



## Projet T3

IUT Robert Schuman

Département Informatique

### FICHE DE TEST

S3

**Groupe :** T307ANAB

**N° de fiche :** 1.1

**Test défini par :** Vincent Moitry

**Objectif du test :** Fonctionnels / Site / Existence et exécution des fonctions décrites

**Cas de test :** Présence d'un utilisateur sur le site

**Pré-requis [= Actions à réaliser avant le test] :**

Créer un utilisateur

**Scénario [= Saisies / actions à mener] :**

Lancer une partie, la quitter, puis recommencer après avoir vérifié notre présence dans la liste des utilisateurs.

Temps : 10 minutes

**Résultats à obtenir [pour déclarer le test « OK »] :**

Vérifier que le joueur est toujours connecté après avoir quitté une partie (dans la liste des utilisateurs).

**Test réalisé par :** Vincent Moitry

**Effectué le :** 16/01/2013

**résultat :** OK

**Historique des tests effectués :**

Test durant le développement : KO mineur (problème de changement de statut)

**Commentaires :**

L'utilisateur est correctement affiché dans la liste des utilisateurs avec le statut adéquat



## Projet T3

IUT Robert Schuman

Département Informatique

### FICHE DE TEST

S3

**Groupe :** T307ANAB

**N° de fiche :** 1.2

**Test défini par :** Vincent Moitry

**Objectif du test :** Fonctionnels / Site / Existence et exécution des fonctions décrites

**Cas de test :** Création de parties aléatoires via le site

**Pré-requis [= Actions à réaliser avant le test] :**

Créer un utilisateur

**Scénario [= Saisies / actions à mener] :**

Procéder à plusieurs créations de parties et observer. (Attendre la création de la partie, quitter et recommencer 5 fois)

Temps : 10 minutes

**Résultats à obtenir [pour déclarer le test « OK »] :**

Voir l'utilisateur être redirigé vers « la salle d'attente » jusqu'à l'arrivée de suffisamment de joueurs pour lancer la partie.

**Test réalisé par :** Vincent Moitry

**Effectué le :** 16/01/2013

**résultat :** OK

**Historique des tests effectués :**

Pas de précédent

**Commentaires :**

L'utilisateur est systématiquement réorienté vers la salle d'attente, si le nombre de joueurs nécessaire au démarrage n'est pas atteint.



## Projet T3

IUT Robert Schuman

Département Informatique

### FICHE DE TEST

S3

**Groupe :** T307ANAB

**N° de fiche :** 1.3

**Test défini par :** Vincent Moitry

**Objectif du test :** Fonctionnels / Site / Existence et exécution des fonctions décrites

**Cas de test :** Rejoindre une partie aléatoire via le site

**Pré-requis [= Actions à réaliser avant le test] :**

Le test 1.2

**Scénario [= Saisies / actions à mener] :**

Observer le déroulement lors de l'ajout d'un joueur à une partie, une fois la partie créée. (Quitter et recommencer 2 fois)

Temps : 10 minutes

**Résultats à obtenir [pour déclarer le test « OK »] :**

Le jeu se lance si le nombre d'utilisateurs est atteint, sinon l'utilisateur est mis en attente

**Test réalisé par :** Vincent Moitry

**Effectué le :** 16/01/2013

**résultat :** OK

**Historique des tests effectués :**

Pas de précédent

**Commentaires :**

Le joueur est réorienté après avoir attendu le bon nombre de joueurs.

Le nombre de joueurs manquant est affiché



## Projet T3

IUT Robert Schuman

Département Informatique

### FICHE DE TEST

S3

**Groupe :** T307ANAB

**N° de fiche :** 1.4

**Test défini par :** Vincent Moitry

**Objectif du test :** Fonctionnels / Site / Existence et exécution des fonctions décrites

**Cas de test :** Demande de création de parties personnalisées via le site

**Pré-requis [= Actions à réaliser avant le test] :**

La finalisation de la création de partie (développement non-terminé).

**Scénario [= Saisies / actions à mener] :**

Tenter de créer une partie personnalisée (Formualire de création de partie). (Quitter la partie, puis recommencer une deuxième fois)

Temps : 10 minutes

**Résultats à obtenir [pour déclarer le test « OK »] :**

Le jeu crée une partie correspondant à la demande, avec les légions ajoutés et les équipes ordonnées.

**Test réalisé par :** Vincent Moitry

**Effectué le :** 16/01/2013

**résultat :** OK

**Historique des tests effectués :**

Pas de précédent

**Commentaires :**

Les parties créées correspondent à la demande dans le formulaire de la partie personnalisée



## Projet T3

IUT Robert Schuman

Département Informatique

### FICHE DE TEST

S3

**Groupe :** T307ANAB

**N° de fiche :** 1.5

**Test défini par :** Vincent Moitry

**Objectif du test :** Fonctionnels / Site / Existence et exécution des fonctions décrites

**Cas de test :** Affichage du plateau chez chaque client

**Pré-requis [= Actions à réaliser avant le test] :**

Aucun

**Scénario [= Saisies / actions à mener] :**

Lancement d'une partie et vérification du plateau (les pions sont placés comme dans la documentation). (Recommencer 2 fois)

Temps : 10 minutes

**Résultats à obtenir [pour déclarer le test « OK »] :**

Le plateau s'affiche correctement (pions, armures, laurier, tentes)

**Test réalisé par :** Vincent Moitry

**Effectué le :** 16/01/2013

**résultat :** OK

**Historique des tests effectués :**

Pas de précédent

**Commentaires :**

Le plateau s'affiche correctement, bien que lors de certaines parties, celui-ci prenne un certain temps pour procéder à l'affichage.