



La Clémence d'Auguste

Projet Acrobatt

Client : M. Vincent Vigon

Tuteur : M. Pierre Kraemer

Conseil 7 : Vincent Moitry

Joël Collinet

Adam Rimelé

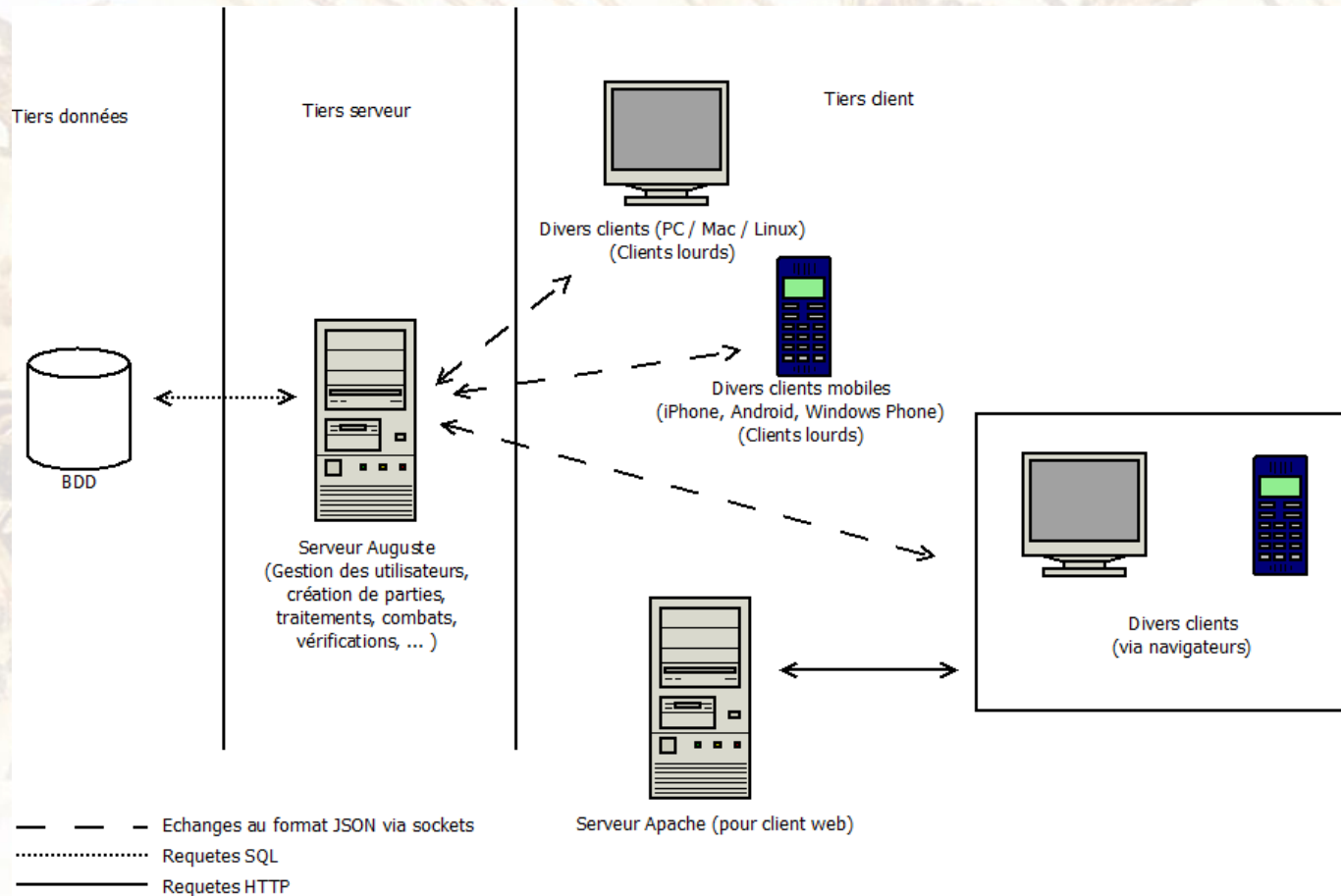
Félix Erb

Carlo Spiga

Célia Kocher

Maxime Zimmer

Matériel & logiciel

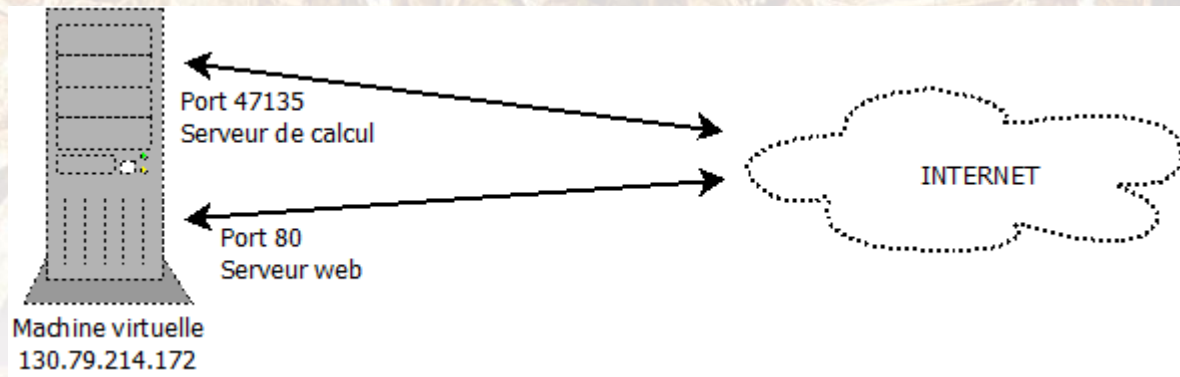


Langages & outils


- Java
- WebSocket
- JSON
- HTML 5
- CSS 3
- JavaScript (jQuery)
- Github
- Trello
- Netbeans
- Eclipse
- Sublime Text
- Chrome & Firefox

Matériel & logiciel

- Deux machines Ubuntu 12.04
- Deux serveurs (java et web) sur la VM



Ergonomie

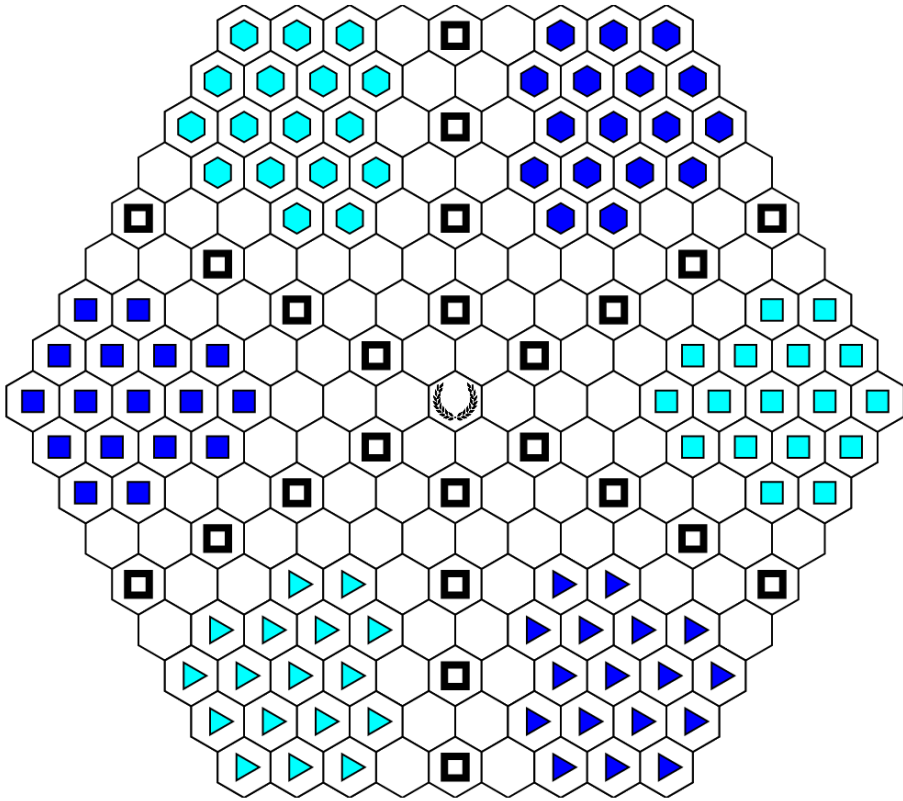


Octavio

- Accueil
- Règles
- FAQ
- Contact
- Téléchargements
- Créer une partie
- Rejoindre une partie

Menu

Le jeu



Chat

Nom d'utilisateur : Helix [Déconnexion](#)

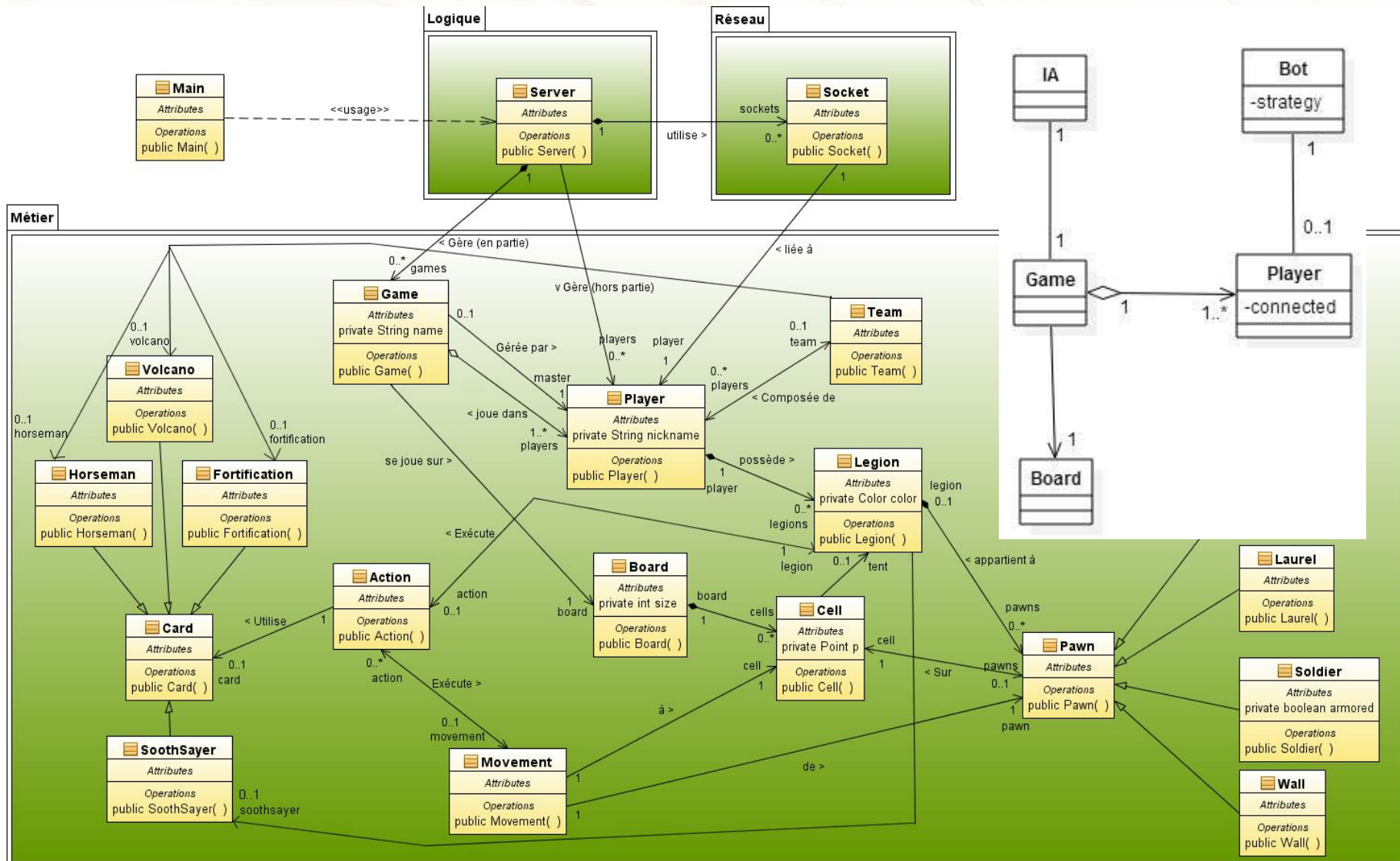
[Chat général](#) [Chat de partie](#)

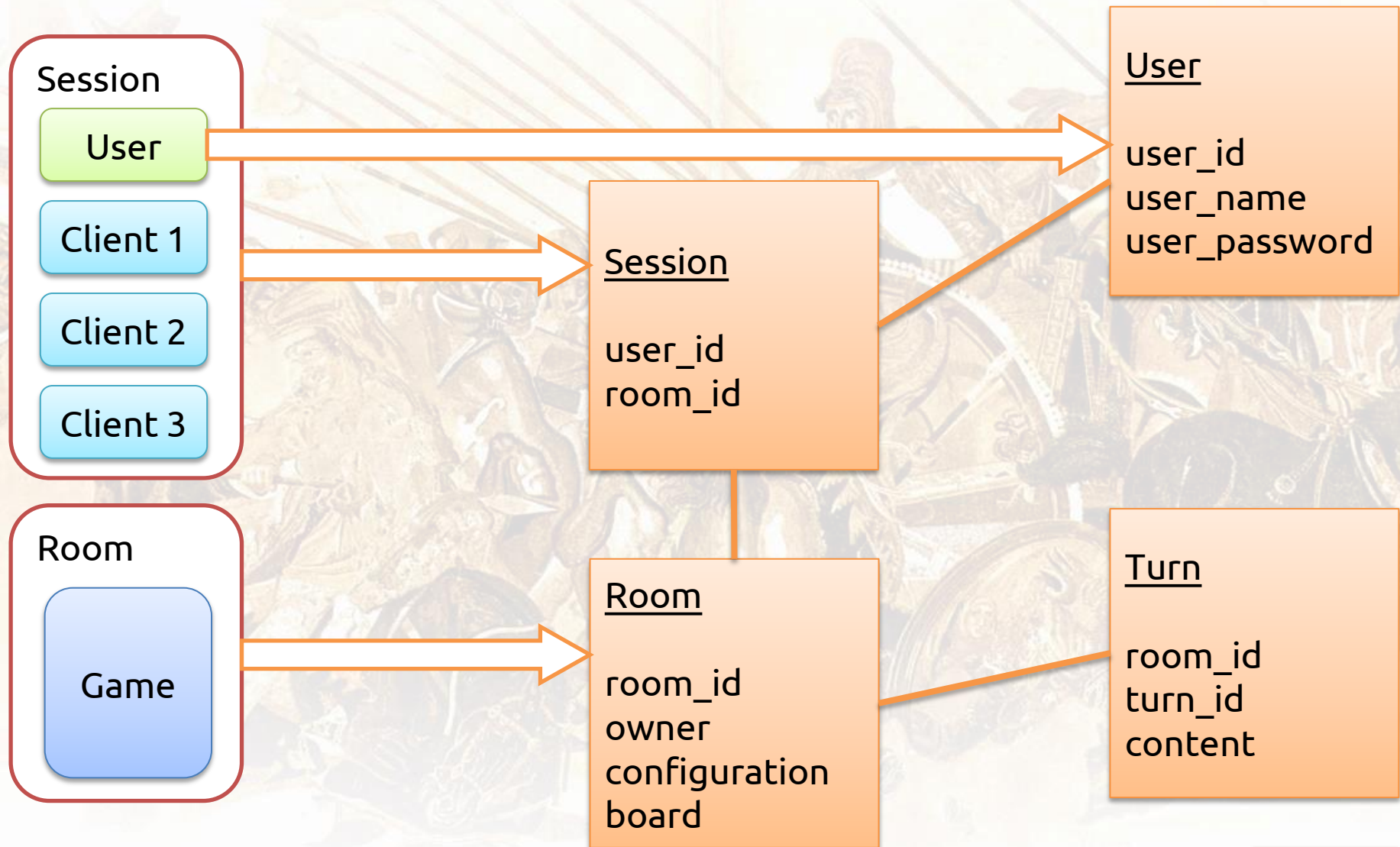
Bonjour et bienvenue sur le chat général du site ! Pour participer à de meilleures conversations, merci de rester courtois et d'éviter le langage SMS.

Envoyer

Objectifs validés

Catégorie	Description	Validation
Serveur	IA	Ajouter une IA à la partie et lui attribuer des coups ainsi que remplacer un joueur ayant quitté une partie
Serveur	Persistance	Le serveur est capable de reprendre un l'état précédent une coupure
Serveur	Enregistrement des parties	Les parties et leurs tours sont stockés et accessibles dans la BDD





Objectifs validés

Catégorie	Description	Validation
Client Web	Configuration d'une partie	Configuration possible et prise en compte pour la partie
Client Web	Plateau	Prise en compte des règles de déplacement
Client Web	Plateau	Ajout des animations avant chaque nouveau tour
Client Web	Chat en fonction de la partie	N'affiche que les messages envoyés par les joueurs de la partie

Client web

- Configuration d'une partie
- Interface de visualisation de la configuration
- Chat de chaque partie dissociée du chat général
- Plateau amélioré

Objectifs validés

Catégorie	Description	Validation
Client Java (affichage)	Chat	Pouvoir envoyer des messages et les visualiser sur tous les autres clients

Client Java

- Le moteur qui permet plusieurs affichages
- Affichage inutilisable avec LibGDX
- Chat fonctionnel

Objectifs validés

Catégorie	Description	Validation
Client Android	Inscription	Pouvoir s'inscrire
Client Android	Connexion / Déconnexion	Pouvoir se connecter et se déconnecter
Client Android	Chat	Pouvoir envoyer des messages sur le chat
Client Android	Choix du serveur	Permet de choisir de jouer sur le serveur officiel ou un serveur téléchargé

Client Android

- Inscription
- Connexion / Déconnexion
- Chat
- Choix du serveur de jeu

```
1 <!DOCTYPE html>
2 <html>
3   <head>
4     <meta charset="utf-8" />
5     <meta name="format-detection" content="telephone=no" />
6     <meta name="viewport" content="user-scalable=no, initial-scale=1, maximum-scale=1,
7       dpi" />
8
9     <title>Octavio</title>
10  </head>
11
12  <body onload="initSwitch();">
13    <h1>Octavio</h1>
14    <div id='container'></div>
15
16    <script type="text/javascript" src="cordova.js"></script>
17    <script type="text/javascript">
18      app.initialize();
19    </script>
20
21  </body>
22
23  <script type="text/javascript" src="script/jquery-1.11.0.min.js"></script>
24  <script type="text/javascript" src="script/jquery-ui-1.10.4.custom.min.js"></script>
25  <script type="text/javascript" src="script/switchPage.js"></script>
26  <script type="text/javascript" src="script/websocket.js"></script>
27  <script type="text/javascript" src="script/websocketIndex.js"></script>
28  <script type="text/javascript" src="script/util.js"></script>
29  <script type="text/javascript" src="script/server.js"></script>
30  <script type="text/javascript" src="script/sha1.js"></script>
31  <script type="text/javascript" src="script/user.js"></script>
32  <script type="text/javascript" src="script/chat.js"></script>
33 </html>
```



Objectifs du prochain sprint

- Améliorer l'IA
- Application Android :
 - Créer et rejoindre une partie
 - Configurer la partie
 - Jouer et finir une partie
- Serveur avec un maximum de fonctionnalités

Objectifs du prochain sprint

- Application PC :
 - Créer et rejoindre une partie
 - Configurer une partie
 - Jouer et finir une partie
- Finaliser le site avec des animations
- Éventuellement un tutoriel

Objectifs abandonnés

- La version déconnecté
- Version avec d'autres types de connexions

A sepia-toned illustration of a medieval battle scene. In the center, a knight on a horse is mounted on a large, ornate cart or siege engine. He is holding a long spear. To his left, another knight on horseback is also holding a spear. In the foreground, a knight is kneeling or falling. The background shows other soldiers and horses, all in a state of battle. The overall tone is historical and dramatic.

Merci pour votre attention