

GeoMapFish 1.5, 1.6 et 2.0

Yverdon-les-Bains, 15 septembre 2014

camptocamp

INNOVATIVE SOLUTIONS
BY OPEN SOURCE EXPERTS

Ordre du jour

- GeoMapFish 1.5
 - Etat, release
 - MapFish Print V3, c2cgeoform
- GeoMapFish 1.6
 - Intégration de MapFish Print V3
 - MapServer 7, PostGIS 2
 - Demandes des partenaires
- Suivi temps réel Kibana/Elastic search
- GeoMapFish 2.0
 - ngeo, Angular JS / Bootstrap, 3D



GeoMapFish 1.5 – Etat

- RC5
 - Plusieurs RC pour limiter le risque
- Release aujourd'hui ! (ou demain mardi)
- Phase d'installation et de migration



GeoMapFish 1.5 – Nouveautés (1)

- Champ texte de saisie multi-lignes
- Mesure polyligne (mobile)
- Permalien court par défaut
- Mise à jour API StreetView
- Fond de plan par défaut par thème
- Authentification Basic Auth
- Résultats affichés sur la carte



GeoMapFish 1.5 – Nouveautés (2)

- Liste de raccourcis
- Somme des surfaces dans grille des résultats
- Amélioration du cache
- → Démo
<http://mapfish-geoportal.demo-camptocamp.com/1.5>



GeoMapFish 1.5 – MapFish Print V3 (1)

- Remplace les fonctionnalités de MapFish V2 +
 - GUI pour template → souplesse
 - Images dans FeatureGrid
 - Multi-page, line breaks
- Et aussi...
 - Plusieurs cartes (foliotage, atlas)
 - Attributs automatiques
 - Queue d'impression
- Exemples



GeoMapFish 1.5 – MapFish Print V3 (2)

- A faire :
 - Finalisation de la nouvelle API, intégration dans 1.6



GeoMapFish 1.5 – c2cgeoform (1)

- Génération automatique depuis le modèle de données
- Champs spéciaux (dates, etc.), relations 1:n et n:1
- Edition sur la carte
- Activation/désactivation de champs
- Vue liste, traductions, upload de fichiers
- → Démo
<http://mapfish-geoportal.demo-camptocamp.com/c2cgeoform/wsgi/fouille/form/>



GeoMapFish 1.5 – c2cgeoform (2)

- A faire :
 - Recherche
 - Champs avec service de recherche
 - Sélection d'un objet sur une carte



GeoMapFish 1.6 – MFPrint V3

- API de compatibilité GeoMapFish 1.5
 - Modèles à refaire !
 - Transposition sous Jasper Reports
- Pour les nouvelles fonctionnalités
 - Migration nécessaire vers 1.6 et nouvelle API



GeoMapFish 1.6 – Briques logicielles

■ PostGIS 2

- Migration peu complexe **sans** édition
- Davantage de travail pour la migration de l'édition

■ MapServer 7

- A priori peu complexe
- Effort surtout au niveau des tests



GeoMapFish 1.6 – Demandes (1)

- Géolocalisation desktop (commandé)
- WMS-T : Slider par couche et non par groupe de couches (commandé)
- Permalien avec données sécurisées → message
- Couches privées WMTS
- Améliorations mesures (comme édition)
- WMS temps réel mobile
- Edition sans croisements (topologie)



GeoMapFish 1.6 – Demandes (2)

- Radio button groupe de couches
- Choix de la couleur des résultats d'une recherche
- Slider transparence déplié à l'affichage
- Amélioration de l'interface d'administration par l'utilisation de c2cgeoform
- Autres ?

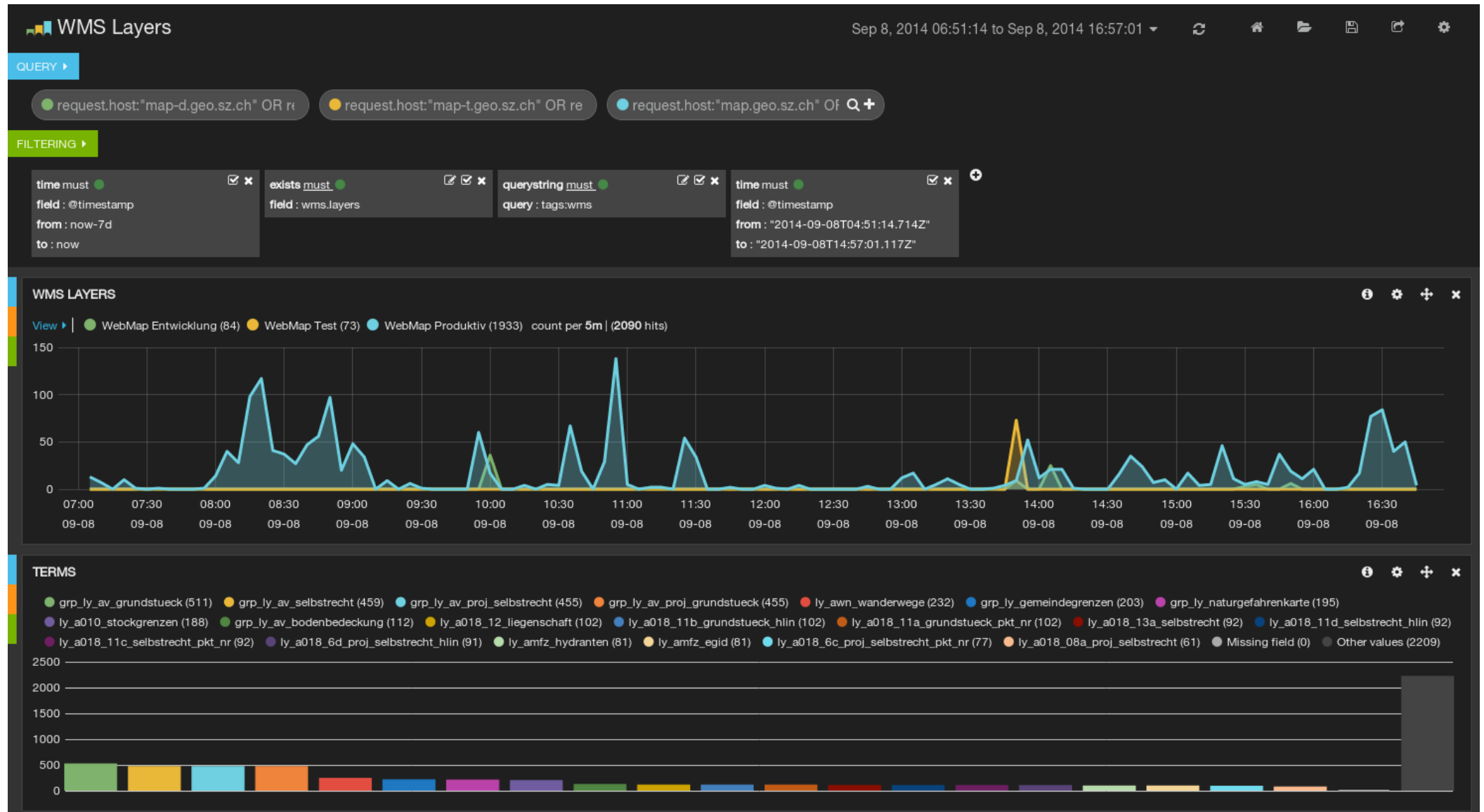


Suivi temps réel (1)

- Objectifs, p. ex. :
 - Couches les plus utilisées
 - Nombre de tuiles livrées
 - Erreurs (p. ex. HTTP 500)
 - Pics de charge (communiqués de presse, etc.)
 - Temps de réponse des requêtes
- Extraction de statistiques
- Futur : généralisation pour d'autres GeoMapFish



Suivi temps réel (2)



GeoMapFish 2.0

- Au dernier MFUSRGRP, initié un groupe de réflexion pour l'évolution technologique à long terme de GMF (OpenLayers 3)
- Contexte :
 - Release d'OpenLayers 3
 - Swisstopo; OL3, Angular/Bootstrap > Responsive Design > 1 application web fonctionne avec des règles HTML/CSS appropriées sur tous les devices.
 - Luxembourg: démarrage d'un projet de refonte OL3, Angular/Bootstrap sur une base de WS GMF
 - Suisse mobile: OL3, Angular/Bootstrap
 - Swisstopo prototype 3d
- Bibliothèques open source
 - GXP > NGE0
 - Google Earth plugin > ol3-cesium



Roadmap

- Définition d'un gabarit responsive design propre au GMFUSRGP
 - <http://fredj.github.io/mfusrgrp/responsive.html>
- Intégration des fonctionnalités ngeo dans ce gabarit
 - <https://github.com/camptocamp/ngeo>
- Intégration des fonctionnalités 3D
 - <http://dev.camptocamp.com/files/gberaudo/vectors/examples/vectors.html>
- Objectifs de pouvoir remplacer/améliorer le mobile à moyen terme



to camp 

camp **to** camp

INNOVATIVE SOLUTIONS
BY OPEN SOURCE EXPERTS