



**Projet Acrobatt**

**IUT Robert Schuman**

**Département Informatique**

**FICHE DE TEST**

**LP CDED**

**Groupe :** Conseil Sept

**N° de fiche :** I.1.1

**Test défini par :** Vincent Moitry

**Objectif du test :** Fonctionnels / Site / Existence et exécution des fonctions décrites

**Cas de test :** Accéder aux News, règles, etc

**Temps pour tester :** 10 min (temps de préparation : négligeable)

**Pré-requis [= Actions à réaliser avant le test] :**

Accéder au site

**Scénario [= Saisies / actions à mener] :**

Essayer d'accéder aux différentes pages

**Résultats à obtenir [pour déclarer le test « OK »] :**

Les pages sont visibles

**Test réalisé par :** Vincent Moitry

**Effectué le :** 5/15/2014

**résultat :** OK

**Données utilisées :**

**Historique des tests effectués :**

**Commentaires :**



**Projet Acrobatt**

**IUT Robert Schuman**

**Département Informatique**

**FICHE DE TEST**

**LP CDED**

**Groupe :** Conseil Sept

**N° de fiche :** I.1.2

**Test défini par :** Vincent Moitry

**Objectif du test :** Fonctionnels / Site / Existence et exécution des fonctions décrites

**Cas de test :** Inscription, connexion, déconnexion

**Temps pour tester :** 5 min (temps de préparation : négligeable)

**Pré-requis [= Actions à réaliser avant le test] :**

Accéder au site

**Scénario [= Saisies / actions à mener] :**

S'inscrire, vérifier la réussite de l'opération, puis se déconnecter, et se reconnecter

**Résultats à obtenir [pour déclarer le test « OK »] :**

Le compte est créé et est accessible à la connexion

**Test réalisé par :** Vincent Moitry

**Effectué le :** 5/15/2014

**résultat :** OK

**Données utilisées :**

**Historique des tests effectués :**

**Commentaires :**



**Projet Acrobatt**

**IUT Robert Schuman**

**Département Informatique**

**FICHE DE TEST**

**LP CDED**

**Groupe :** Conseil Sept

**N° de fiche :** I.1.3

**Test défini par :** Vincent Moitry

**Objectif du test :** Fonctionnels / Site / Existence et exécution des fonctions décrites

**Cas de test :** Chat global

**Temps pour tester :** 5 min (temps de préparation : négligeable)

**Pré-requis [= Actions à réaliser avant le test] :**

Pouvoir se connecter

**Scénario [= Saisies / actions à mener] :**

Envoyer un message, vérifier sa bonne réception sur un autre compte

**Résultats à obtenir [pour déclarer le test « OK »] :**

Les messages sont visibles chez les 2 clients

**Test réalisé par :** Vincent Moitry

**Effectué le :** 5/15/2014

**résultat :** OK

**Données utilisées :**

**Historique des tests effectués :**

**Commentaires :**



**Projet Acrobatt**

**IUT Robert Schuman**

**Département Informatique**

**FICHE DE TEST**

**LP CDED**

**Groupe :** Conseil Sept

**N° de fiche :** I.1.4

**Test défini par :** Vincent Moitry

**Objectif du test :** Fonctionnels / Site / Existence et exécution des fonctions décrites

**Cas de test :** Création de parties rapides

**Temps pour tester :** 10 min (temps de préparation : négligeable)

**Pré-requis [= Actions à réaliser avant le test] :**

Pouvoir se connecter

**Scénario [= Saisies / actions à mener] :**

Créer une partie rapide, accéder au plateau de jeu

**Résultats à obtenir [pour déclarer le test « OK »] :**

La partie est accessible

**Test réalisé par :** Vincent Moitry

**Effectué le :** 5/15/2014

**résultat :** OK

**Données utilisées :**

**Historique des tests effectués :**

**Commentaires :**



**Projet Acrobatt**

**IUT Robert Schuman**

**Département Informatique**

**FICHE DE TEST**

**LP CDED**

**Groupe :** Conseil Sept

**N° de fiche :** I.1.5

**Test défini par :** Vincent Moitry

**Objectif du test :** Fonctionnels / Site / Existence et exécution des fonctions décrites

**Cas de test :** Rejoindre une partie rapide

**Temps pour tester :** 10 min (temps de préparation : négligeable)

**Pré-requis [= Actions à réaliser avant le test] :**

Pouvoir se connecter

**Scénario [= Saisies / actions à mener] :**

Rejoindre une partie créée et accéder au plateau de jeu

**Résultats à obtenir [pour déclarer le test « OK »] :**

La partie est accessible

**Test réalisé par :** Vincent Moitry

**Effectué le :** 5/15/2014

**résultat :** OK

**Données utilisées :**

**Historique des tests effectués :**

**Commentaires :**



**Projet Acrobatt**

**IUT Robert Schuman**

**Département Informatique**

**FICHE DE TEST**

**LP CDED**

**Groupe :** Conseil Sept

**N° de fiche :** I.1.6

**Test défini par :** Carlo Spiga

**Objectif du test :** Fonctionnels / Site / Existence et exécution des fonctions décrites

**Cas de test :** Création d'une partie personnalisée (base)

**Temps pour tester :** 5 min (temps de préparation : négligeable)

**Pré-requis [= Actions à réaliser avant le test] :**

Pouvoir se connecter

**Scénario [= Saisies / actions à mener] :**

Créer une partie simple

**Résultats à obtenir [pour déclarer le test « OK »] :**

La partie s'exécute correctement

**Test réalisé par :**

**Effectué le :**

**résultat :**

**Données utilisées :**

**Historique des tests effectués :**

**Commentaires :**



**Projet Acrobatt**

**IUT Robert Schuman**

**Département Informatique**

**FICHE DE TEST**

**LP CDED**

**Groupe :** Conseil Sept

**N° de fiche :** I.1.7

**Test défini par :** Carlo Spiga

**Objectif du test :** Fonctionnels / Site / Existence et exécution des fonctions décrites

**Cas de test :** Création d'une partie personnalisée (ajouter/supprimer des teams/joueurs/légions)

**Temps pour tester :** 20 min (temps de préparation : négligeable)

**Pré-requis [= Actions à réaliser avant le test] :**

Pouvoir se connecter

**Scénario [= Saisies / actions à mener] :**

Créer une partie, supprimer et ajouter divers éléments

**Résultats à obtenir [pour déclarer le test « OK »] :**

La partie s'exécute correctement

**Test réalisé par :**

**Effectué le :**

**résultat :**

**Données utilisées :**

**Historique des tests effectués :**

**Commentaires :**



**Projet Acrobatt**

**IUT Robert Schuman**

**Département Informatique**

**FICHE DE TEST**

**LP CDED**

**Groupe :** Conseil Sept

**N° de fiche :** I.1.8

**Test défini par :** Carlo Spiga

**Objectif du test :** Fonctionnels / Site / Existence et exécution des fonctions décrites

**Cas de test :** Création d'une partie personnalisée (avec bots)

**Temps pour tester :** 10 min (temps de préparation : négligeable)

**Pré-requis [= Actions à réaliser avant le test] :**

Pouvoir se connecter

**Scénario [= Saisies / actions à mener] :**

Créer une partie, mélanger joueurs réels et bots

**Résultats à obtenir [pour déclarer le test « OK »] :**

La partie s'exécute correctement

**Test réalisé par :**

**Effectué le :**

**résultat :**

**Données utilisées :**

**Historique des tests effectués :**

**Commentaires :**





**Projet Acrobatt**

**IUT Robert Schuman**

**Département Informatique**

**FICHE DE TEST**

**LP CDED**

**Groupe :** Conseil Sept

**N° de fiche :** I.1.9

**Test défini par :** Carlo Spiga

**Objectif du test :** Fonctionnels / Site / Existence et exécution des fonctions décrites

**Cas de test :** Création d'une partie personnalisée (bots uniquement)

**Temps pour tester :** 10 min (temps de préparation : négligeable)

**Pré-requis [= Actions à réaliser avant le test] :**

Pouvoir se connecter

**Scénario [= Saisies / actions à mener] :**

Créer une partie comprenant uniquement des bots

**Résultats à obtenir [pour déclarer le test « OK »] :**

La partie s'exécute correctement

**Test réalisé par :**

**Effectué le :**

**résultat :**

**Données utilisées :**

**Historique des tests effectués :**

**Commentaires :**



Projet Acrobatt

IUT Robert Schuman

Département Informatique

FICHE DE TEST

LP CDED

**Groupe :** Conseil Sept

**N° de fiche :** I.1.10

**Test défini par :** Carlo Spiga

**Objectif du test :** Fonctionnels / Site / Existence et exécution des fonctions décrites

**Cas de test :** Rejoindre une partie personnalisée

**Temps pour tester :** 5 min (temps de préparation : négligeable)

**Pré-requis [= Actions à réaliser avant le test] :**

Créer une partie personnalisée

**Scénario [= Saisies / actions à mener] :**

Rejoindre une partie en cours de paramétrage

**Résultats à obtenir [pour déclarer le test « OK »] :**

Le joueur rejoint la partie

**Test réalisé par :**

**Effectué le :**

**résultat :**

**Données utilisées :**

**Historique des tests effectués :**

**Commentaires :**



**Projet Acrobatt**

**IUT Robert Schuman**

**Département Informatique**

**FICHE DE TEST**

**LP CDED**

**Groupe :** Conseil Sept

**N° de fiche :** I.1.11

**Test défini par :** Carlo Spiga

**Objectif du test :** Fonctionnels / Site / Existence et exécution des fonctions décrites

**Cas de test :** Affichage du plateau chez chaque client

**Temps pour tester :** 5 min (temps de préparation : négligeable)

**Pré-requis [= Actions à réaliser avant le test] :**

Lancer une partie

**Scénario [= Saisies / actions à mener] :**

Lancer une partie, rapide ou personnalisable

**Résultats à obtenir [pour déclarer le test « OK »] :**

Le plateau s'affiche chez chaque joueur

**Test réalisé par :**

**Effectué le :**

**résultat :**

**Données utilisées :**

**Historique des tests effectués :**

**Commentaires :**



**Projet Acrobatt**

**IUT Robert Schuman**

**Département Informatique**

**FICHE DE TEST**

**LP CDED**

**Groupe :** Conseil Sept

**N° de fiche :** I.1.12

**Test défini par :** Carlo Spiga

**Objectif du test :** Fonctionnels / Site / Existence et exécution des fonctions décrites

**Cas de test :** Chat dans une partie

**Temps pour tester :** 5 min (temps de préparation : négligeable)

**Pré-requis [= Actions à réaliser avant le test] :**

Lancer une partie

**Scénario [= Saisies / actions à mener] :**

Poster un message dans le chat

**Résultats à obtenir [pour déclarer le test « OK »] :**

Les joueurs voient le message, pas les autres utilisateurs

**Test réalisé par :**

**Effectué le :**

**résultat :**

**Données utilisées :**

**Historique des tests effectués :**

**Commentaires :**



Projet Acrobatt

IUT Robert Schuman

Département Informatique

FICHE DE TEST

LP CDED

**Groupe :** Conseil Sept

**N° de fiche :** I.1.13

**Test défini par :** Carlo Spiga

**Objectif du test :** Fonctionnels / Site / Existence et exécution des fonctions décrites

**Cas de test :** Un joueur qui a perdu peut assister à la fin de la partie ou la quitter

**Temps pour tester :** 10 min (temps de préparation : négligeable)

**Pré-requis [= Actions à réaliser avant le test] :**

Perdre une partie

**Scénario [= Saisies / actions à mener] :**

Être vaincu par un joueur adverse

**Résultats à obtenir [pour déclarer le test « OK »] :**

Pouvoir quitter ou voir la partie

**Test réalisé par :**

**Effectué le :**

**résultat :**

**Données utilisées :**

**Historique des tests effectués :**

**Commentaires :**



**Projet Acrobatt**

**IUT Robert Schuman**

**Département Informatique**

**FICHE DE TEST**

**LP CDED**

**Groupe :** Conseil Sept

**N° de fiche :** I.1.14

**Test défini par :** Carlo Spiga

**Objectif du test :** Fonctionnels / Site / Existence et exécution des fonctions décrites

**Cas de test :** Voir les messages d'erreur

**Temps pour tester :** 30 min (temps de préparation : négligeable)

**Pré-requis [= Actions à réaliser avant le test] :**

Pouvoir se connecter

**Scénario [= Saisies / actions à mener] :**

S'inscrire sous un nom déjà utilisé par un autre, mal confirmer son mot de passe à l'inscription.

**Résultats à obtenir [pour déclarer le test « OK »] :**

Un message d'erreur clair s'affiche à chaque mauvaise utilisation du site

**Test réalisé par :**

**Effectué le :**

**résultat :**

**Données utilisées :**

**Historique des tests effectués :**

**Commentaires :**



Projet Acrobatt

IUT Robert Schuman

Département Informatique

FICHE DE TEST

LP CDED

**Groupe :** Conseil Sept

**N° de fiche :** I.2.1

**Test défini par :** Maxime Zimmer

**Objectif du test :** Fonctionnels / Jeu côté client / Existence et exécution des fonctions décrites

**Cas de test :** Détection des cases adjacentes

**Temps pour tester :** 2 min (temps de préparation : négligeable)

**Pré-requis [= Actions à réaliser avant le test] :**

Pouvoir placer des pions

**Scénario [= Saisies / actions à mener] :**

Sélectionner un pion

**Résultats à obtenir [pour déclarer le test « OK »] :**

Les cases adjacentes au groupe de pions sont correctement sélectionnées

**Test réalisé par :**

**Effectué le :**

**résultat :**

**Données utilisées :**

**Historique des tests effectués :**

**Commentaires :**



**Projet Acrobatt**

**IUT Robert Schuman**

**Département Informatique**

**FICHE DE TEST**

**LP CDED**

**Groupe :** Conseil Sept

**N° de fiche :** I.2.2

**Test défini par :** Maxime Zimmer

**Objectif du test :** Fonctionnels / Jeu côté client / Existence et exécution des fonctions décrites

**Cas de test :** Case d'arrivée respectant les règles

**Temps pour tester :** 5 min (temps de préparation : négligeable)

**Pré-requis [= Actions à réaliser avant le test] :**

Mouvement des pions possible

**Scénario [= Saisies / actions à mener] :**

Déplacer un pion vers une case

**Résultats à obtenir [pour déclarer le test « OK »] :**

Le déplacement ne doit réussir que si la case d'arrivée est une case valide selon les règles

**Test réalisé par :**

**Effectué le :**

**résultat :**

**Données utilisées :**

**Historique des tests effectués :**

**Commentaires :**





Projet Acrobatt

IUT Robert Schuman

Département Informatique

FICHE DE TEST

LP CDED

**Groupe :** Conseil Sept

**N° de fiche :** I.2.3

**Test défini par :** Maxime Zimmer

**Objectif du test :** Fonctionnels / Jeu côté client / Existence et exécution des fonctions décrites

**Cas de test :** Sélection d'une case par clic

**Temps pour tester :** 1 min (temps de préparation : négligeable)

**Pré-requis [= Actions à réaliser avant le test] :**

Avoir des cases et la possibilité de cliquer

**Scénario [= Saisies / actions à mener] :**

Cliquer sur une case

**Résultats à obtenir [pour déclarer le test « OK »] :**

Le pion est sélectionné s'il y a un pion sur la case, idem pour le laurier, tentative de déplacement d'un pion précédemment sélectionné sinon

**Test réalisé par :**

**Effectué le :**

**résultat :**

**Données utilisées :**

**Historique des tests effectués :**

**Commentaires :**



**Projet Acrobatt**

**IUT Robert Schuman**

**Département Informatique**

**FICHE DE TEST**

**LP CDED**

**Groupe :** Conseil Sept

**N° de fiche :** I.2.4

**Test défini par :** Maxime Zimmer

**Objectif du test :** Fonctionnels / Jeu côté client / Existence et exécution des fonctions décrites

**Cas de test :** Le serveur ne retient qu'un seul coup par légion

**Temps pour tester :** 2 min (temps de préparation : négligeable)

**Pré-requis [= Actions à réaliser avant le test] :**

Pouvoir envoyer des coups

**Scénario [= Saisies / actions à mener] :**

Envoyer des coups au serveur, depuis une partie en cours

**Résultats à obtenir [pour déclarer le test « OK »] :**

Le serveur ne prend en compte que le dernier coup envoyé par une légion

**Test réalisé par :**

**Effectué le :**

**résultat :**

**Données utilisées :**

**Historique des tests effectués :**

**Commentaires :**



Projet Acrobatt

IUT Robert Schuman

Département Informatique

FICHE DE TEST

LP CDED

**Groupe :** Conseil Sept

**N° de fiche :** I.2.5

**Test défini par :** Maxime Zimmer

**Objectif du test :** Fonctionnels / Jeu côté client / Existence et exécution des fonctions décrites

**Cas de test :** Un joueur peut demander à jouer le laurier selon les règles

**Temps pour tester :** 2 min (temps de préparation : négligeable)

**Pré-requis [= Actions à réaliser avant le test] :**

Pouvoir jouer le laurier

**Scénario [= Saisies / actions à mener] :**

Déplacer le laurier

**Résultats à obtenir [pour déclarer le test « OK »] :**

Le laurier ne se déplace que dans le cas où son déplacement est valide

**Test réalisé par :**

**Effectué le :**

**résultat :**

**Données utilisées :**

**Historique des tests effectués :**

**Commentaires :**



**Projet Acrobatt**

**IUT Robert Schuman**

**Département Informatique**

**FICHE DE TEST**

**LP CDED**

**Groupe :** Conseil Sept

**N° de fiche :** I.3.1

**Test défini par :** Adam Rimele

**Objectif du test :** Fonctionnels / Serveur / Réseau / Existence et exécution des fonctions décrites

**Cas de test :** Initialisation d'une partie via le serveur

**Temps pour tester :** 5 min (temps de préparation : négligeable)

**Pré-requis [= Actions à réaliser avant le test] :**

Un utilisateur authentifié

**Scénario [= Saisies / actions à mener] :**

Création et lancement d'une partie

**Résultats à obtenir [pour déclarer le test « OK »] :**

Partie lancée, tous les joueurs reçoivent un même plateau

**Test réalisé par :**

**Effectué le :**

**résultat :**

**Données utilisées :**

**Historique des tests effectués :**

**Commentaires :**



Projet Acrobatt

IUT Robert Schuman

Département Informatique

FICHE DE TEST

LP CDED

**Groupe :** Conseil Sept

**N° de fiche :** I.3.2

**Test défini par :** Adam Rimele

**Objectif du test :** Fonctionnels / Serveur / Réseau / Existence et exécution des fonctions décrites

**Cas de test :** Reprise de l'état du serveur au redémarrage

**Temps pour tester :** 15 min (temps de préparation : négligeable)

**Pré-requis [= Actions à réaliser avant le test] :**

Avoir plusieurs parties et sessions en cours

**Scénario [= Saisies / actions à mener] :**

Fermeture et ré-ouverture du serveur

**Résultats à obtenir [pour déclarer le test « OK »] :**

Serveur relancé avec toutes les games et sessions en cours

**Test réalisé par :**

**Effectué le :**

**résultat :**

**Données utilisées :**

**Historique des tests effectués :**

**Commentaires :**



Projet Acrobatt

IUT Robert Schuman

Département Informatique

FICHE DE TEST

LP CDED

**Groupe :** Conseil Sept

**N° de fiche :** I.3.3

**Test défini par :** Adam Rimele

**Objectif du test :** Fonctionnels / Serveur / Réseau / Existence et exécution des fonctions décrites

**Cas de test :** Remplacement par bot

**Temps pour tester :** 10 min (temps de préparation : négligeable)

**Pré-requis [= Actions à réaliser avant le test] :**

Deux utilisateurs authentifiés en partie

**Scénario [= Saisies / actions à mener] :**

Déconnexion d'un utilisateur

**Résultats à obtenir [pour déclarer le test « OK »] :**

L'utilisateur déconnecté est remplacé par un bot qui joue à sa place

**Test réalisé par :**

**Effectué le :**

**résultat :**

**Données utilisées :**

**Historique des tests effectués :**

**Commentaires :**



Projet Acrobatt

IUT Robert Schuman

Département Informatique

FICHE DE TEST

LP CDED

**Groupe :** Conseil Sept

**N° de fiche :** I.4.1

**Test défini par :** Adam Rimele

**Objectif du test :** Fonctionnels / Serveur / Logique / Existence et exécution des fonctions décrites

**Cas de test :** Initialisation d'une partie selon les paramètres

**Temps pour tester :** 15 min (temps de préparation : négligeable)

**Pré-requis [= Actions à réaliser avant le test] :**

Un utilisateur authentifié en partie

**Scénario [= Saisies / actions à mener] :**

Création, configuration et lancement d'une partie

**Résultats à obtenir [pour déclarer le test « OK »] :**

Chaque partie est créée et respecte la configuration demandée

**Test réalisé par :**

**Effectué le :**

**résultat :**

**Données utilisées :**

**Historique des tests effectués :**

**Commentaires :**



**Projet Acrobatt**

**IUT Robert Schuman**

**Département Informatique**

**FICHE DE TEST**

**LP CDED**

**Groupe :** Conseil Sept

**N° de fiche :** I.4.2

**Test défini par :** Adam Rimele

**Objectif du test :** Fonctionnels / Serveur / Logique / Existence et exécution des fonctions décrites

**Cas de test :** Traitement selon les règles des mouvements

**Temps pour tester :** 10 min (temps de préparation : négligeable)

**Pré-requis [= Actions à réaliser avant le test] :**

Un utilisateur authentifié en partie

**Scénario [= Saisies / actions à mener] :**

Création d'une partie et déplacement d'un pion

**Résultats à obtenir [pour déclarer le test « OK »] :**

Pions déplacés comme demandé par les joueurs

**Test réalisé par :**

**Effectué le :**

**résultat :**

**Données utilisées :**

**Historique des tests effectués :**

**Commentaires :**





## Projet Acrobatt

IUT Robert Schuman

Département Informatique

### FICHE DE TEST

LP CDED

**Groupe :** Conseil Sept

**N° de fiche :** I.4.3

**Test défini par :** Adam Rimele

**Objectif du test :** Fonctionnels / Serveur / Logique / Existence et exécution des fonctions décrites

**Cas de test :** Traitement selon les règles des collisions

**Temps pour tester :** 15 min (temps de préparation : négligeable)

**Pré-requis [= Actions à réaliser avant le test] :**

Un utilisateur authentifié en partie

**Scénario [= Saisies / actions à mener] :**

Création d'une partie et déclenchement d'une collision

**Résultats à obtenir [pour déclarer le test « OK »] :**

Collision effectuée, les deux pions sont supprimés

**Test réalisé par :**

**Effectué le :**

**résultat :**

**Données utilisées :**

**Historique des tests effectués :**

**Commentaires :**



## Projet Acrobatt

IUT Robert Schuman

Département Informatique

### FICHE DE TEST

LP CDED

**Groupe :** Conseil Sept

**N° de fiche :** I.4.4

**Test défini par :** Adam Rimele

**Objectif du test :** Fonctionnels / Serveur / Logique / Existence et exécution des fonctions décrites

**Cas de test :** Traitement selon les règles des batailles

**Temps pour tester :** 20 min (temps de préparation : négligeable)

**Pré-requis [= Actions à réaliser avant le test] :**

Un utilisateur authentifié en partie

**Scénario [= Saisies / actions à mener] :**

Création d'une partie et déclenchement d'une bataille

**Résultats à obtenir [pour déclarer le test « OK »] :**

Bataille effectuée et résultat correspondant aux règles du jeu

**Test réalisé par :**

**Effectué le :**

**résultat :**

**Données utilisées :**

**Historique des tests effectués :**

**Commentaires :**



## Projet Acrobatt

IUT Robert Schuman

Département Informatique

### FICHE DE TEST

LP CDED

**Groupe :** Conseil Sept

**N° de fiche :** I.4.5

**Test défini par :** Adam Rimele

**Objectif du test :** Fonctionnels / Serveur / Logique / Existence et exécution des fonctions décrites

**Cas de test :** Traitement selon les règles des tenailles

**Temps pour tester :** 20 min (temps de préparation : négligeable)

**Pré-requis [= Actions à réaliser avant le test] :**

Un utilisateur authentifié en partie

**Scénario [= Saisies / actions à mener] :**

Création d'une partie et déclenchement d'une tenaille

**Résultats à obtenir [pour déclarer le test « OK »] :**

Tenaille effectuée et résultat correspondant aux règles du jeu

**Test réalisé par :**

**Effectué le :**

**résultat :**

**Données utilisées :**

**Historique des tests effectués :**

**Commentaires :**



Projet Acrobatt

IUT Robert Schuman

Département Informatique

FICHE DE TEST

LP CDED

**Groupe :** Conseil Sept

**N° de fiche :** I.4.6

**Test défini par :** Adam Rimele

**Objectif du test :** Fonctionnels / Serveur / Logique / Existence et exécution des fonctions décrites

**Cas de test :** Détection des victoires

**Temps pour tester :** 25 min (temps de préparation : négligeable)

**Pré-requis [= Actions à réaliser avant le test] :**

Un utilisateur authentifié en partie

**Scénario [= Saisies / actions à mener] :**

Création d'une partie et victoire d'un joueur

**Résultats à obtenir [pour déclarer le test « OK »] :**

Victoire signalée à tous les joueurs

**Test réalisé par :**

**Effectué le :**

**résultat :**

**Données utilisées :**

**Historique des tests effectués :**

**Commentaires :**



Projet Acrobatt

IUT Robert Schuman

Département Informatique

FICHE DE TEST

LP CDED

**Groupe :** Conseil Sept

**N° de fiche :** I.4.7

**Test défini par :** Adam Rimele

**Objectif du test :** Fonctionnels / Serveur / Logique / Existence et exécution des fonctions décrites

**Cas de test :** Détection des égalités

**Temps pour tester :** 30 min (temps de préparation : négligeable)

**Pré-requis [= Actions à réaliser avant le test] :**

Un utilisateur authentifié en partie

**Scénario [= Saisies / actions à mener] :**

Création d'une partie et égalité

**Résultats à obtenir [pour déclarer le test « OK »] :**

Egalité signalée à tous les joueurs

**Test réalisé par :**

**Effectué le :**

**résultat :**

**Données utilisées :**

**Historique des tests effectués :**

**Commentaires :**



**Projet Acrobatt**

**IUT Robert Schuman**

**Département Informatique**

**FICHE DE TEST**

**LP CDED**

**Groupe :** Conseil Sept

**N° de fiche :** I.4.8

**Test défini par :** Adam Rimele

**Objectif du test :** Fonctionnels / Serveur / Logique / Existence et exécution des fonctions décrites

**Cas de test :** Mise à jour des mouvements (1 par légion)

**Temps pour tester :** 15 min (temps de préparation : négligeable)

**Pré-requis [= Actions à réaliser avant le test] :**

Un utilisateur authentifié en partie

**Scénario [= Saisies / actions à mener] :**

Création d'une partie et déplacement de toutes les légions

**Résultats à obtenir [pour déclarer le test « OK »] :**

Tous les pions sont déplacés comme demandé par les joueurs

**Test réalisé par :**

**Effectué le :**

**résultat :**

**Données utilisées :**

**Historique des tests effectués :**

**Commentaires :**



## Projet Acrobatt

IUT Robert Schuman

Département Informatique

### FICHE DE TEST

LP CDED

**Groupe :** Conseil Sept

**N° de fiche :** I.4.9

**Test défini par :** Adam Rimele

**Objectif du test :** Fonctionnels / Serveur / Logique / Existence et exécution des fonctions décrites

**Cas de test :** Plusieurs joueurs jouent le laurier

**Temps pour tester :** 20 min (temps de préparation : négligeable)

**Pré-requis [= Actions à réaliser avant le test] :**

Un utilisateur authentifié en partie

**Scénario [= Saisies / actions à mener] :**

Création d'une partie et tentative de déplacement du laurier par deux légions

**Résultats à obtenir [pour déclarer le test « OK »] :**

Laurier non déplacé

**Test réalisé par :**

**Effectué le :**

**résultat :**

**Données utilisées :**

**Historique des tests effectués :**

**Commentaires :**



**Projet Acrobatt**

**IUT Robert Schuman**

**Département Informatique**

**FICHE DE TEST**

**LP CDED**

**Groupe :** Conseil Sept

**N° de fiche :** I.5.1

**Test défini par :** Félix Erb

**Objectif du test :** Fonctionnels / Robot / Existence et exécution des fonctions décrites

**Cas de test :** Ne propose pas de coup impossible

**Temps pour tester :** 5 min (temps de préparation : négligeable)

**Pré-requis [= Actions à réaliser avant le test] :**

Disposer d'un programme pour tester des parties entre Bots de manière rapide et en grand nombre

**Scénario [= Saisies / actions à mener] :**

Lancer un grand nombre de parties entre Bot

**Résultats à obtenir [pour déclarer le test « OK »] :**

Vérifier que les coups joués ont tous eu le résultat escompté

**Test réalisé par :** Félix Erb

**Effectué le :** 5/22/2014

**résultat :** OK

**Données utilisées :**

**Historique des tests effectués :**

**Commentaires :**





**Projet Acrobatt**

**IUT Robert Schuman**

**Département Informatique**

**FICHE DE TEST**

**LP CDED**

**Groupe :** Conseil Sept

**N° de fiche :** I.5.3

**Test défini par :** Félix Erb

**Objectif du test :** Fonctionnels / Robot / Existence et exécution des fonctions décrites

**Cas de test :** N'attaque pas ses alliés

**Temps pour tester :** 10 min (temps de préparation : négligeable)

**Pré-requis [= Actions à réaliser avant le test] :**

Disposer d'un programme pour tester des parties entre Bots de manière rapide et en grand nombre

**Scénario [= Saisies / actions à mener] :**

Lancer un grand nombre de parties entre Bot

**Résultats à obtenir [pour déclarer le test « OK »] :**

Vérifier que les coups joués n'ont pas pour but d'attaquer les alliés

**Test réalisé par :** Félix Erb

**Effectué le :** 5/22/2014

**résultat :** OK

**Données utilisées :**

**Historique des tests effectués :**

**Commentaires :**



**Projet Acrobatt**

**IUT Robert Schuman**

**Département Informatique**

**FICHE DE TEST**

**LP CDED**

**Groupe :** Conseil Sept

**N° de fiche :** I.5.4

**Test défini par :** Félix Erb

**Objectif du test :** Fonctionnels / Robot / Existence et exécution des fonctions décrites

**Cas de test :** Cas particuliers : plus de pion, pion bloqué, ...

**Temps pour tester :** 10 min (temps de préparation : négligeable)

**Pré-requis [= Actions à réaliser avant le test] :**

Disposer d'un programme pour tester des parties entre Bots et provoquer la situation

**Scénario [= Saisies / actions à mener] :**

Lancer des parties où le Bot se retrouve dans les situations citées

**Résultats à obtenir [pour déclarer le test « OK »] :**

Vérifier la réaction et les coups joués du Bot

**Test réalisé par :** Félix Erb

**Effectué le :** 5/22/2014

**résultat :** OK

**Données utilisées :**

**Historique des tests effectués :**

**Commentaires :**



Projet Acrobatt

IUT Robert Schuman

Département Informatique

FICHE DE TEST

LP CDED

**Groupe :** Conseil Sept

**N° de fiche :** I.5.5

**Test défini par :** Félix Erb

**Objectif du test :** Fonctionnels / Robot / Existence et exécution des fonctions décrites

**Cas de test :** Propose des coups tactiques corrects en toute situation

**Temps pour tester :** 30 min (temps de préparation : négligeable)

**Pré-requis [= Actions à réaliser avant le test] :**

Disposer d'un programme pour tester des parties entre Bots et provoquer la situation

**Scénario [= Saisies / actions à mener] :**

Lancer des parties où le Bot se retrouve dans les situations citées

**Résultats à obtenir [pour déclarer le test « OK »] :**

Vérifier la réaction et les coups joués du Bot

**Test réalisé par :**

**Effectué le :**

**résultat :**

**Données utilisées :**

**Historique des tests effectués :**

**Commentaires :**



**Projet Acrobatt**

**IUT Robert Schuman**

**Département Informatique**

**FICHE DE TEST**

**LP CDED**

**Groupe :** Conseil Sept

**N° de fiche :** I.5.6

**Test défini par :** Félix Erb

**Objectif du test :** Fonctionnels / Robot / Existence et exécution des fonctions décrites

**Cas de test :** Adopte une stratégie correcte en toute situation

**Temps pour tester :** 40 min (temps de préparation : négligeable)

**Pré-requis [= Actions à réaliser avant le test] :**

Disposer d'un programme pour tester des parties entre Bots et provoquer la situation

**Scénario [= Saisies / actions à mener] :**

Lancer des parties où le Bot se retrouve dans les situations citées

**Résultats à obtenir [pour déclarer le test « OK »] :**

Vérifier la réaction et les coups joués du Bot

**Test réalisé par :**

**Effectué le :**

**résultat :**

**Données utilisées :**

**Historique des tests effectués :**

**Commentaires :**



**Projet Acrobatt**

**IUT Robert Schuman**

**Département Informatique**

**FICHE DE TEST**

**LP CDED**

**Groupe :** Conseil Sept

**N° de fiche :** I.6.1

**Test défini par :** Joël Collinet

**Objectif du test :** Fonctionnels / Client Java / Existence et exécution des fonctions décrites

**Cas de test :** Le programme se lance

**Temps pour tester :** 5 sec (temps de préparation : négligeable)

**Pré-requis [= Actions à réaliser avant le test] :**

N/A

**Scénario [= Saisies / actions à mener] :**

Cliquer sur l'application.

**Résultats à obtenir [pour déclarer le test « OK »] :**

Affichage du menu de connexion

**Test réalisé par :**

**Effectué le :**

**résultat :**

**Données utilisées :**

**Historique des tests effectués :**

**Commentaires :**



## Projet Acrobatt

IUT Robert Schuman

Département Informatique

### FICHE DE TEST

LP CDED

**Groupe :** Conseil Sept

**N° de fiche :** I.6.2

**Test défini par :** Joël Collinet

**Objectif du test :** Fonctionnels / Client Java / Existence et exécution des fonctions décrites

**Cas de test :** Selection du serveur de jeu (Local ou "officiel")

**Temps pour tester :** 1 min (temps de préparation : négligeable)

**Pré-requis [= Actions à réaliser avant le test] :**

Le programme se lance

**Scénario [= Saisies / actions à mener] :**

Choix à l'écran de connexion : serveur "normal" (le notre) ou choix du serveur (il faut entrer l'adresse IP et le numéro de port)

**Résultats à obtenir [pour déclarer le test « OK »] :**

Pouvoir se connecter au serveur voulu

**Test réalisé par :**

**Effectué le :**

**résultat :**

**Données utilisées :**

**Historique des tests effectués :**

**Commentaires :**



## Projet Acrobatt

IUT Robert Schuman

Département Informatique

### FICHE DE TEST

LP CDED

**Groupe :** Conseil Sept

**N° de fiche :** I.6.3

**Test défini par :** Joël Collinet

**Objectif du test :** Fonctionnels / Client Java / Existence et exécution des fonctions décrites

**Cas de test :** Connexion d'un joueur

**Temps pour tester :** 1 min (temps de préparation : négligeable)

**Pré-requis [= Actions à réaliser avant le test] :**

Le programme se lance

**Scénario [= Saisies / actions à mener] :**

Il faut entrer la bonne combinaison de nom de compte - mot de passe

**Résultats à obtenir [pour déclarer le test « OK »] :**

Affichage du menu principal du jeu

**Test réalisé par :**

**Effectué le :**

**résultat :**

**Données utilisées :**

**Historique des tests effectués :**

**Commentaires :**



**Projet Acrobatt**

**IUT Robert Schuman**

**Département Informatique**

**FICHE DE TEST**

**LP CDED**

**Groupe :** Conseil Sept

**N° de fiche :** I.6.4

**Test défini par :** Joël Collinet

**Objectif du test :** Fonctionnels / Client Java / Existence et exécution des fonctions décrites

**Cas de test :** Recevoir les messages dans le chat

**Temps pour tester :** 1 min 30 (temps de préparation : négligeable)

**Pré-requis [= Actions à réaliser avant le test] :**

Connexion d'un joueur

**Scénario [= Saisies / actions à mener] :**

Rien à faire, la fenêtre de chat se met à jour automatiquement

**Résultats à obtenir [pour déclarer le test « OK »] :**

Affichage du message dans la fenêtre de chat concernée

**Test réalisé par :**

**Effectué le :**

**résultat :**

**Données utilisées :**

**Historique des tests effectués :**

**Commentaires :**





## Projet Acrobatt

IUT Robert Schuman

Département Informatique

### FICHE DE TEST

LP CDED

**Groupe :** Conseil Sept

**N° de fiche :** I.6.5

**Test défini par :** Joël Collinet

**Objectif du test :** Fonctionnels / Client Java / Existence et exécution des fonctions décrites

**Cas de test :** Envoyer les messages dans le chat

**Temps pour tester :** 1 min 30 (temps de préparation : négligeable)

**Pré-requis [= Actions à réaliser avant le test] :**

Connexion d'un joueur

**Scénario [= Saisies / actions à mener] :**

Entrer un message dans le champs prévu à cet effet et cliquer sur "Envoyer"

**Résultats à obtenir [pour déclarer le test « OK »] :**

Affichage du message envoyé dans la (les) fenêtre(s) de chat concernée(s)

**Test réalisé par :**

**Effectué le :**

**résultat :**

**Données utilisées :**

**Historique des tests effectués :**

**Commentaires :**



**Projet Acrobatt**

**IUT Robert Schuman**

**Département Informatique**

**FICHE DE TEST**

**LP CDED**

**Groupe :** Conseil Sept

**N° de fiche :** I.6.6

**Test défini par :** Joël Collinet

**Objectif du test :** Fonctionnels / Client Java / Existence et exécution des fonctions décrites

**Cas de test :** Créer une partie

**Temps pour tester :** 1 min 5 (temps de préparation : négligeable)

**Pré-requis [= Actions à réaliser avant le test] :**

Connexion d'un joueur

**Scénario [= Saisies / actions à mener] :**

Cliquer sur le bouton "Jouer"

**Résultats à obtenir [pour déclarer le test « OK »] :**

Affichage de l'écran de configuration de la partie

**Test réalisé par :**

**Effectué le :**

**résultat :**

**Données utilisées :**

**Historique des tests effectués :**

**Commentaires :**



**Projet Acrobatt**

**IUT Robert Schuman**

**Département Informatique**

**FICHE DE TEST**

**LP CDED**

**Groupe :** Conseil Sept

**N° de fiche :** I.6.7

**Test défini par :** Joël Collinet

**Objectif du test :** Fonctionnels / Client Java / Existence et exécution des fonctions décrites

**Cas de test :** Afficher une fenêtre de chat par room

**Temps pour tester :** 1 min 15 (temps de préparation : négligeable)

**Pré-requis [= Actions à réaliser avant le test] :**

Créer une partie

**Scénario [= Saisies / actions à mener] :**

Vérifier la présence de la fenêtre à la création d'une partie

**Résultats à obtenir [pour déclarer le test « OK »] :**

Affichage de la fenêtre de chat relative à la partie

**Test réalisé par :**

**Effectué le :**

**résultat :**

**Données utilisées :**

**Historique des tests effectués :**

**Commentaires :**



## Projet Acrobatt

IUT Robert Schuman

Département Informatique

### FICHE DE TEST

LP CDED

**Groupe :** Conseil Sept

**N° de fiche :** I.6.8

**Test défini par :** Joël Collinet

**Objectif du test :** Fonctionnels / Client Java / Existence et exécution des fonctions décrites

**Cas de test :** Configurer une partie

**Temps pour tester :** 3 min (temps de préparation : négligeable)

**Pré-requis [= Actions à réaliser avant le test] :**

Créer une partie

**Scénario [= Saisies / actions à mener] :**

Changer les couleurs et les formes grâce aux liste défilantes

**Résultats à obtenir [pour déclarer le test « OK »] :**

Tous les joueurs de la partie voient les changements

**Test réalisé par :**

**Effectué le :**

**résultat :**

**Données utilisées :**

**Historique des tests effectués :**

**Commentaires :**



## Projet Acrobatt

IUT Robert Schuman

Département Informatique

### FICHE DE TEST

LP CDED

**Groupe :** Conseil Sept

**N° de fiche :** I.6.9

**Test défini par :** Joël Collinet

**Objectif du test :** Fonctionnels / Client Java / Existence et exécution des fonctions décrites

**Cas de test :** Lancer une partie

**Temps pour tester :** 2 min (temps de préparation : négligeable)

**Pré-requis [= Actions à réaliser avant le test] :**

Configurer une partie

**Scénario [= Saisies / actions à mener] :**

Cliquer sur le bouton "Lancer la partie"

**Résultats à obtenir [pour déclarer le test « OK »] :**

Affichage de la fenêtre de la partie (avec plateau)

**Test réalisé par :**

**Effectué le :**

**résultat :**

**Données utilisées :**

**Historique des tests effectués :**

**Commentaires :**



**Projet Acrobatt**

**IUT Robert Schuman**

**Département Informatique**

**FICHE DE TEST**

**LP CDED**

**Groupe :** Conseil Sept

**N° de fiche :** I.6.10

**Test défini par :** Joël Collinet

**Objectif du test :** Fonctionnels / Client Java / Existence et exécution des fonctions décrites

**Cas de test :** Rejoindre une partie

**Temps pour tester :** 1 min 15 (temps de préparation : négligeable)

**Pré-requis [= Actions à réaliser avant le test] :**

Connexion d'un joueur

**Scénario [= Saisies / actions à mener] :**

Choisir une partie dans la liste et cliquer sur le bouton "Rejoindre"

**Résultats à obtenir [pour déclarer le test « OK »] :**

Affichage de l'écran de configuration de la partie (sans modification)

**Test réalisé par :**

**Effectué le :**

**résultat :**

**Données utilisées :**

**Historique des tests effectués :**

**Commentaires :**



**Projet Acrobatt**

**IUT Robert Schuman**

**Département Informatique**

**FICHE DE TEST**

**LP CDED**

**Groupe :** Conseil Sept

**N° de fiche :** I.6.11

**Test défini par :** Joël Collinet

**Objectif du test :** Fonctionnels / Client Java / Existence et exécution des fonctions décrites

**Cas de test :** Affichage du plateau de jeu

**Temps pour tester :** 2 min 15 (temps de préparation : négligeable)

**Pré-requis [= Actions à réaliser avant le test] :**

Lancement d'une partie

**Scénario [= Saisies / actions à mener] :**

Au lancement de la partie le plateau doit s'afficher automatiquement

**Résultats à obtenir [pour déclarer le test « OK »] :**

Affichage du plateau de jeu, avec les pions, le laurier, les armures et les tentes

**Test réalisé par :**

**Effectué le :**

**résultat :**

**Données utilisées :**

**Historique des tests effectués :**

**Commentaires :**



## Projet Acrobatt

IUT Robert Schuman

Département Informatique

### FICHE DE TEST

LP CDED

**Groupe :** Conseil Sept

**N° de fiche :** I.6.12

**Test défini par :** Joël Collinet

**Objectif du test :** Fonctionnels / Client Java / Existence et exécution des fonctions décrites

**Cas de test :** Jouer un pion

**Temps pour tester :** 2 min 45 (temps de préparation : négligeable)

**Pré-requis [= Actions à réaliser avant le test] :**

Affichage du plateau

**Scénario [= Saisies / actions à mener] :**

Cliquer sur un pion puis le déplacer

**Résultats à obtenir [pour déclarer le test « OK »] :**

Le pion change de position

**Test réalisé par :**

**Effectué le :**

**résultat :**

**Données utilisées :**

**Historique des tests effectués :**

**Commentaires :**





## Projet Acrobatt

IUT Robert Schuman

Département Informatique

### FICHE DE TEST

LP CDED

**Groupe :** Conseil Sept

**N° de fiche :** I.6.13

**Test défini par :** Joël Collinet

**Objectif du test :** Fonctionnels / Client Java / Existence et exécution des fonctions décrites

**Cas de test :** Gestion des batailles

**Temps pour tester :** 4 min (temps de préparation : négligeable)

**Pré-requis [= Actions à réaliser avant le test] :**

Jouer un pion

**Scénario [= Saisies / actions à mener] :**

Faire une bataille

**Résultats à obtenir [pour déclarer le test « OK »] :**

Le résultat de la bataille est celui escompté

**Test réalisé par :**

**Effectué le :**

**résultat :**

**Données utilisées :**

**Historique des tests effectués :**

**Commentaires :**



Projet Acrobatt

IUT Robert Schuman

Département Informatique

FICHE DE TEST

LP CDED

**Groupe :** Conseil Sept

**N° de fiche :** II.1

**Test défini par :** Célia Kocher

**Objectif du test :** IHM/Navigation / Cohérence/Simplicité

**Cas de test :** Navigation ergonomique au sein du site

**Temps pour tester :** 10 min (temps de préparation : négligeable)

**Pré-requis [= Actions à réaliser avant le test] :**

Se trouver sur la page d'accueil du site avant de commencer le scénario

**Scénario [= Saisies / actions à mener] :**

Chronométrer le temps mis à trouver chaque élément du site

Le formulaire de connexion

Le formulaire d'inscription

Les règles, FAQ, Contacts, Téléchargements, Créer une partie, Rejoindre une partie

**Résultats à obtenir [pour déclarer le test « OK »] :**

Le temps de recherche de chaque partie ne doit pas excéder 15 secondes

**Test réalisé par :**

**Effectué le :**

**résultat :**

**Données utilisées :**

**Historique des tests effectués :**

**Commentaires :**



**Projet Acrobatt**

**IUT Robert Schuman**

**Département Informatique**

**FICHE DE TEST**

**LP CDED**

**Groupe :** Conseil Sept

**N° de fiche :** II.2

**Test défini par :** Célia Kocher

**Objectif du test :** IHM/Navigation / Cohérence/Simplicité

**Cas de test :** Compréhension du contenu des pages

**Temps pour tester :** 10min (temps de préparation : négligeable)

**Pré-requis [= Actions à réaliser avant le test] :**

Lire les pages

**Scénario [= Saisies / actions à mener] :**

Répondre à un certain nombre de questions sur le contenu des pages de règles etc

**Résultats à obtenir [pour déclarer le test « OK »] :**

Il devrait être possible de répondre à toute les questions ou du moins de trouver les réponses sur le site de manière rapide

**Test réalisé par :**

**Effectué le :**

**résultat :**

**Données utilisées :**

**Historique des tests effectués :**

**Commentaires :**



**Projet Acrobatt**

**IUT Robert Schuman**

**Département Informatique**

**FICHE DE TEST**

**LP CDED**

**Groupe :** Conseil Sept

**N° de fiche :** II.3

**Test défini par :** Célia Kocher

**Objectif du test :** IHM/Navigation / Cohérence/Simplicité

**Cas de test :** Réglages des paramètres d'une partie personnalisée

**Temps pour tester :** 5min (temps de préparation : négligeable)

**Pré-requis [= Actions à réaliser avant le test] :**

Créer une partie

**Scénario [= Saisies / actions à mener] :**

Demander un certain nombre de paramètres et chronométrer le temps mis à configurer toute la partie

**Résultats à obtenir [pour déclarer le test « OK »] :**

Il faudrait être capable de configurer une partie avec 4 joueurs et 1 légion par joueur en moins de 5 minutes

**Test réalisé par :**

**Effectué le :**

**résultat :**

**Données utilisées :**

**Historique des tests effectués :**

**Commentaires :**



**Projet Acrobatt**

**IUT Robert Schuman**

**Département Informatique**

**FICHE DE TEST**

**LP CDED**

**Groupe :** Conseil Sept

**N° de fiche :** II.4

**Test défini par :** Célia Kocher

**Objectif du test :** IHM/Navigation / Cohérence/Simplicité

**Cas de test :** Mouvement

**Temps pour tester :** 20sec (temps de préparation : négligeable)

**Pré-requis [= Actions à réaliser avant le test] :**

Pouvoir envoyer des coups

**Scénario [= Saisies / actions à mener] :**

Sans instructions préalables, demander à déplacer un pion sur une case définie et chronométrer le temps mis à effectuer l'action et à trouver comment l'effectuer

**Résultats à obtenir [pour déclarer le test « OK »] :**

Il faudrait que le déplacement d'un pion soit intuitif et qu'il ne nécessite pas plus de 20 secondes à être effectué

**Test réalisé par :**

**Effectué le :**

**résultat :**

**Données utilisées :**

**Historique des tests effectués :**

**Commentaires :**



**Projet Acrobatt**

**IUT Robert Schuman**

**Département Informatique**

**FICHE DE TEST**

**LP CDED**

**Groupe :** Conseil Sept

**N° de fiche :** II.5

**Test défini par :** Célia Kocher

**Objectif du test :** IHM/Navigation / Cohérence/Simplicité

**Cas de test :** Passer le tour

**Temps pour tester :** 20sec (temps de préparation : négligeable)

**Pré-requis [= Actions à réaliser avant le test] :**

Pouvoir envoyer des coups

**Scénario [= Saisies / actions à mener] :**

Demander à passer le tour et chronométrer le temps passé à chercher le bouton

**Résultats à obtenir [pour déclarer le test « OK »] :**

Il faudrait que le fait de passer un tour soit simple à trouver et ne nécessite pas plus de 20 secondes à être effectué

**Test réalisé par :**

**Effectué le :**

**résultat :**

**Données utilisées :**

**Historique des tests effectués :**

**Commentaires :**



**Projet Acrobatt**

**IUT Robert Schuman**

**Département Informatique**

**FICHE DE TEST**

**LP CDED**

**Groupe :** Conseil Sept

**N° de fiche :** II.6

**Test défini par :** Célia Kocher

**Objectif du test :** IHM/Navigation / Cohérence/Simplicité

**Cas de test :** Déplacer le laurier

**Temps pour tester :** 30sec (temps de préparation : négligeable)

**Pré-requis [= Actions à réaliser avant le test] :**

Avoir un pion en contact avec le laurier et avoir une case valide vers laquelle le déplacer

**Scénario [= Saisies / actions à mener] :**

Demander à déplacer le laurier et chronométrer le temps pris à effectuer l'action et à trouver comment l'effectuer

**Résultats à obtenir [pour déclarer le test « OK »] :**

Il faudrait que le déplacement du laurier soit intuitif et qu'il ne nécessite pas plus de 30 secondes à être effectué

**Test réalisé par :**

**Effectué le :**

**résultat :**

**Données utilisées :**

**Historique des tests effectués :**

**Commentaires :**



**Projet Acrobatt**

**IUT Robert Schuman**

**Département Informatique**

**FICHE DE TEST**

**LP CDED**

**Groupe :** Conseil Sept

**N° de fiche :** II.7

**Test défini par :** Célia Kocher

**Objectif du test :** IHM/Navigation / Cohérence/Simplicité

**Cas de test :** Utilisation du chat

**Temps pour tester :** 20sec (temps de préparation : négligeable)

**Pré-requis [= Actions à réaliser avant le test] :**

**Scénario [= Saisies / actions à mener] :**

Demander à envoyer un message sur le chat et chronométrer le temps pris à trouver l'emplacement

**Résultats à obtenir [pour déclarer le test « OK »] :**

Il faut que le chat soit visible et intuitif et qu'on ne mette pas plus de 10 secondes à trouver où taper le message qu'on souhaite envoyer

**Test réalisé par :**

**Effectué le :**

**résultat :**

**Données utilisées :**

**Historique des tests effectués :**

**Commentaires :**





**Projet Acrobatt**

**IUT Robert Schuman**

**Département Informatique**

**FICHE DE TEST**

**LP CDED**

**Groupe :** Conseil Sept

**N° de fiche :** II.8

**Test défini par :** Maxime Zimmer

**Objectif du test :** IHM/Navigation / Cohérence/Simplicité

**Cas de test :** Animation du plateau de jeu

**Temps pour tester :** 20 min (temps de préparation : négligeable)

**Pré-requis [= Actions à réaliser avant le test] :**

Recevoir des tours de jeu

**Scénario [= Saisies / actions à mener] :**

Jouer un tour de jeu

**Résultats à obtenir [pour déclarer le test « OK »] :**

Tous les déplacements et combats/collisions/tenailles ont bien été traités et animés

**Test réalisé par :**

**Effectué le :**

**résultat :**

**Données utilisées :**

**Historique des tests effectués :**

**Commentaires :**



**Projet Acrobatt**

**IUT Robert Schuman**

**Département Informatique**

**FICHE DE TEST**

**LP CDED**

**Groupe :** Conseil Sept

**N° de fiche :** II.9

**Test défini par :** Maxime Zimmer

**Objectif du test :** IHM/Navigation / Cohérence/Simplicité

**Cas de test :** Affichage des cases valides pour le déplacement

**Temps pour tester :** 1 min (temps de préparation : négligeable)

**Pré-requis [= Actions à réaliser avant le test] :**

Afficher des pions

**Scénario [= Saisies / actions à mener] :**

Cliquer sur un pion

**Résultats à obtenir [pour déclarer le test « OK »] :**

Les cases adjacentes au groupe de pions sont correctement mises en valeur

**Test réalisé par :**

**Effectué le :**

**résultat :**

**Données utilisées :**

**Historique des tests effectués :**

**Commentaires :**



**Projet Acrobatt**

**IUT Robert Schuman**

**Département Informatique**

**FICHE DE TEST**

**LP CDED**

**Groupe :** Conseil Sept

**N° de fiche :** II.10

**Test défini par :** Maxime Zimmer

**Objectif du test :** IHM/Navigation / Cohérence/Simplicité

**Cas de test :** Affichage du plateau complet (tentes, armures, laurier)

**Temps pour tester :** 40 min (temps de préparation : négligeable)

**Pré-requis [= Actions à réaliser avant le test] :**

Lancer une partie

**Scénario [= Saisies / actions à mener] :**

Lancer une partie et jouer

**Résultats à obtenir [pour déclarer le test « OK »] :**

Tous les éléments sont reconnaissables et correctement positionnés durant l'intégralité de la partie

**Test réalisé par :**

**Effectué le :**

**résultat :**

**Données utilisées :**

**Historique des tests effectués :**

**Commentaires :**



**Projet Acrobatt**

**IUT Robert Schuman**

**Département Informatique**

**FICHE DE TEST**

**LP CDED**

**Groupe :** Conseil Sept

**N° de fiche :** III.1

**Test défini par :** Carlo Spiga

**Objectif du test :** Opérabilité / Fonctionnement multi-plateforme

**Cas de test :** Fonctionnement sous Chrome

**Temps pour tester :** 30 min (temps de préparation : négligeable)

**Pré-requis [= Actions à réaliser avant le test] :**

Site terminé

**Scénario [= Saisies / actions à mener] :**

Tester l'ensemble des fonctionnalités du site sous le navigateur web Google Chrome

**Résultats à obtenir [pour déclarer le test « OK »] :**

Chaque fonction s'exécute correctement

**Test réalisé par :**

**Effectué le :**

**résultat :**

**Données utilisées :**

**Historique des tests effectués :**

**Commentaires :**



**Projet Acrobatt**

**IUT Robert Schuman**

**Département Informatique**

**FICHE DE TEST**

**LP CDED**

**Groupe :** Conseil Sept

**N° de fiche :** III.2

**Test défini par :** Carlo Spiga

**Objectif du test :** Opérabilité / Fonctionnement multi-plateforme

**Cas de test :** Fonctionnement sous Firefox

**Temps pour tester :** 30 min (temps de préparation : négligeable)

**Pré-requis [= Actions à réaliser avant le test] :**

Site terminé

**Scénario [= Saisies / actions à mener] :**

Tester l'ensemble des fonctionnalités du site sous le navigateur web Mozilla Firefox

**Résultats à obtenir [pour déclarer le test « OK »] :**

Chaque fonction s'exécute correctement

**Test réalisé par :**

**Effectué le :**

**résultat :**

**Données utilisées :**

**Historique des tests effectués :**

**Commentaires :**



**Projet Acrobatt**

**IUT Robert Schuman**

**Département Informatique**

**FICHE DE TEST**

**LP CDED**

**Groupe :** Conseil Sept

**N° de fiche :** III.3

**Test défini par :** Carlo Spiga

**Objectif du test :** Opérabilité / Fonctionnement multi-plateforme

**Cas de test :** Fonctionnement sous Safari

**Temps pour tester :** 30 min (temps de préparation : négligeable)

**Pré-requis [= Actions à réaliser avant le test] :**

Site terminé

**Scénario [= Saisies / actions à mener] :**

Tester l'ensemble des fonctionnalités du site sous le navigateur web Safari

**Résultats à obtenir [pour déclarer le test « OK »] :**

Chaque fonction s'exécute correctement

**Test réalisé par :**

**Effectué le :**

**résultat :**

**Données utilisées :**

**Historique des tests effectués :**

**Commentaires :**



**Projet Acrobatt**

**IUT Robert Schuman**

**Département Informatique**

**FICHE DE TEST**

**LP CDED**

**Groupe :** Conseil Sept

**N° de fiche :** III.4

**Test défini par :** Carlo Spiga

**Objectif du test :** Opérabilité / Fonctionnement multi-plateforme

**Cas de test :** CSS sous Chrome

**Temps pour tester :** 15 min (temps de préparation : négligeable)

**Pré-requis [= Actions à réaliser avant le test] :**

Site terminé

**Scénario [= Saisies / actions à mener] :**

Tester le bon affichage de l'ensemble des pages sous le navigateur web Google Chrome

**Résultats à obtenir [pour déclarer le test « OK »] :**

Chaque élément se dispose correctement

**Test réalisé par :**

**Effectué le :**

**résultat :**

**Données utilisées :**

**Historique des tests effectués :**

**Commentaires :**



**Projet Acrobatt**

**IUT Robert Schuman**

**Département Informatique**

**FICHE DE TEST**

**LP CDED**

**Groupe :** Conseil Sept

**N° de fiche :** III.5

**Test défini par :** Carlo Spiga

**Objectif du test :** Opérabilité / Fonctionnement multi-plateforme

**Cas de test :** CSS sous Firefox

**Temps pour tester :** 15 min (temps de préparation : négligeable)

**Pré-requis [= Actions à réaliser avant le test] :**

Site terminé

**Scénario [= Saisies / actions à mener] :**

Tester le bon affichage de l'ensemble des pages sous le navigateur web Mozilla Firefox

**Résultats à obtenir [pour déclarer le test « OK »] :**

Chaque élément se dispose correctement

**Test réalisé par :**

**Effectué le :**

**résultat :**

**Données utilisées :**

**Historique des tests effectués :**

**Commentaires :**





**Projet Acrobatt**

**IUT Robert Schuman**

**Département Informatique**

**FICHE DE TEST**

**LP CDED**

**Groupe :** Conseil Sept

**N° de fiche :** III.6

**Test défini par :** Carlo Spiga

**Objectif du test :** Opérabilité / Fonctionnement multi-plateforme

**Cas de test :** CSS sous Safari

**Temps pour tester :** 15 min (temps de préparation : négligeable)

**Pré-requis [= Actions à réaliser avant le test] :**

Site terminé

**Scénario [= Saisies / actions à mener] :**

Tester le bon affichage de l'ensemble des pages sous le navigateur web Safari

**Résultats à obtenir [pour déclarer le test « OK »] :**

Chaque élément se dispose correctement

**Test réalisé par :**

**Effectué le :**

**résultat :**

**Données utilisées :**

**Historique des tests effectués :**

**Commentaires :**



**Projet Acrobatt**

**IUT Robert Schuman**

**Département Informatique**

**FICHE DE TEST**

**LP CDED**

**Groupe :** Conseil Sept

**N° de fiche :** IV.1

**Test défini par :** Adam Rimele

**Objectif du test :** Performances et charges / Volume

**Cas de test :** Surcharge de la BDD (stockage de partie)

**Temps pour tester :** 30 min (temps de préparation : négligeable)

**Pré-requis [= Actions à réaliser avant le test] :**

Aucun

**Scénario [= Saisies / actions à mener] :**

Remplissage de la BDD avec des données diverses

**Résultats à obtenir [pour déclarer le test « OK »] :**

Le serveur continue de tourner à une vitesse acceptable

**Test réalisé par :**

**Effectué le :**

**résultat :**

**Données utilisées :**

**Historique des tests effectués :**

**Commentaires :**



**Projet Acrobatt**

**IUT Robert Schuman**

**Département Informatique**

**FICHE DE TEST**

**LP CDED**

**Groupe :** Conseil Sept

**N° de fiche :** IV.2

**Test défini par :** Vincent Moitry

**Objectif du test :** Performances et charges / Surcharge

**Cas de test :** Connexion multiple sur une partie personnalisée

**Temps pour tester :** 30 min (temps de préparation : négligeable)

**Pré-requis [= Actions à réaliser avant le test] :**

Pouvoir rejoindre une partie

**Scénario [= Saisies / actions à mener] :**

Rejoindre une partie personnalisée avec une dizaine / quinzaine de joueurs

**Résultats à obtenir [pour déclarer le test « OK »] :**

Arriver à rejoindre avec au moins 6 joueurs et 3 spectateurs

**Test réalisé par :**

**Effectué le :**

**résultat :**

**Données utilisées :**

**Historique des tests effectués :**

**Commentaires :**



**Projet Acrobatt**

**IUT Robert Schuman**

**Département Informatique**

**FICHE DE TEST**

**LP CDED**

**Groupe :** Conseil Sept

**N° de fiche :** IV.3

**Test défini par :** Vincent Moitry

**Objectif du test :** Performances et charges / Surcharge

**Cas de test :** Nombre de connexions utilisateur simultanées

**Temps pour tester :** 30 min (temps de préparation : négligeable)

**Pré-requis [= Actions à réaliser avant le test] :**

Pouvoir se connecter

**Scénario [= Saisies / actions à mener] :**

Connecter des utilisateurs jusqu'à manifestations de ralentissements ou jusqu'à atteindre 100 utilisateurs

**Résultats à obtenir [pour déclarer le test « OK »] :**

Arriver à connecter les 100 utilisateurs

**Test réalisé par :**

**Effectué le :**

**résultat :**

**Données utilisées :**

**Historique des tests effectués :**

**Commentaires :**



**Projet Acrobatt**

**IUT Robert Schuman**

**Département Informatique**

**FICHE DE TEST**

**LP CDED**

**Groupe :** Conseil Sept

**N° de fiche :** IV.4

**Test défini par :** Félix Erb

**Objectif du test :** Performances et charges / Surcharge

**Cas de test :** Effet de l'IA sur la vitesse du serveur

**Temps pour tester :** 30 min (temps de préparation : négligeable)

**Pré-requis [= Actions à réaliser avant le test] :**

Pouvoir lancer un grand nombre de parties avec Bots en même temps

**Scénario [= Saisies / actions à mener] :**

Lancer des parties simultanément avec des Bots (10 - 100 -1000)

**Résultats à obtenir [pour déclarer le test « OK »] :**

Le client ne ressent pas de ralentissement dérangeant dans tous les cas (10 - 100 -1000 parties avec Bot)

**Test réalisé par :**

**Effectué le :**

**résultat :**

**Données utilisées :**

**Historique des tests effectués :**

**Commentaires :**



**Projet Acrobatt**

**IUT Robert Schuman**

**Département Informatique**

**FICHE DE TEST**

**LP CDED**

**Groupe :** Conseil Sept

**N° de fiche :** IV.5

**Test défini par :** Vincent Moitry

**Objectif du test :** Performances et charges / Surcharge

**Cas de test :** Réactivité application Android (réseau)

**Temps pour tester :** 10 min (temps de préparation : négligeable)

**Pré-requis [= Actions à réaliser avant le test] :**

L'application peut communiquer avec le serveur

**Scénario [= Saisies / actions à mener] :**

Effectuer des échanges réseau et mesurer la vitesse de réactivité

**Résultats à obtenir [pour déclarer le test « OK »] :**

Une vitesse raisonnable (moins de 5 secondes de latence) pour éviter les décalages de timer avec le serveur

**Test réalisé par :**

**Effectué le :**

**résultat :**

**Données utilisées :**

**Historique des tests effectués :**

**Commentaires :**



**Projet Acrobatt**

**IUT Robert Schuman**

**Département Informatique**

**FICHE DE TEST**

**LP CDED**

**Groupe :** Conseil Sept

**N° de fiche :** V.1

**Test défini par :** Vincent Moitry

**Objectif du test :** Sécurité / Utilisateurs mal-intentionnés

**Cas de test :** Vérification des champs (htmlspecialchars)

**Temps pour tester :** 15 min (temps de préparation : négligeable)

**Pré-requis [= Actions à réaliser avant le test] :**

N/A

**Scénario [= Saisies / actions à mener] :**

Tester tous les inputs pour vérifier que les entrées soient protégées

**Résultats à obtenir [pour déclarer le test « OK »] :**

Aucune brèche permettant d'entrer du code

**Test réalisé par :**

**Effectué le :**

**résultat :**

**Données utilisées :**

**Historique des tests effectués :**

**Commentaires :**



Projet Acrobatt

IUT Robert Schuman

Département Informatique

FICHE DE TEST

LP CDED

**Groupe :** Conseil Sept

**N° de fiche :** V.2

**Test défini par :** Vincent Moitry

**Objectif du test :** Sécurité / Utilisateurs mal-intentionnés

**Cas de test :** Protection contre les injections SQL

**Temps pour tester :** 15 min (temps de préparation : négligeable)

**Pré-requis [= Actions à réaliser avant le test] :**

N/A

**Scénario [= Saisies / actions à mener] :**

S'assurer que les valeurs passées aux requêtes SQL ne soient pas envoyées directement

**Résultats à obtenir [pour déclarer le test « OK »] :**

Code protégé

**Test réalisé par :**

**Effectué le :**

**résultat :**

**Données utilisées :**

**Historique des tests effectués :**

**Commentaires :**





**Projet Acrobatt**

**IUT Robert Schuman**

**Département Informatique**

**FICHE DE TEST**

**LP CDED**

**Groupe :** Conseil Sept

**N° de fiche :** V.3

**Test défini par :** Vincent Moitry

**Objectif du test :** Sécurité / Utilisateurs mal-intentionnés

**Cas de test :** Entrée illégale sur une page (via l'adresse, sans être connecté)

**Temps pour tester :** 10 min (temps de préparation : négligeable)

**Pré-requis [= Actions à réaliser avant le test] :**

N/A

**Scénario [= Saisies / actions à mener] :**

Tester différentes URL invalides et tenter d'accéder à des pages réservées au mode connecté en étant déconnecté

**Résultats à obtenir [pour déclarer le test « OK »] :**

Les pages sont inaccessibles

**Test réalisé par :**

**Effectué le :**

**résultat :**

**Données utilisées :**

**Historique des tests effectués :**

**Commentaires :**



**Projet Acrobatt**

**IUT Robert Schuman**

**Département Informatique**

**FICHE DE TEST**

**LP CDED**

**Groupe :** Conseil Sept

**N° de fiche :** V.4

**Test défini par :** Vincent Moitry

**Objectif du test :** Sécurité / Sauvegarde et reprise

**Cas de test :** Temps d'expiration du cookie

**Temps pour tester :** 10 min (temps de préparation : négligeable)

**Pré-requis [= Actions à réaliser avant le test] :**

Pouvoir se connecter

**Scénario [= Saisies / actions à mener] :**

Vérifier la réaction du jeu si les cookies expirent

**Résultats à obtenir [pour déclarer le test « OK »] :**

Pas de bug, le jeu nous demande de nous reconnecter

**Test réalisé par :**

**Effectué le :**

**résultat :**

**Données utilisées :**

**Historique des tests effectués :**

**Commentaires :**