

Lista P3 – OSC

Atendendo a pedidos, segue a lista com exercícios relevantes para o estudo da terceira prova, recomendo fortemente estudar manipulação de vetores e matrizes.

- 1) Em um vetor de números armazenado na memória, conte quantas ocorrências de números maiores que 15 e imprima essa mensagem no terminal.
- 2) Faça uma busca em uma matriz 4X4 (DW) e retorne o seu maior valor e seu menor valor.
- 3) Dada uma matriz 2x2 na memória, calcule e exiba a sua matriz transposta.
- 4) Faça um programa que rotacione um vetor de 5 elementos k vezes.
- 5) Dada uma matriz 4x4 efetue um procedimento que retorne a soma de cada linha da matriz (se quiser exercitar mais recomendo a soma da linha E coluna).
- 6) Considere dois vetores V1 e V2 na memória, ambos de 7 elementos (numéricos), faça um programa que informe quantos **E** quais elementos V1 e V2 tem em comum.
- 7) Tendo um vetor de 5 elementos armazenado na memória, faça um programa que remova um elemento “X” desse vetor, organizando-o após a remoção de forma adequada.
EXEMPLO: [1,2,3,4,5,6]
 ->remover '4'
 [1,2,3,5,6]
- 8) Considerando uma matriz 4x4 armazenada na memória, faça um programa que troque a 1ª linha com a 4ª coluna dessa matriz.
- 9) Construir um programa que imprime “N” números da sequência de Fibonacci em assembly.
- 10) Fazer um programa que calcula o valor médio dos elementos de um vetor.