



PROJECT

OBJECT LANGUAGE: JAVA DEV

RISTO APP

© YNOV 2020
ÉTABLISSEMENTS D'ENSEIGNEMENT
SUPÉRIEUR TECHNIQUE PRIVÉ HORS
CONTRAT

Academic Year: 2021/2022
Casablanca & Rabat Campus



Contexte :

RisTo est une application (Installée dans des bornes interactives, exemple : Bornes McDonald) de gestion des commandes clients au niveau des restaurants. L'application permet à son utilisateur d'effectuer des commandes selon un menu des produits. Après avoir effectué la commande et payer au niveau de la caisse, Le chef cuisinier reçoit les commandes dans son interface pour commencer la préparation.

L'Authentification :

- Chaque borne doit être authentifiée (Il faut créer un compte pour chaque borne).
- Le chef cuisinier doit aussi s'authentifier dans l'application pour recevoir les commandes validées.
- Le caissier à son tour, doit être authentifié pour recevoir les commandes à régler.

Scénario :

Chaque matin, le responsable des bornes lance l'application et connecte chaque borne à son compte. Une fois connectée, l'application affiche la liste des produits disponibles pour la commande.

Quand un client souhaite passer une commande, il doit s'adresser à une borne pour choisir les produits à commander, une fois les produits sont sélectionnés, on clique sur un bouton « payer » pour recevoir le numéro de paiement (Commande) qui doit communiquer par la suite au caissier.

Le responsable de la caisse saisit le numéro communiqué par le client au niveau de l'application pour avoir le détail de la commande ainsi que le

montant à payer. La commande sera considérée valide quand le caissier clique sur le bouton « Régler ». Seules les commandes réglées peuvent être affichée chez le chef cuisinier.

Le chef cuisinier, reçoit dans son compte, la liste des commandes valides (Réglées). Une fois la commande est prête, il change l'état de la commande de « En cours de préparation » à « prête ».

Fonctionnalités optionnelles :

1. Pour montrer aux clients l'état de leurs commandes, vous pouvez rajouter une autre interface qui affiche la liste des commandes valides (réglées) avec leurs états (En cours de préparation ou prête). Utilisez un « timer » pour rafraichir la liste (Thread).
2. Utilisez des photos des produits.
3. Impression du ticket commande avec le numéro.
4. Créer un setup pour votre projet.

Travail à réaliser :

1. Développez l'application avec les différentes interfaces selon le contexte et le scénario du projet.
2. Respectez les bonnes pratiques de développement (Packages, Nom des classes, Sémantique ...etc.).
3. Préparez une présentation technico-commerciale « PowerPoint » pour présenter votre produit.

Equipes :

Vous pouvez travailler en binôme ou solo.

Notation :

Partie	Note/20
Interfaces Graphiques + Navigation	2
Développement des différentes fonctionnalités	6
Respect des bonnes pratiques	2
Setup	2
Fonctionnalités optionnelles	3
Présentation du produit	5

NB ! Le rendu doit être envoyé avant le : 15-12-2021 Minuit à l'adresse suivante : amine.elkhal@ynov.com (Fichier .zip contenant tous les éléments de votre projet ainsi qu'un fichier texte (groupe.txt) avec les noms des membres de votre groupe).

Bon courage !