

# **Projet T3**

# **IUT Robert Schuman**

# Département Informatique

### FICHE DE TEST

**S**3

**Groupe:** T307ANAB

 $N^{\circ}$  de fiche : 22

Test défini par : Vincent Moitry

Objectif du test : Performances et charges / Volume

Cas de test : Surcharge de la BDD

## **Pré-requis** [= Actions à réaliser avant le test] :

Avoir une version de la base de données locales, pour faire des tests « sandbox ».

Désactiver le module de vérification de l'adresse IP (pour permettre à un même ordinateur de se connecter plusieurs fois)

## Scénario [= Saisies / actions à mener] :

Créer une multitude d'utilisateurs et de parties jusqu'à rupture ou dépassement du millier de parties simultanées.

Temps: 30 minutes (comprend l'organisation du test)

### Résultats à obtenir [pour déclarer le test « OK »] :

Le test sera considéré comme « OK », si la BDD peut supporter plus d'une centaine de parties (600 utilisateurs) simultanés. (La version de base ne devrait pas dépasser ce chiffre)

Test réalisé par : Félix Erb

Effectué le : 16/03/2013 résultat : OK (OK, KO mineur, KO majeur, KO bloquant)

Données utilisées :

### Historique des tests effectués :

#### **Commentaires:**

Test futile (la BDD est vidée des parties terminées, et les utilisateurs supprimés quand absents) On pourrait tester un grand nombre de parties simultanées mais le test n'est pas réalisable à notre échelle.



# **Projet T3**

# **IUT Robert Schuman**

# Département Informatique

#### FICHE DE TEST

**S**3

**Groupe:** T307ANAB

N° de fiche: 23

Test défini par : Vincent Moitry

Objectif du test : Performances et charges / Surcharge

Cas de test : Connexion multiple sur une partie aléatoire

## **Pré-requis** [= Actions à réaliser avant le test] :

Aucun

## Scénario [= Saisies / actions à mener] :

Une dizaine de joueurs essaieront de lancer une partie aléatoire (automatique) au même moment. Le but du test est de s'assurer qu'il n'y ait pas de perturbation due à un volume important de connexions simultanées.

Temps: 45 minutes (comprend l'organisation du test)

### Résultats à obtenir [pour déclarer le test « OK »] :

Le test sera considéré comme « OK », si chaque joueur est redirigé vers une partie, et qu'il a bien le contrôle de la légion qui lui a été assigné.

Test réalisé par : Félix Erb, Guillaume Dabazach, Vincent Moitry

Effectué le : 16/03/2013 résultat : OK (OK, KO mineur, KO majeur, KO bloquant)

#### Données utilisées :

Serveur et Wamp local.

### Historique des tests effectués :

Date courante.

#### **Commentaires:**

Test effectué avec 4 navigateurs sur 3 Ordinateurs (12 utilisateurs) -> OK.