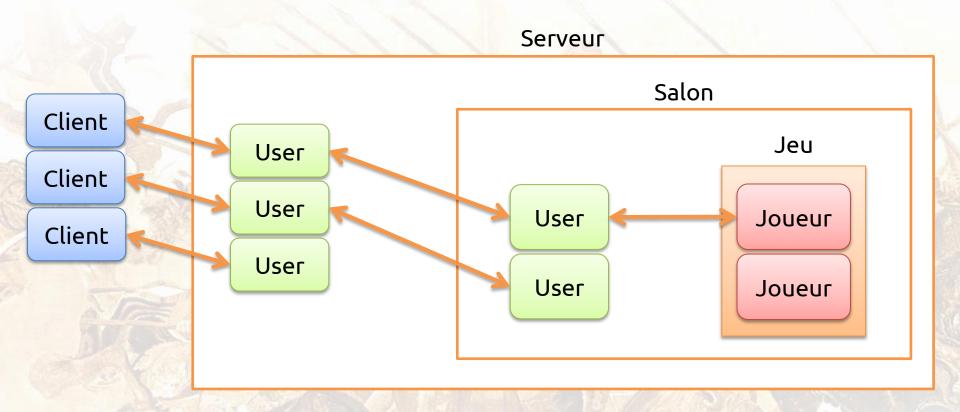
### Démo

### **SCRUM**



### Serveur

- Ubuntu 12.04 lançant un exécutable JAR
- Base de données MySQL
- o Fonctionnalités :
  - Enregistrement de logs
  - Gestion des salons et des utilisateurs
  - · Liaison entre les joueurs et le moteur
- o Mode hors-ligne prévu



- Authentification puis interaction
- Persistance: uniquement les utilisateurs

	Catégorie	Description	Validation
SELECTION CONTRACTOR	Client Web	Création d'une partie	Pouvoir créer une partie avec un nom et un nombre de joueurs maximum
	Client Web	Consulter les parties disponibles	Voir la liste des parties disponibles et non commencées
	Client Web	Plateau de jeu	Voir un plateau de taille fixe et voir les cases sur lesquelles on peut déplacer le pion

### Client web

- Chater
- S'inscrire / se connecter / se déconnecter
- Créer une partie
- Configurer une partie
- Consulter la liste des parties
- Démarrer une partie

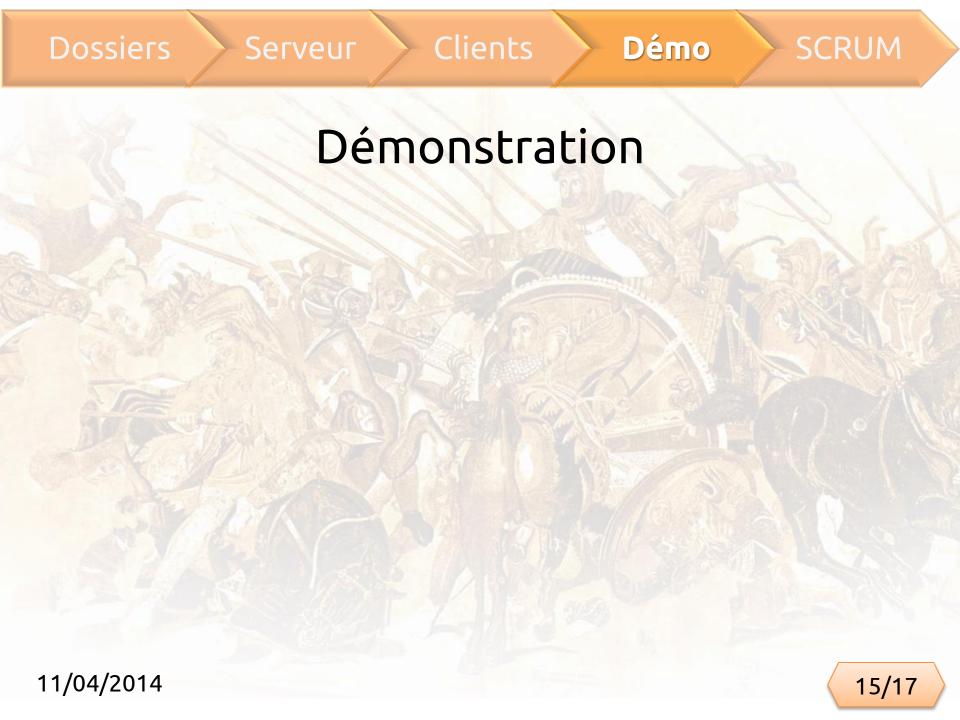
	Catégorie	Description	Validation
	Client Java (moteur)	Création d'une partie	Pouvoir créer une partie avec un nom et un nombre de joueurs maximum
	Client Java (moteur)	Suppression d'une partie	Supprimer la partie de la liste des parties disponibles
	Client Java (moteur)	Rejoindre une partie	Ajouter le joueur à la liste en attendant, pouvoir configurer son équipe et ses légions
	Client Java (moteur)	Consulter les parties disponibles	Voir la liste complète des parties disponibles et non commencées

11/04/2014

Catégorie	Description	Validation
Client Java (affichage)	Analyse LibGDX	Comprendre comment fonctionne LibGDX pour l'utiliser dans l'application Android et l'application PC
Client Java (affichage)	Connexion	Pouvoir se connecter au jeu

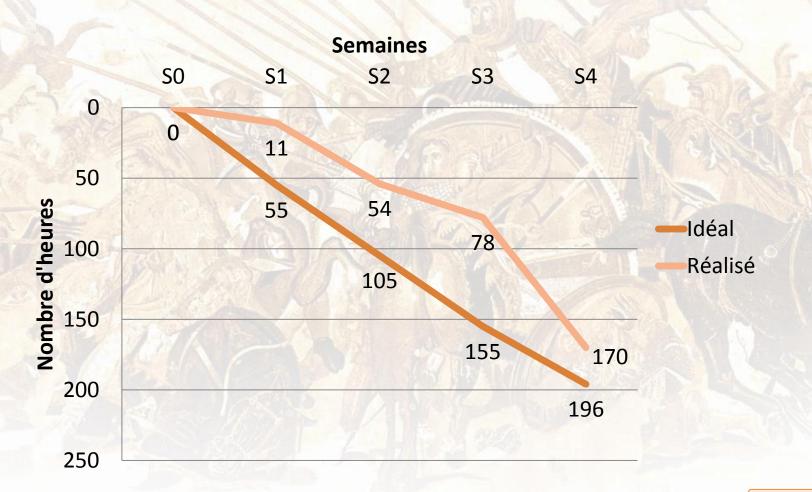
### Client Java

- Chater
- S'inscrire / se connecter / se déconnecter
- o Créer une partie
- Configurer une partie
- Consulter la liste des parties
- Démarrer une partie



Dossiers Serveur Clients Démo SCRUM

### Burn-down chart



11/04/2014

16/17

### Objectifs du prochain sprint

- Pouvoir jouer (client web)
- o Faire tous les affichages du client Java
- Lier les affichages au moteur Java (client)

- o Éventuellement débuter le mode déconnecté
- Éventuellement commencer l'IA

