

#### Office fédéral de topographie swisstopo

Infrastructures de données géographiques (IDG) développement et maintenance

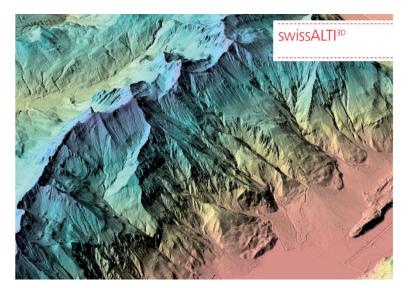
wissen wohin savoir où sapere dove knowing where

# map.geo.admin.ch en 3D

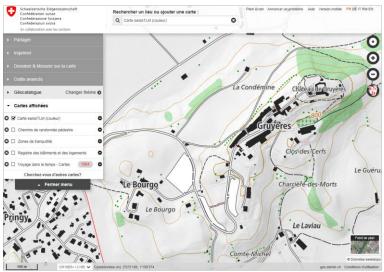
swisstopo

30 janvier 2017

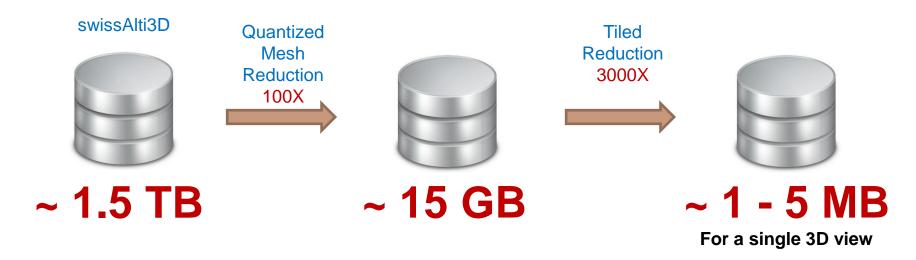
# **Objectif**







## Terrain 3D



### Quantized mesh format

- Tuilé
- Optimisé pour WebGL
- 6 bytes par coordonnée

Une 3d-forge a été implémentée: <a href="https://github.com/geoadmin/3d-forge">https://github.com/geoadmin/3d-forge</a>

#### Service

https://api3.geo.admin.ch/services/sdiservices.html#terrain-service

# Objets 3D

swissBuildings3D V2 Processing avec outil fourni par AGI

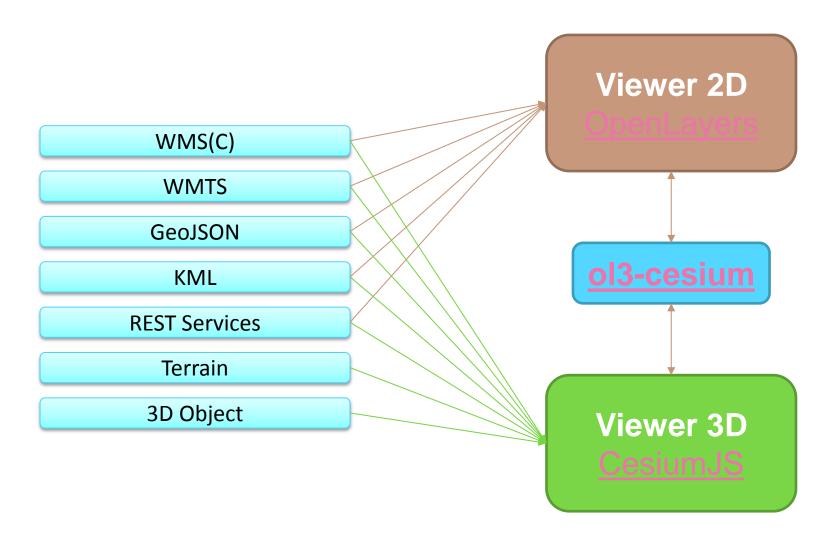
### gITF format

- Tuilé
- Optimisé pour WebGL

#### Service:

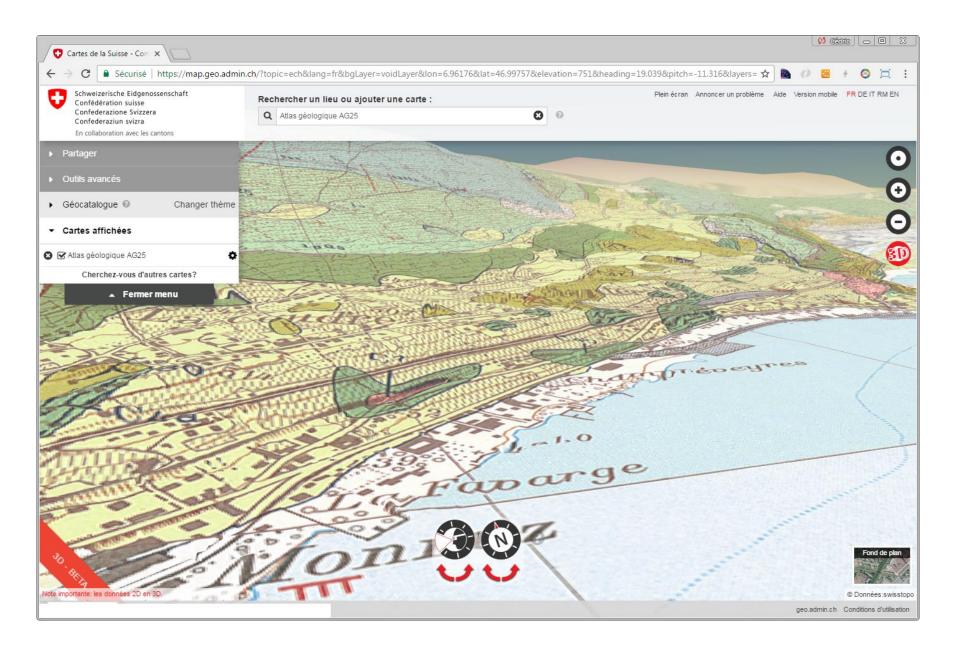
https://api3.geo.admin.ch/services/sdiservices.html#d-tiles

### Visualisateur 2D & 3D



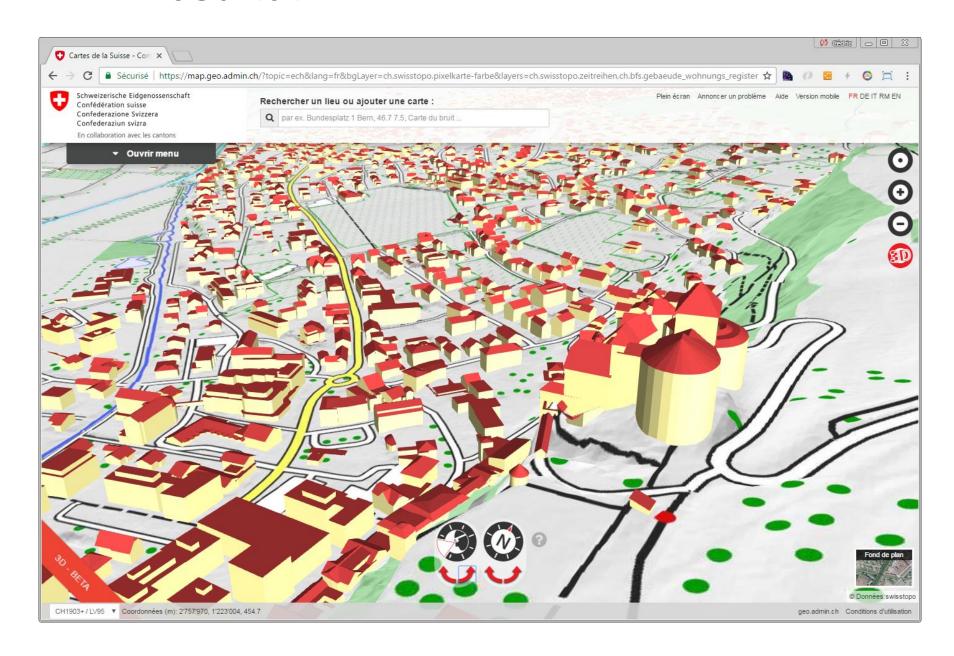


### Résultat



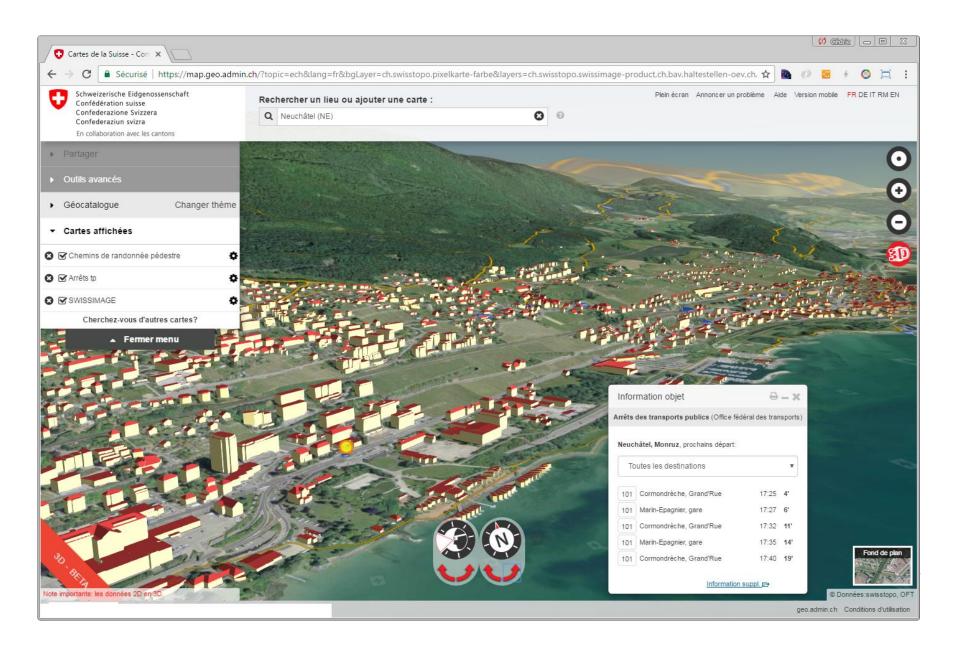


### Résultat





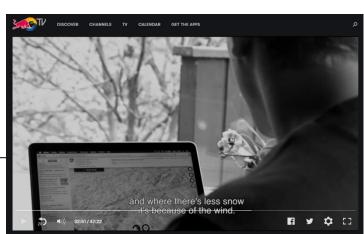
### Résultat



### O

## **Enseignements**

- Encore beaucoup à apprendre (use cases, navigation, ...)
- Early adopter (technologies)
- Trafic 3D = 3 à 5 fois trafic 2D
- Noms en 3D: utiles mais problèmes techniques
- Ponts en 3D: utiles mais données mal modélisées
- Forêts et arbres en 3D: bcp de données....
- KML en 3D: encore bcp de travail (Collada, KMZ etc...)
- Pas (encore) de standardisation
- Mobile ok
- Feedbacks positifs des utilisateurs
- Utilisation faible (1 à 10%)



# Merci pour votre attention

www.geo.admin.ch

map.geo.admin.ch

www.swisstopo.admin.ch

info@geo.admin.ch geodata@swisstopo.ch

Twitter: @swiss\_geoportal