



Projet T3

IUT Robert Schuman

Département Informatique

FICHE DE TEST

S3

Groupe : T307ANAB

N° de fiche : 4

Test défini par : Vincent Moitry

Objectif du test : IHM/Navigation / Cohérence/Simplicité

Cas de test : Navigation ergonomique au sein du menu

Pré-requis [= Actions à réaliser avant le test] :

(Trouver un utilisateur externe au projet)

Scénario [= Saisies / actions à mener] :

Fournir le site et laisser la personne jouer. Voir si celle-ci a des difficultés à utiliser le site, à créer ou rejoindre une partie, à jouer...

Temps : 15 minutes

Résultats à obtenir [pour déclarer le test « OK »] :

La personne a pu jouer sans difficulté (côté pratique), et est parvenue à naviguer dans le site simplement.

Test réalisé par : Olivier Moitry

Effectué le : 16/01/2013

résultat : OK

Historique des tests effectués :

Pas de précédent

Commentaires :

Aide utilisateur apparemment trop détaillé ...



Projet T3

IUT Robert Schuman

Département Informatique

FICHE DE TEST

S3

Groupe : T307ANAB

N° de fiche : 5

Test défini par : Vincent Moitry

Objectif du test : IHM/Navigation / Cohérence/Simplicité

Cas de test : Compréhension du contenu des pages

Pré-requis [= Actions à réaliser avant le test] :

(Trouver un utilisateur externe au projet)

Scénario [= Saisies / actions à mener] :

L'utilisateur devra tenter de rechercher des informations/documents (aide, version imprimable du jeu, liste des nouveautés)

Temps : 10 minutes

Résultats à obtenir [pour déclarer le test « OK »] :

L'utilisateur parvient à trouver les informations demandées sur le site

Test réalisé par : Olivier Moitry

Effectué le : 16/01/2013

résultat : OK

Historique des tests effectués :

Pas de précédent

Commentaires :

Sans commentaire



Projet T3

IUT Robert Schuman

Département Informatique

FICHE DE TEST

S3

Groupe : T307ANAB

N° de fiche : 6

Test défini par : Vincent Moitry

Objectif du test : IHM/Navigation / Chargement initial

Cas de test : Création d'une partie

Pré-requis [= Actions à réaliser avant le test] :

(Trouver un utilisateur externe au projet)

Scénario [= Saisies / actions à mener] :

L'utilisateur devra tenter de créer/rejoindre une partie.

Temps : 5 minutes

Résultats à obtenir [pour déclarer le test « OK »] :

L'utilisateur est parvenu à se connecter et à jouer sans difficultés

Test réalisé par : Olivier Moitry

Effectué le : 16/01/2013

résultat : OK

Historique des tests effectués :

Pas de précédent

Commentaires :

Sans commentaire



Projet T3

IUT Robert Schuman

Département Informatique

FICHE DE TEST

S3

Groupe : T307ANAB

N° de fiche : 7

Test défini par : Vincent Moitry

Objectif du test : IHM/Navigation / Cohérence/Simplicité

Cas de test : Réglages des paramètres d'une partie personnalisée

Pré-requis [= Actions à réaliser avant le test] :

(Trouver un utilisateur externe au projet)

Scénario [= Saisies / actions à mener] :

L'utilisateur devra tenter de régler les paramètres d'une partie personnalisée. (Créer une partie à 2 joueurs, 2 équipes, 3 légions par joueur sur un plateau de taille 9)

Temps : 10 minutes

Résultats à obtenir [pour déclarer le test « OK »] :

L'utilisateur est parvenu à choisir une taille de plateau, le nombre de joueurs, d'équipes et de légions par joueur.

Test réalisé par : Olivier Moitry

Effectué le : 16/01/2013

résultat : KO mineur

Historique des tests effectués :

Pas de précédent

Commentaires :

Apparemment les réglages prédéfinis (zones grisées ne sont pas comprises par l'utilisateur).
Celui-ci parvient tout de même à trouver la solution dans l'aide.



Projet T3

IUT Robert Schuman

Département Informatique

FICHE DE TEST

S3

Groupe : T307ANAB

N° de fiche : 8

Test défini par : Vincent Moitry

Objectif du test : IHM/Navigation / Cohérence/Simplicité

Cas de test : Faire une tenaille

Pré-requis [= Actions à réaliser avant le test] :

(Trouver un utilisateur externe au projet)

Lancement d'une partie

Scénario [= Saisies / actions à mener] :

L'utilisateur devra tenter de faire une tenaille

Temps : 10 minutes

Résultats à obtenir [pour déclarer le test « OK »] :

L'utilisateur est affectuer une tenaille

Test réalisé par : Olivier Moitry

Effectué le : (jj/mm/aaaa)

résultat : OK

Historique des tests effectués :

Pas de précédent

Commentaires :

Tenaille effectuée sans grande difficulté



Projet T3

IUT Robert Schuman

Département Informatique

FICHE DE TEST

S3

Groupe : T307ANAB

N° de fiche : 9

Test défini par : Vincent Moitry

Objectif du test : IHM/Navigation / Cohérence/Simplicité

Cas de test : Mouvement

Pré-requis [= Actions à réaliser avant le test] :

(Trouver un utilisateur externe au projet)

Scénario [= Saisies / actions à mener] :

L'utilisateur devra tenter de déplacer son pion sur le plateau et d'ajouter une armure à son pion.

Temps : 20 minutes

Résultats à obtenir [pour déclarer le test « OK »] :

L'utilisateur est parvenu à effectuer les actions sans difficulté

Test réalisé par : Olivier Moitry

Effectué le : 16/01/2013

résultat : OK

Historique des tests effectués :

Pas de précédent

Commentaires :

Sans commentaire



Projet T3

IUT Robert Schuman

Département Informatique

FICHE DE TEST

S3

Groupe : T307ANAB

N° de fiche : 10

Test défini par : Vincent Moitry

Objectif du test : IHM/Navigation / Cohérence/Simplicité

Cas de test : Passer le tour

Pré-requis [= Actions à réaliser avant le test] :

(Trouver un utilisateur externe au projet)
Avoir une partie de démarrer.

Scénario [= Saisies / actions à mener] :

L'utilisateur devra tenter de passer son tour.

Temps : 5 minutes

Résultats à obtenir [pour déclarer le test « OK »] :

L'utilisateur est parvenu à passer son tour de manière instinctive via le bouton.

Test réalisé par : Olivier Moitry

Effectué le : 16/01/2013

résultat : OK

Historique des tests effectués :

Pas de précédent

Commentaires :

Pas de commentaire



Projet T3

IUT Robert Schuman

Département Informatique

FICHE DE TEST

S3

Groupe : T307ANAB

N° de fiche : 11

Test défini par : Vincent Moitry

Objectif du test : IHM/Navigation / Cohérence/Simplicité

Cas de test : Déplacer le laurier

Pré-requis [= Actions à réaliser avant le test] :

(Trouver un utilisateur externe au projet)

L'utilisateur devra déplacer son pion jusqu'au laurier

Scénario [= Saisies / actions à mener] :

L'utilisateur devra tenter de déplacer le laurier sur une case de son choix.

Temps : 10 minutes

Résultats à obtenir [pour déclarer le test « OK »] :

L'utilisateur est parvenu à déplacer le laurier sur une case disponible. Il a bien compris que le laurier est un groupe individuel qui ne peut se déplacer autour d'un pion, mais uniquement autour de lui-même (la colorisation des cases est comprise)

Test réalisé par : Olivier Moitry

Effectué le : 16/01/2013

résultat : OK

Historique des tests effectués :

Pas de précédent

Commentaires :

Nécessite peut-être une précision quand 2 joueurs veulent déplacer le laurier simultanément



Projet T3

IUT Robert Schuman

Département Informatique

FICHE DE TEST

S3

Groupe : T307ANAB

N° de fiche : 12

Test défini par : Vincent Moitry

Objectif du test : IHM/Navigation / Cohérence/Simplicité

Cas de test : Utilisation du chat

Pré-requis [= Actions à réaliser avant le test] :

(Trouver un utilisateur externe au projet)

Scénario [= Saisies / actions à mener] :

L'utilisateur devra communiquer avec d'autres joueurs.

Temps : 15 minutes

Résultats à obtenir [pour déclarer le test « OK »] :

L'utilisateur est parvenu à effectuer les diverses actions du scénario sans difficultés. L'aide intégrée au chat est donc simple et complète.

Test réalisé par : Olivier Moitry

Effectué le : 16/01/2013

résultat : OK

Historique des tests effectués :

Pas de précédent

Commentaires :

Sans commentaire



Projet T3

IUT Robert Schuman

Département Informatique

FICHE DE TEST

S3

Groupe : T307ANAB

N° de fiche : 12

Test défini par : Félix Erb

Objectif du test : IHM/Navigation / Cohérence/Simplicité

Cas de test : Rendu visuel du plateau de jeu

Pré-requis [= Actions à réaliser avant le test] :

Trouver 10 utilisateurs externes au projet.
Les faire se connecter au site.

Scénario [= Saisies / actions à mener] :

Chaque utilisateur doit participer à une partie et y exécuter une série de coups (minimum 10) de son choix.

Temps : 15 minutes

Résultats à obtenir [pour déclarer le test « OK »] :

L'utilisateur doit rendre compte de son impression quant au visuel de la partie « jeu » du site, concernant d'une part l'aspect premier des différentes composantes (plateau, pions, etc..) et d'une autre part quant au rendu visuel d'actions comme l'action du clic sur une case(un pion).

Test réalisé par : Olivier Moitry

Effectué le : 16/01/2013

résultat : OK

Historique des tests effectués :

Pas de précédent

Commentaires :

Ne comprends pas l'intérêt des mots sur le plateau