Universidade do Vale do Itajaí Escola do Mar, Ciência e Tecnologia Núcleo Integrado de Disciplinas Prof^a Cristina Ono Horita

ALGORITMOS & PROGRAMAÇÃO

- **1.** Desenvolver um programa que efetue a leitura de 10 elementos de um vetor A. Construir um vetor B de mesmo tipo, observando a seguinte lei de formação: Se o valor do índice for par, o valor deverá ser multiplicado por 5, sendo ímpar deverá ser somado com 5. Ao final mostrar o conteúdo dos dois vetores.
- 2. Desenvolver um programa que efetue a leitura de 5 elementos de um vetor A. No final, apresente a soma de todos os elementos que sejam ímpares.
- **3.** Ler 8 elementos em um vetor A. Construir um vetor B de mesma dimensão com os elementos do vetor A multiplicados por 3. Apresentar o vetor B. O elemento B[0] deverá ser o resultado de A[0] * 3, o elemento B[1] o resultado de A[1] * 3, e assim por diante, até 7.
- **4.** Ler dois vetores A e B com N elementos, onde N ≤ 100. Construir um vetor C, onde cada elemento de C é a subtração do elemento correspondente de A com B.
- **5.** Ler 15 elementos de um vetor A. Construir um vetor B de mesmo tipo. Observando a lei de formação: "Todo elemento de B deverá ser o quadrado do elemento de A correspondente".
- **6.** Ler um vetor A com 15 elementos. Construir um vetor B de mesmo tipo, sendo que cada elemento do vetor B seja o fatorial do elemento correspondente do vetor A.
- **7.** Fazer um fluxograma para corrigir provas de múltipla escolha. Cada prova tem 10 questões, cada questão valendo um ponto. O primeiro conjunto de dados a ser lido será o gabarito para a correção da prova. Os outros dados serão os números de matrícula dos alunos e suas respectivas respostas, e o último número, do aluno fictício, será 9999. O fluxograma deverá calcular e imprimir:
 - a) Para cada aluno, o seu número de matrícula e a sua nota;
 - b) A porcentagem de aprovação, sabendo-se que a nota mínima de aprovação é 7.0.
- **8.** Desenvolver um algoritmo que coloque em ordem crescente 5 valores numéricos armazenados num vetor A, apresentando este resultado.
- **9.** Seja a seguinte variável composta bidimensional A:

Α						
0	175	225	10	9000	3,7	4,75
1	9,8	100	363	432	156	18
2	40	301	30,2	6381	1	0
3	402	4211	7213	992	442	7321
4	21	3	2	1	9000	2000
•	0	1	2	3	4	5

- a) Quantos elementos fazem parte do conjunto?
- b) Qual o conteúdo do elemento identificado por A[3, 4]?
- c) Qual o conteúdo de X após a execução do comando X←A[2,3]+A[4,0]?
- d) O que aconteceria caso fosse referenciado o elemento A[5, 1] no algoritmo?
- e) Somar os elementos da coluna de índice 4
- f) Somar os elementos da linha de índice 3
- **10.** Dada a variável bidimensional B, de 100 linhas por 200 colunas, escrever o trecho do algoritmo que calcula o somatório dos elementos da guadragésima coluna.
- **11.** Com a mesma variável composta do exercício anterior, escrever o trecho de algoritmo que calcula o somatório dos elementos da trigésima linha.

- **12.** Fazer um algoritmo que:
 - a) Leia duas variáveis compostas bidimensionais de dimensão m x n (m \leq 20, n \leq 30). Os valores de m e n são fornecidos inicialmente. A seguir, são informadas cada uma das linhas de cada uma das variáveis;
 - b) Calcule e imprima a soma destas variáveis.
- **13.** Em uma cidade do interior, sabe-se que, de janeiro a abril de 1976 (121 dias), não ocorreu temperatura inferior a 15°C nem superior a 40°C. As temperaturas verificadas em cada dia devem ser lidas. Fazer um algoritmo que calcule e imprima:
 - a menor temperatura ocorrida;
 - a maior temperatura ocorrida;
 - temperatura média;
 - o número de dias nos quais a temperatura foi inferior à temperatura média.
- **14.** Fazer um algoritmo que:
 - leia uma variável composta A com 30 valores numéricos;
 - leia uma outra variável composta B com 30 valores numéricos;
 - leia o valor de uma variável X:
 - verifique qual o elemento de A é igual a X;
 - imprima o elemento de B de posição correspondente à do elemento de A igual a X.
- **15.** Fazer um algoritmo que:
 - leia uma matriz A, de dimensão M x N (M ≤ 20; N ≤ 50). Os valores de M e N são lidos e, a seguir, são fornecidas as linhas da matriz;
 - determine a matriz transposta de A;
 - imprima a matriz A e a sua transposta.
- **16.** Escreva um algoritmo que leia dois vetores de 10 posições e faça a multiplicação dos elementos de mesmo índice, colocando o resultado em um terceiro vetor. Mostre o vetor resultante.
- **17.** Escreva um algoritmo que leia e mostre um vetor de 20 elementos inteiros. A seguir, conte quantos valores pares existem no vetor.
- **18.** Escreva um algoritmo que leia um vetor de 50 posições de números inteiros e mostre somente os positivos.
- **19.** Escreva um algoritmo que leia um vetor de 80 elementos inteiros. Encontre e mostre o menor elemento e sua posição no vetor.
- **20.** Escreva um algoritmo que leia um vetor inteiro de 30 posições e crie um segundo vetor, substituindo os valores nulos por 1. Mostre os 2 vetores.
- **21.** Escrever um algoritmo que lê 2 vetores X(10) e Y(10) e os escreve. Crie, a seguir, um vetor Z que seja
 - a) a diferença entre X e Y;
 - b) a soma entre X e Y;
 - c) o produto entre X e Y;

Escreva o vetor Z a cada cálculo.

- **22.** Faça um algoritmo que leia um código numérico inteiro e um vetor de 50 posições de números reais de um arquivo. Se o código for zero, termine o algoritmo. Se o código for 1, imprima o vetor na ordem direta. Se o código for 2, imprima o vetor na ordem inversa. Os resultados devem ser impressos num arquivo de saída.
- **23.** Faça um algoritmo que leia um vetor de 500 posições de números inteiros e divida todos os seus elementos pelo maior valor do vetor. Mostre o vetor após os cálculos.

- **24.** Elaborar um algoritmo que lê duas matrizes M[4,6] e N[6,4] e cria uma matriz que seja:
 - a) o produto matricial de M por N;
 - b) a soma de M com N (neste caso considere M e N de [4, 4]);
 - c) a diferença de M com N (neste caso considere M e N de [4, 4]);

Escrever as matrizes lidas e as calculadas.

- **25.** Escreva um algoritmo que lê uma matriz M[5, 5] e calcula as somas:
 - a) da linha de índice 4 de M
 - b) da coluna de índice 2 de M
 - e) de todos os elementos da matriz M

Escrever essas somas e a matriz.

- **26.** Faça um algoritmo que calcule a média dos elementos da diagonal principal de uma matriz 10 X 10 de inteiros.
- **27.** Faça um algoritmo que leia uma matriz 20x15 de inteiros. Calcule e mostre a soma das linhas pares da matriz.
- **28.** Faça um programa lê uma matriz A 7 x 7 de números inteiros e cria 2 vetores ML[7] e MC[7], que contenham, respectivamente, o maior elemento de cada uma das linhas e o menor elemento de cada uma das colunas. Escrever a matriz A e os vetores ML e MC.
- **29.** Escrever um algoritmo que lê uma matriz A[15, 5] e a escreva. Verifique, a seguir, quais os elementos de A que estão repetidos e quantas vezes cada um está repetido. Escrever cada elemento repetido com uma mensagem dizendo que o elemento aparece X vezes em A.
- **30.** Faça um algoritmo que leia 20 elementos de um vetor A e construa um vetor B de mesma dimensão com os mesmos elementos de A, sendo que estes deverão estar invertidos, ou seja, o primeiro elemento de A passa a ser o último de B, o segundo elemento de A passa a ser o penúltimo de B e assim por diante. Imprimir os dois vetores.
- **31.** Fazer um algoritmo que:
 - a) leia uma matriz inteira A de M \times N (M \leq 20, N \leq 10), onde os elementos de cada linha e os valores de M e N são lidos;
 - b) imprima a matriz lida;
 - c) calcule e imprima, uma matriz modificada B (M × N + 1), sendo que os elementos de (N+1)-ésima coluna são formados com o produto dos elementos da mesma linha.

Exemplo:

Α	
2	3
4	5

В		
2	3	6
4	5	20

- **32.** Fazer um algoritmo que leia um vetor com 30 elementos inteiros. Ao final apresentar a quantidade de valores pares e ímpares existentes no referido vetor.
- **33.** Fazer um algoritmo que leia 20 elementos para temperaturas em graus Celsius em um vetor A. O programa deverá apresentar a menor, a maior e a média das temperaturas lidas.
- 34. Desenvolver um algoritmo que leia uma matriz A com 5 linhas e 4 colunas. Construir uma matriz B de mesma dimensão, onde cada elemento da matriz B deverá ser o fatorial de cada elemento correspondente da matriz A. Apresentar ao final as matrizes A e B.

- **35.** Construir um algoritmo que leia uma matriz A com 7 linhas e 7 colunas. Ao final apresentar o total de elementos pares existentes dentro da matriz.
- **36.** Criar um algoritmo que leia vários números inteiros e positivos. A leitura se encerrará quando encontrar um número negativo ou quando o vetor ficar completo. Sabe-se que o vetor possui, no máximo, 10 elementos. Gerar e imprimir um vetor onde cada elemento é o inverso do elemento correspondente do vetor original.
- **37.** Criar um algoritmo que leia os elementos de uma matriz 10 x 10 e escreva os elementos da diagonal principal.
- 38. Criar um algoritmo que leia os elementos de uma matriz 10 x 10 e escreva somente os elementos acima da diagonal principal.
- **39.** Criar um algoritmo que leia uma matriz 12 x 4 com os valores das vendas de uma loja, em que cada linha represente um mês do ano, e cada coluna, uma semana do mês. Calcule e imprima:
 - > o total vendido em cada mês do ano;
 - > o total vendido em cada semana durante todo o ano:
 - > o total vendido no ano.
- **40.** Criar um algoritmo que leia vários números inteiros e positivos. A leitura se encerrará quando encontrar um número negativo ou quando o vetor ficar completo. Sabe-se que o vetor possui, no máximo, 10 elementos. Gerar e imprimir um vetor onde cada elemento é o inverso do correspondente do vetor original.
- **41.** Criar um algoritmo que leia dados para um vetor de 100 elementos inteiros. Imprimir o maior e o menor elemento, sem ordenar, o percentual de números pares e a média dos elementos do vetor.
- **42.** Fazer um algoritmo para ler um conjunto de 100 números reais e informar:
 - quantos números lidos são iguais a 30;
 - quantos são maiores que a média;
 - > quantos são iguais à média.