

PJ2 真实感静物报告

程序说明：

使用 Python 和 OpenGL 来实现真实感静物的描绘。
以一副沙漠中的沙子截图进行纹理贴图。



算法原理：

纹理贴图可以提高真实感，首先要在图片上加载纹理，同时提供纹理坐标，并设置纹理坐标环绕模式和纹理过滤。
再对着色器进行相应的设置。

参考文献：

1. 《OpenGL ES 应用开发实践指南》
<https://bokk.douban.com/subject/24849591/>
2. OpenGL ES 入门篇 – 绘制一个多边形
<https://www.cnblogs.com/CoderAlex/p/6604605.html>
3. OpenGL 学习教程
<https://learnopengl-cn.github.io/>